

# DATOR

## Magasinet

27 MAJ – 16 JUNI 1993

NR 10 • ÅRGÅNG 8

PRIS: 20 kr (inklusive moms)

Norge: 24 NKR • Finland: 22 FMK

Vi löser  
mordgåtan  
i **Cruise for  
a Corpse**



**Desert Strike**  
- världens  
bästa ökenspel



**Välj rätt minne**  
till din A1200



**Daniels Amiga-  
prylar gör succé**  
på TV-bolagen

**Färgstark  
DeluxePaint  
till A1200**

TIDSAM 563-10



10

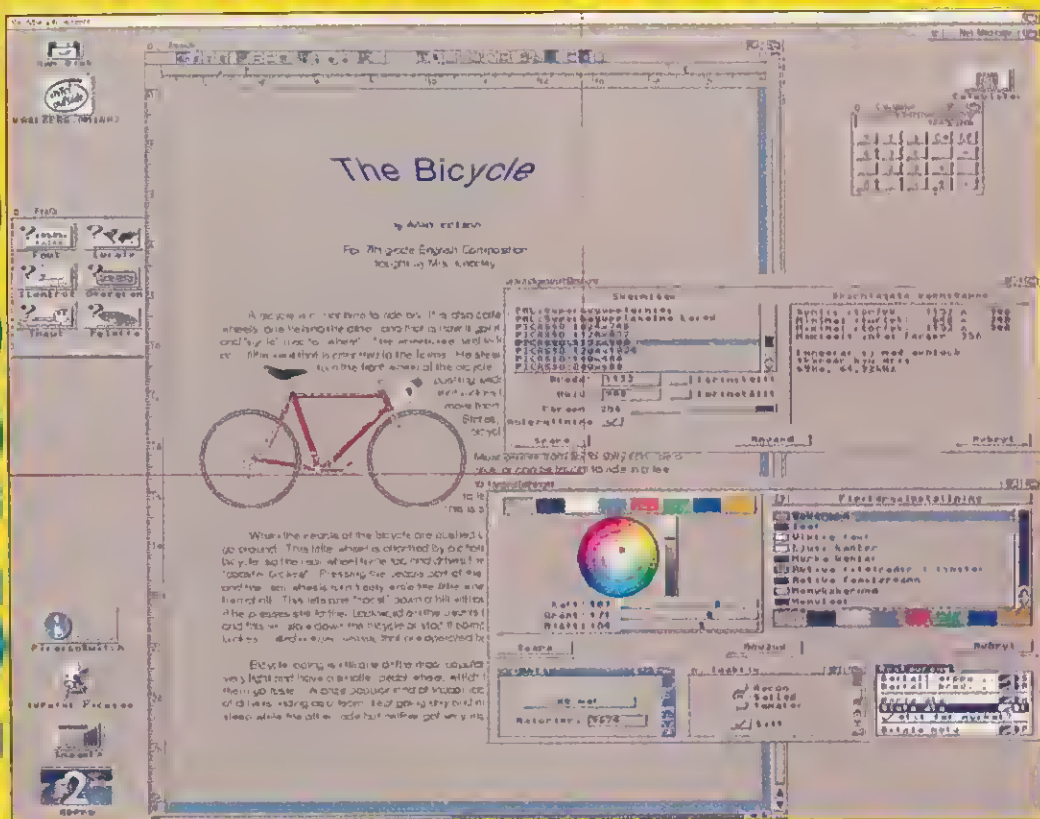
7 388056 302006





# PICASSO

**Det snackas en massa om fräcka grafik kort till Amiga.  
En del finns inte, andra fungerar inte eller så håller dom inte vad dom lovar.  
Picasso II både finns, fungerar och håller vad den lovar!**



Bilden ovan är Picasso II 1152x900, 256 färger med WB 3.0. Den röda rutan är normal Amiga hires-interlace 640x512. Picasso II kan visa: 640x480 72Hz, 800x600 81Hz, 1024x768 77Hz, 1120x832 65Hz, 1152x900 60Hz, 1280x1024 87Hz interlace

## Picasso II

- 24-bit Högupplösande grafik kort
- Kort för montering i Amiga 2/3/4000.
- Ger högre upplösning för alla 'rena' AmigaDOS 2.x program eller högre. Välj bara önskat skärmfält med skärmfält-väljaren (ScreenMode).
- Direkt kompatibel med program som: FinalCopy II (se bild t.v.), PPage 4, PageStream, Real3Dv2, DirOpus, ProCalc2, TVPaint2 m.fl.
- Inhyggt extremt snabb blitter som snabbar upp t.ex. scrolling, text-uppdatering, fönsterflyttning m.m. (snabbare än AGA på A4000)
- Du behöver ej kopple om monitor-kablar när du bytar mellan Amiga- och Picasso-grafik (autoswitch).
- Kortet kan visa upp till 24-bit (16 milj. färger) på skärmen i 640x480. Upp till 65.536 färger max 800x600. 16 färger 1280x1024 interlace.
- Rendremoduler till bl.a. ADPro, ImageFX, Real3Dv2 m.fl. medföljer.
- Bildvisare för bl.a. IFF, IFF24, GIF, JPEG, MPEG medföljer.
- Dokumentation, paintprogram, kablar och C-exempel medföljer.

**Pris: 4495,-**

## GVP 1200HD & CINEMORPH

**VI BJUDER PÅ CINEMORPH!**

- CineMorph (Värde 995,-) får du gratis med A1200 HD Kit  
GVP 1200HD-Kit = Hårddisk, skruvar, kabel, garantisigill, Svensk manual, Svenskt installationsprg. och CineMorph!  
GVP 85MB int A1200 HD-Kit & CineMorph 3795,-  
GVP 124MB int A1200 HD-Kit med CineMorph 4995,-

## GVP PC286 & CINEMORPH

**PC-emulator för GVP HD8 & A530**

- Vid köp av CineMorph får du PC-286 på köpet  
eller köp PC-286 så får du CineMorph på köpet!  
(Gör egna förvandlings effekter som i Michael Jacksons Black&White videon med CineMorph)  
**Normal pris 2290,- NU 895,-**

## GVP 40Mhz AMIGA 1200

**A1230 TURBO - ca: 530% snabbare**

- GVP A1230, DMB, Utan FPU 4095,-  
**Bestyckta GVP A1230 som du själv vill:**  
1MB 32-bit 60ns RAM (A1230, A530, G-Force, FANG) 895,-  
4MB 32-bit 60ns RAM (A1230, A530, G-Force, FANG) 2295,-  
40Mhz FPU, mattproc. (A1230, A4000 D3D, FANG) 1695,-

## G-LOCK GENLOCK

**GVP:s höga kvalitet för Amiga/PC**

- G-Lock VGA+ för PC-NYHET 14995,-  
G-Lock för Amiga 5395,-

## GVP IV-24

- 24-bit Framebuffer/Grabber/Genlock  
Uppdatering prog+rom till vers.2 1995,-  
Kampanjpris: (21995) 18995,-

## OpalVision v2

- 24-bit Framebuffer, ny programvara v2  
Imagine 2.0-opel följer med gratis!  
Opal Vision v2 ink Imagine2-opal 10995,-  
Uppdatering prog+manual till v2 445,-  
Imagine 2.0 för Opal Vision 995,-

## REAL 3D v2

**Den kraftfullaste raytracern av alla!**

- Real3D v2 \*storsäljaren\* 4995,-  
Real3D Classic 995,-  
Uppdat. 1.4Pro till R3D v2 2495,-  
Uppdat. Imagine mfl. till R3D v2 3995,-

Amiga 4000-040 & -030 vi konfigurerar efter ditt önskemål, ring för pris och leverans.

## SUPER MEGA KILLER SALE!

- En pall nya 9-nå Commodore skrivare på REA**  
MPS 1230 skrivare ex trakt ink kabel 995,-  
Postscriptlaser NEC s62P/4M8-Demo 12995,-  
GVP I/D-Extender 2xSer, 1xPar (2295,-) 1795,-  
GVP A500 HD8/DMB-Demo (2995,-) 2395,-  
GVP A500 HD8/120MB-Demo (5995,-) 4995,-  
Quantum 1.2GByte 3.5" Demo (19990,-) 13995,-  
DCTV PAL grafik kort/digitiz. (5495,-) 2995,-  
Domino Grafik kort A2/3000 (4495,-) 2995,-  
Nytto Paket med 8 kända prg (5500,-) 895,-  
Scala 500 (video titling) (995,-) 495,-  
The Art Department TAD (995,-) 350,-  
VistaPro 2.0 (landskap) (695,-) 495,-  
Office 5 nytto prg på svenska (2995,-) 1595,-  
VideoFonts CG (5 olika pkt.) (895,-) 450,-

## GVP PRODUKTER

- A2DDDHC8-Kontroller 1695,-  
2M8 SIMM -> A500-HD8/A2000-HC8 750,-

- G-Force D30.25MHz, 1MB, SCSI 5995,-  
G-Force D3D40MHz, 4MB, SCSI 8995,-  
PhonePak Telesvar/Fax server 5295,-  
Quantum Snabb-LPS! SCSI 120MB 3995,-  
Quantum Snabb-LPS! SCSI 240MB 5695,-  
Image-FX (bildbeh., test i DMz 4/93) 2895,-  
DSS-8 (sampler och programvara) 845,-  
Syquest NY-läs/skriv 44&88MB intern 5995,-  
ProRAM till A3000 max 64MB 2995,-

## TILLBEHÖR TILL AMIGA 1200

- GVP FANG 32-bit SCSI/RAM/FPU -NYHET-**  
Minne till FANG (SMM) se GVP A1230 ovan  
FANG 0M8 RAM / SCSI / utan FPU 2995,-  
FANG 4M8 RAM / SCSI / 33MHz FPU 5995,-  
FANG SCSI-kabel-kit (25pol) för ext. HD 595,-  
FANG 33MHz FPU (Matteprocessor) 1095,-  
Microbiotics MBX RAM/FPU kort till: 1750,-  
Amiga 1200, DMB-68881-14MHz 2495,-  
Amiga 1200, DMB-68881-25MHz 395,-  
Klocka till Amiga 1200 8695,-  
Amiga 1200+85M8 HD (monterad) 9695,-  
Amiga 1200+120M8 HD (monterad) 9695,-

## PROGRAMVARA & TILLBEHÖR

- PageSetter III eng - AGA 795,-  
Professional Page 4 eng - AGA 1895,-  
Professional Page 3 svensk 1895,-  
Uppdatering till PPage 3sv eller 4eng RINGI!  
Professional Page 2.1svensk (beg) 595,-  
FinalCopy II 2.2nd edition 895,-  
Brilliance AGA-Paint -NYHET- 1595,-  
Amiga Subtiter (texta översatt filmer) 1995,-  
VistaPro 3.0 (AGA m.m.) (795,-) 645,-  
DirOpus 4 (895,-) 695,-  
Hypercache Pro -maxa din HD 355,-  
Bars&Pipes vers.2 2495,-  
Super Jam 1.1 995,-  
OneStopMusicShop (Froteus synt på kort) 7995,-  
Kwikstart II (WB2-A1000) (795,-) 495,-  
SunRice 12-bit sampler kort 6595,-  
Vortex 386-25MHz PC-kort för Amiga 4995,-  
Vortex 486-25MHz PC-kort för Amiga 7995,-

## PC-PRYLAR

- Professional Draw -för PC-bein 3495,-  
G-Lock VGA+ för PC -NYHET- 14995,-



**GVP:s generalagent i Sverige**  
Tel: 046 - 47 4 50 - Fax: 046 - 47 1 20  
Karlberg & Karlberg AB - 237 91 BJÄRNED



Alla priser är inklusive moms, exkl frakt.  
Med reservation för prisändring.  
Annons föresatt med PPage 4.0 hos  
Justus Tryck i Lund 046-158383.



# Commodore klantar sig — igen

**C**ommodore måste sänka priset på Amigan!

Det är ett krav som nu växer sig allt starkare från konsumenter och återförsäljare. Bakgrunden är givetvis det fortsatta prisraset på PC. Nyligen kunde man köpa en 386-PC med 105 MB hårddisk och färgskärm för 8.500 kranor inklusive moms. En A1200 med samma utrustning blir minst ett par tusenlappar dyrare. Det är en vansinning prispolitik från Commodores sida. Affärsidén med Amigan var ju att erbjuda konsumenterna ett billigt alternativ till dyra PC och Mac. Nu är det snarare tvärtom.

Visserligen går A1200-försäljningen just nu lysande. Men det beror mest på allahängivna Amigafreaks som är beredda att betala extra mycket för att få en Amiga. Den är nämligen fortfarande den bästa datorn som finns för den som har datorer som hobby.

För övriga omedvetna konsumenter som inte känner till Amigans alla fördelar framstår den inte längre som ett prisvärt alternativ.

Commodore verkar dock sticka huvudet i sanden och låtsas som det regnar. "Varför sänka priset om vi ändå säljer" resonerar man tydligen.

Men så enkelt är det inte. Allt fler börjar uppmärksamma det absurda prisgapet mellan Amiga och PC och reagera emot det. Nyligen hade tidningen Smålandsposten flera artiklar om datorer där man förklarade att A1200 är en flopp. Smålandspostens utgångspunkten var just att man får mer dator för pengarna om man väljer en PC istället för en Amiga.



Ryktet sprider sig snabbt och snart blir det en allmän uppfattning att Amigan är ett dyrt alternativ om man vill skaffa sig dator. I det läget blir det svårt för Commodore att ändra allmänhetens uppfattning även om man gör en kraftig prissänkning på Amiga.

Det är rätt typiskt för Commodore att nu, när man har en fantastisk dator att erbjuda konsumenterna, då klantar man till det igen. Har de inte lärt sig något av sina misstag med Plus-4, C64GS och CDTV?

*Christer Rindeblad*

Christer Rindeblad

## ETISK NÄMND FÖR BBS:ER

De senaste månaderna har dagstidningarna haft nya skrämmande avslöjanden kring BBS:er allt som allt. Först var det BBS:er som spred piratkopior. Sen var det BBS:er med barnporr. Och nu nyligen avslöjades att svenska BBS:er sprider knarkrecept!

I förra numret av Datormagazin krävde jag att alla skulle hjälpas åt för att stoppa smask och brott i BBS:er. Frågan är om det räcker. De senaste skandalerna har fått förbudsivrande politiker att vakna till liv. Innan vi vet ordet av kan BBS:er vara omgärdade av lagar och förbud.

Svenska tidningar har sluppit lugor genom att idka självsanering genom egna etiska regler och Pressens Opinionsnämnd som dömande instans. Den växande floran av 071-tjänster har fått en egen frivillig etisk nämnd.

Jag tror att det är dags att BBS-ägare gör något liknande. Om inget görs riskerar vi annars att få en situation som liknar den i USA, där polisens stormar in och beslagtar utrustning och arresterar sysop.

Varför inte bilda en svensk riksorganisation för BBS:er? En organisation som kan utforma vettiga etiska regler för BBS:er. Nog borde alla vi som driver BBS:er (även Datormagazin har ju en egen BBS) kunna visa maktavarna att vi själva kan handskas med dragget.

ICR

### REDAKTION

Postadress: Datormagazin,  
112 85 STOCKHOLM

Besöksadress: Industrigatan 2A  
Tel: 00-692 01 40

(må-fre 09.00-12.00, 14.00-16.00)

Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)

BBS: tillfälligt sängd

### Chefredaktör & Ansvarig utgivare:

Christer Rindeblad

Bitr. red. chef:

Birgitta Giesemann

### Layout:

Ursula Engström

Lars Jansson

### Nöjesredaktör:

Johan Burén

### Testredaktör:

Peter Kerschbaumer

### Sekreterare:

Kristina Malm

### Praktikanter:

Owe Kaufeldt, Magnus Lindberg

### MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Christian Almgren, Håkan Borgström, Bengt Dahlström, David Ekholm, Jonas Elfström, Göran Fröjdh, Björn Knutsson, Mac Larsson, Niklas Lindholm, Hej mamma!, Erik Lundevall, Erik Lovendahl-Sorensen, Anders Ramsay, Anders Reuterswärd, Daniel Thörnqvist  
Omslagsbild: SPS

### PRENUMERATION

TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

### ANNONSER

#### ANNONSKONTAKTEN AB.

Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

### RIPPNING & TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.

REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.

TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.

### UTGIVARE:

Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.

Verkställande direktör: Gunnar Netz

Ekonomichef: Björn Sandberg

Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Eltertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För ej beställt material ansvaras ej. Prislagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

Medlem av



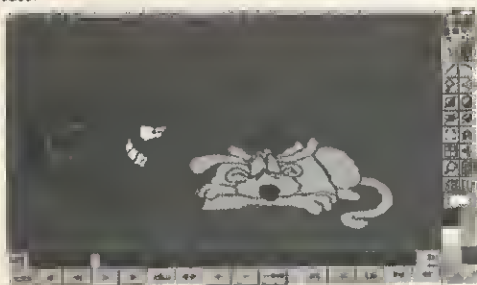
# DATOR *Magazin* INNEHÅLL

## AMIGA

### TEST:

- 15 **Deluxe Paint IV AGA:** Färgstark version till A1200.
- 17 **Nyheter i Deluxe Paint IV AGA:** Med den senaste versionen kan du rita med 256.000 färger.
- 24 **IOExtender:** Ett expansionskort som ger dig möjligheter till flera portar.
- 29 **Trifecta:** Snabbaste hårddisken till Amigan.
- 32 **Bästa minnet till A1200:** Vi testar extraminnen.

Med hjälp av Deluxe Paint IV AGA kan du göra filmer på Walt Disney manér. En "videobandspelare" hjälper dig med rörelserna.



### ÖVRIGT:

- 18 **Konsten att göra fungerande Demos:** Hur du får Demoprogram att fungera på alla Amigor.
- 18 **Virusspalten:** Inget virus slipper undan.
- 26 **Amosskolan:** Race är ett roligt bilspel som kan förbättras i det oändliga.
- 34 **ARexx:** Externa funktionsbibliotek ger dig större möjligheter att lära dig programmering.
- 30-31 **Expertpanelen:** Här har dina frågor chans att få ett svar.
- 38 **PD-Amiga:** EditKeys fixar tangentbordet..
- 40 **Fish-diskar nr 816-830**

## C 64

- 44 **PD 64:** Grafik i mängder
- 44 **64/128-spalt:** Avstava med GEOS-hjälp.

## NYHETER REPORTAGE

- 6 **Onödigt polisvåld vid BBS-razzia i USA:** USA:s Secret Service gick för långt i ett tillslag mot hackers.
- 6 **Datorintrång i Sandviken:** Elev tog sig olagligt in och stal lösenordsfilen i högskolan.
- 10 **Commodore satsar på video:** Commodore visade videoutrustning på PC-Expo.
- 22 **Han hjälper TV-bolag med häftigaste tillbehören:** Daniel Hasselmyr, teknikintresserad konstnär, är flitigt anlitad av de stora TV-bolagen.

## ALLMÄNT

- 3 **Ledare:** Commodore klantar sig igen.
- 8 **Nya Prylar:** Kort presentation av nya produkter innan de åker ut på test.
- 12 **Debatt:** Replik på artikeln i nr. 9 om Noname-disketter från tre företag.
- 67 **Serier**
- 68 **Datorbörsen**
- 70 **Nästa nummer**

## NÖJESMAGAZINET



Strike Commander ger en spelglädje som få andra simulatorspel, tycker Göran Fröjd.

- 47 **Nöjesmagazinet:** Desert Strike — världens bästa ökenspel, garanteras ge många timmar av förstklassig underhållning. Spelet Strike Commander lovas bli en av årets största succéer.



# Syscom

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

**Kvalitets-Postorder**  
Gör som 1000-tals andra  
bli helnöjd Syscom-Kund!

**ORDELTELEFON**  
**08 - 580 153 30**

Vardagar kl 11-18 Lör. kl 12-14 FAX 08-58034094

## Extraminnen AMIGA 500, 600 & Plus

**Svensk Bruksanvisning**  
**Kvalitet = Två Års Garanti**



A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! .....495:-  
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup .....595:-  
A600/1200:PCMCIA, Äkta FastRam perfekt till A600 2Mb.... 1.565:-  
som ovan men hela 4Mb !..... 2.565:-

**A1200: 32 Bitars RAM = Speed !**

## MICROBOTICS MBX1200-C:

MBX1200-C:32bitars RAMkort med plats för FPU och RealidsKlocka  
Bestyckas med 1xSIMM på 1,2,4,8Mb dagspris, tomt kort... 1.445:-  
MBX1200-C med Matteprocessor (FPU) 68881-14, 0 Mb.... 1.695:-  
MBX1200-C med Matteprocessor (FPU) 68882-25, 0 Mb.... 2.595:-  
SpecialPris (så längre lagret räcker)med 68882-50, 0 Mb.... 2.995:-  
MBX-Clock:Klocka/Kalender till MBX 195:- (vid köp av MBX 145:-)

## Blizzard1200: SuperKvalitet till Bästa Pris!

Blizzard 1200/4: Spara, köp hela 4Mb Snabbt 32bit RAM ..... 2.695:-  
FPU 68882/25 till Blizzard1200 895:- 68882/33 995:- +4Mb dagspris  
12A'Clock:RealidsKlocka till A1200, intern montering..... 325:-

**NYHET M1230XA** Made in USA by MicroBotics Inc.

Turbokort till A1200 med helt oöfrolig PRIS / PRESTANDA.  
M1230XA: DUBBEL A4000/030 SPEED NU TILL A1200 ....  
Börja enkelt och låt din XA växa med behoven. Vi har uppgraderingar,  
68030: 33-50 MHz med eller utan MMU..... uppgradera när du själv vill!  
68882: 25-50 MHz FPU ger speed..... uppgradera när du själv vill!  
RAM: 1,2,4,8,16,32,64 och 128 Mbyte!..... uppgradera när du själv vill!

M1230EC/40 3.595:-

M1230MMU/50 4.495:-

INTRO-PRIS:(OBS:begränsat antal)

M1230MMU50med FPU50 5.395:-

FPU: 33MHz 1.595:- 50MHz 2.195:-

RAM: 2Mb 1.095:- 4Mb 1.795:-

8Mb 3.495:- övr. beställ. vara



## EXTRA DRIVE

**Golden Image:**, KvalitetsDrive med stor och tydlig TrackDisplay  
Av/På omkopplare,Vidarebuss och Dammlucka NU 725:-

**REA**

**"VASSA" MODEM**

14400/V32bis

SupraFaxModemV.32bis :14400-57600bps, med Amiga Faxprogram  
och Terminalprogram A-Talk-III 3.795:- PC Dos/Windows: 3.595:-

## DRAM-Kretsar,FPU, CPU

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar ..... 1.795:-  
A4000: 4Mbyte, 1 st 32 bitars SIMM för enkel installation ..... 1.865:-  
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIMM till GVP A500-HD... 795:-  
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD..... 775:-  
FPU: Till Derringer,MMR,MBX m fl 68882-50 2.195:- (Öika modeller)

## Trott på Skärmilimmer?

**Skaffa FlickerFixer !**

**MultiVision-II**, Äkta VGAutg.

4096 färger i Full Overscan!

Svensk Bruksanv. Nu REAR vi

A500: 1.395:- B2000: 1.175:-

## Blandat Godis

**Joystick-Mus omkopplare:**

**MJ500:** Mycket gedigen manuell

Lysdiod angivelse av val nu 225:-

Printerkabel hela 5meter 135:-

**KickBoard:** Svensk Kvalitet! 245:-

## Hård-Diskar

### SupraDrive™ 500XP Series III

TYYYST, Designad (low power) för Driftsäkerhet UTAN FLÄKT !  
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfekt  
AUTO-POWER-DOWN:"Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!  
FUNKTION:RAM och Hårddisk separat Avstängningsbara var för sig!

85Mb 3.995:- 120Mb 5.995:- Special 240Mb 6.995:-

**Apollo-AT: Välj snabbaste modernaste Amiga AT !**  
**MEST HD / KRONA !**

Apollo 500-AT: 52Mb 3.195:- 85Mb 3.395:- 240Mb 6.195:-

Apollo 2000-AT:52Mb 2.995:- 85Mb 3.195:- 240Mb 5.995:-

**Apollo-SCSI:** Snabbaste SCSI-II, AT/IDE och RAM, på ett kort!

A500-SCSI: Apollo 500 1.695:- SCSI 3.395:- Cn. ing

## A500/600/1200 Intern HD



**A600**  
**A1200**

Långa  
laddnings-  
tider ?

SNABB  
PRISVÄRD  
HÅRDDISK  
nu från  
1.295:-  
**Syscom**  
Priser !

**A600/1200: Interna Hårddiskar till bästa Pris!**

20Mb 1.295:- 40Mb 1.795:- 85Mb 2.995:- 127Mb 4.195:-

"Stor-Liten" rackare 210Mb 5.995:-

KABEL: A600/A1200 HD-kabel 158:- (ingår vid HD köp)

ICD AT/IDE kontroller: Varför Inte välja det smidiga Interna HD  
alternativet till A500,A500+samt A2000. Komplet för 3.5" AT/IDE Hd

## Separata HårdDiskar och StyrKort

**Vi har ett stort sortiment av HD och Kablage !**



Quantum 85-S 2.295:-  
3.5tum 85-At 2.195:-  
Els 127-S 2.995:-  
Series 127-At 2.995:-

Quantum120-S slut  
3.5tum 240-S NU 4.495:-  
Lps&Pro 240-At 4.495:-  
series 425-S 6.995:- tillfälle!

## A3000 / 4000 -HD

**FastLane Z3:** Äkta SCSI-II FAST 32bitars ZORRO-III Kort.  
med plats för hela 192Mbyte 32-bit RAM! Byggs ut med vanliga 1Mx8  
eller 4Mx8 SIMM för maximal Flexibilitet. Med DYNAMICACHE@prog.

**A4000/3000 Expansions-kortet nr 1 !**

Läser upptill 7-10Mbyte/s (asynk/synk) Satsa på Zorro-III och 32bitars.  
Nu ingår både Dynamicache och CD-ROM filesystem: 4.895:-

## Möss m fl Pekdon

**Jin-Mouse:** Amiga ersättningsmus med högre upplösning290dpi 185:-

**G I -Mouse:** Snygg Höguppl. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari .. 295:-

**G I -Optical:** Heloptisk, Amiga/Atari Precisionsmus. Nytt Pris ! .... 385:-

**BOING:** Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision 995:-

**Musmatta:** Tjock och skön med rätt känsla och pris ..... 37:-

**NY GI - HandScanner:** 400 DPI med Touch-up v3.0+OCR prg 1.495:-

Ovanstående till PC, 256Gråskalor +OCR prog Windowsprog... 1.675:-

**Golden Image® Nya Priser !**

**Hand-Scanner 400DPI Amiga & PC**

**Golden Image®**  
Auktoriserad Återförsäljare

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)



# Onödigt polisvåld vid BBS-razzia i USA

USAs Secret Service gick för långt i sitt nedslag mot hackers under en operationen kallad Sun Devil.

Det har en amerikansk federal domstolt nu slagit fast. Domstolen konstaterade att staten handlat fel och överskridit sina befogenheter när polisen läste och raderade filer i en beslagtagn BBS.

Operationen, som pågick under 1990, var ett samarbete mellan federal polis, delstatspoliser och olika drabbade telefonbolag. Operationen resulterade i flera razzior, husrannsakingar och åtal.

Steve Jackson Games i Austin, Texas, som bland annat säljer flera populära rollspel, "fick besök" av Secret Service den första mars 1990. Under brutala former beslagtogs flera datorer, bland annat en som användes som mötesplats för kunder.

Polisen höll på att undersöka ett fall där amerikanska hackers stulit ett dokument från en dator tillhörande telefonbolaget Bell South. Telefonbolaget hävdade att dokumentet var värt 80.000 dollar. Polisen menade att dokumentets innehåll var så känsligt, att om det spreds kunde detta leda till att andra hackers kunde förstöra telefonsystem som inkluderade nödfunktioner.

## Raderade allt

Senare i de efterföljande rättegångarna kunde dock försvaret visa att ett antal företag i tele-



USAs Secret Service gick för långt i ett nedslag mot hackers. Det har en amerikansk federal domstol slagit fast.

fonbolagskoncernen sålde samma dokument för mindre än 20 dollar till vem som helst. Men innan detta uppdagades misstänkte alltså den federala polisen att dokumentet kunde finnas i Steve Jackson Games BBS.

Trots att detta var felaktigt, behöll Secret Service datorn, med all dess företagsinforma-

tion, i fyra månader. Dessutom hade de raderat all elektronisk post på datorn.

Jackson, som tvingades säga upp åtta av 18 anställda, stämde staten. Domstolen gav honom rätt och sade att polisen i stället kunde ha tagit en kopia på all information och sedan skickat tillbaka datorn efter redan ett par dagar. Den jättelika operationen utmynnade bara i en fällande dom. Den hacker som först hade "hackat" fram Bell South dokument dömdes. Alla andra friades eller åtalades aldrig. Jackson Games åtalades inte. Företaget tillkännagavs mer än 50.000 dollar i skadestånd, inklusive förlorad arbetsinkomst under de fyra månader som staten hade datorn i beslag.

**Håkan Borgström/  
VetenskapsJournalisterna**

## Senaste nytt från VR-fronten

Sammankopplingar av virtuella världar via teleförlbindelser är verkligen inne just nu. Till exempel håller invånarna i Biosphere 2 (den där jättelika glas-kulan i Arizona-öknen där ett gäng forskare och andra valt att tillbringa ett antal år) just nu på att bygga virtuella världar inuti Biosphere. De planerar att bjuda in folk via Internet, så att de inspärade kan skaka hand med alla utanför deras kula. Det skulle ske med hjälp av en "Power Glove" som tar emot signaler via tele- och datanät.

Andra som arbetar med just VR och nät är The Diaspar Virtual Reality Network BBS. De erbjuder multimedia VR-världar online. För att överföra dem via vanliga modem utnyttjar de public domain program kallade Virtual Object Interactive Dictionaries (VOID). Dessa VOID överför hars skillnaden i scener — maskiner och programvara i varje ände av förhindelsen fyller i hålen för att bygga en full virtuell miljö. Den fjärde juli i år släpper de sin första CD-ROM med VOIDS.

■ ■ ■

Männen bakom filmen Lawnmower Man, Brett Leonard och Gamel Everett arbetar just nu med två nya VR-orienterade filmer: Lawnmower Man 2 och The Immortals. Och killen som var med att utveckla datahandsken och grundaren av VPL, Jaron Lanier, arbetar med vad han kallar för "voonies". Det betyder Virtual movies och är tänkt att underhålla en hel publik med bildskärmar för ögonen. Det rör sig inte om filmer, utan snarare om uppträdanden, en ny typ av ståuppkomik, där en aktör blir till exempel ett virtuellt djur eller andra varelser i världen som åskådarna ser.

■ ■ ■

Från och med den 13 april låter BBC News sina nyhetsuppläsare sitta i VR-miljö. Alla studiohilder man ser i TVn är skapade i en Silicon Graphics-dator med programmet Vertigo. Under sandningen sitter alltså nyhetsuppläsaren i en tom studio med fjärrstyrda kameror. BBC har valt olika typer av glas vara sitt genomgående tema i VR-nyheterna.

**Håkan Borgström/  
VetenskapsJournalisterna**

## Datorintrång i Sandviken

En elev vid tekniska institutionen vid högskolan i Jönköping riskerar polisanmälan från högskolan i Sandviken. Otsaken är att man har upptäckt att eleven olagligt försökt ta sig in i Sandvikens datorsystem via universitetsnätet. Enligt uppgift skulle upprinnelsen varit att han

länat ett lösenord av en vän som studerar i Sandviken, och att han därefter gått in och stulit hela lösenordsfilen.

Ansvariga i Jönköping hittade passwordfilen i klartext på ett av hans konton.

Ännu har ingen polisanmälan från Sandviken inkommit.

HB



# Bäst på tillbehör!

## ACCELERATORKORT & MINNEEXPANSIONER

Till AMIGA 1200	
GVP 1230 40 MHz	3.745:-
1 Mb Till 1230	819:-
4 Mb Till 1230	2.075:-
Matteprocessor	1.575:-
MBX RAM-kort	1.450:-
MBX 68881-14 MHz Med FPU och klocka	1.695:-
1 Mb Till MBX A1200/4000	695:-
2 Mb Till MBX	995:-
4 Mb Till MBX A1200/4000	1.795:-
8 Mb Till MBX	3.495:-
ACCELERATORKORT	
PPS 2000 28 MHz 0/32 Mb RAM	6.995:-
Blizzard 14 MHz 0/8 Mb, A500	1.695:-
MINNE	
512 Kb Till A500	299:-
1 Mb Till A600	575:-
4 Mb Till A600, Fast RAM	2.495:-
1 Mb För PC	395:-
1 Mb För GVP/Macintosh	395:-
SupraRAM 500RX 1 Mb till A500	1.295:-
SupraRAM 500RX 2 Mb till A500	1.795:-

## BILDSKÄRMAR

PC	
LÅGSTRÅLANDE FRÅN SAMSUNG	
Samsung 14" S-VGA	3.244:-
Samsung 15" S-VGA	5.495:-
Samsung 17" S-VGA	9.995:-
AMIGA	
IDEK 15" För A1200/4000	5.495:-
Commodore 10845 14"	2.595:-

## BÖCKER AMIGA

ROM KERNEL-SERIEN	
Devices 3rd ed.	219:-
Hardware Ref. Manual 3rd ed.	219:-
Includes & Autodocs	279:-
Libraries 3rd ed.	219:-
User Interface StyleGuide	199:-
ÖVRIGT	
Advanced system progr. guide	295:-
Amiga Intern	295:-
AmigaDOS 3rd ed.	249:-
Best of Tricks & Tips	249:-
C for Beginners	189:-
C for Advanced Programmer	295:-
Desktop Video Power	259:-
Dos Inside & Out	179:-
Graphics Inside & Out	295:-
Making Music with Amiga	295:-
Machine Language	185:-
Multimedia Workbook	169:-
Off. AmigaDOS 2 Companion	225:-
Printers Inside & Out	295:-
Using AReXX on the Amiga	295:-
3D Graphics	189:-

## DISKETTFÖRVARING

Posso Svart, med plats för 150 st 3,5"	195:-
Posso Svart, med plats för 75 st 3,5"	165:-
Diskettbox 80 med plats för 80 st 3,5"	79:-
Diskettplanbok Svart, imitationläder med plats för 6 st 3,5"	35:-

## DISKETTER

Maxell MF2DD 3,5" 10-pack	69:-
Maxell MF2HD 3,5" 10-pack	119:-

## EMULATOR

GVP 286 PC, Citemorph ingår värde 995:-	895:-
---	-------

## AMIGA PROGRAM

### GRAFIK/RIT/PRESENTATION

Amiga Vision	695:-
Art Department Pro 2	1.695:-
Art Department Pro Conversion Pack	649:-
Broadcast Titrer 235 ns	1.395:-
Caligari 2 PAL	1.895:-
Caligari 24 PAL	3.695:-
Cine Morph	995:-
Deluxe Paint AGA NY	989:-
Imagemaster	995:-
Imagine 2.0	1.495:-
Imagine Essence modul	395:-
Imagine Objekt Disk 2	295:-
Morphus För Imagine m.m.	749:-
Morph Plus	1.595:-
Real 3D NY	4995:-
Scala Multimedia v. 2.0	4.295:-
Tiles 2 Textures för 3D	229:-
Textiles 24-bit vol 2	349:-
Vista Professional 3.0	695:-
Wood 3 Mat. text	229:-
MUSIK	
Bars & Pipes Pro	2.295:-
Bars & Pipes Pro v.2	2.499:-
SuperJam 1.1	999:-
Video Music Box	429:-

### ORDBEHANDLING/DTP

Art Expressions	1.695:-
Font Enhancer	695:-
Font Pack 1	679:-
Final Copy 2	995:-
Hotlinks Editions v.1.1	795:-
Pro Write 3.3 Engelsk	595:-
Pagestream	1.899:-
Pagestream Font Pack 1	429:-
Pagestream Newsletter 1	595:-
Pagestream Classic Fonts	995:-
Pagestream Designer Fonts	995:-
ProPage 3.0 AGA Svensk	2.295:-
ProPage 4.0 AGA Engelsk	1.890:-
Turbo Text	549:-
Transwrite 5vensk	395:-

## GRAFIK & VIDEO

### NYHET!

Picasso II	Detta är 24-bitarskortet som slår ut Merlin.
• Autocoloring Zorro II & III för Amiga 2/3/4000	
• Upplösning: (640 x 480) 16 milj färger	
(800 x 600) 65.536 färger	
(1024 x 768) 65.536 färger	
(1120 x 832) 65.536 färger	
(1152 x 900) 65.536 färger	
(1280 x 1024) 256 färger	
• Fungerar på alla 680x0 maskiner	
• 32-bitars blitter på kortet - snabbare än AGA	
• Fungerar med alla "rena" 2.x programvaror	
• Autoswitch	
• 1 Mb bild minne (buffert) på kortet	4.495:-
FrameMachine + FM-Prism 24	5.995:-
Megachip 2000 med AGNUS	2.295:-
G-lock	5.195:-
Genlock Y/C S-video	4.495:-
IV 24 v.2.0	18.995:-
DCTV PAL 24-bitars grafik/digitalizer	2.495:-
Opal Vision 24-bitars grafikkort Broadcast quality!	7.495:-

## HÄRDISKAR

### INTERFACE

Trifecta 2000 LX, SCSI-2, IDE	1.795:-
Supra 500XP SCSI II, 0/8 Mb	1.895:-
Supra 2000 SCSI II	995:-
GVP HD8 SCSI A2000	1.695:-

### LOSA

52 Mb Quantum, SCSI	1.795:-
120 Mb Quantum, SCSI	2.995:-
170 Mb Quantum EL5, SCSI	3.795:-
240 Mb Quantum, SCSI	4.495:-

## JOYSTICKS & MÖSS

### FÖR PC

Gravis GamePad för PC	249:-
Advanced Gravis för PC	395:-
Tac-1 för PC	195:-
Thrustmaster för PC	995:-
Roder pedaler för Thrustmaster	1.495:-
Joystickkort PC 2 portar, 50 MHz	169:-
Virtual Pilot PC	995:-
Trackball ZYDEC	395:-
PC mus	169:-

### FÖR AMIGA

Bathande/Redball	229:-
Slit Stick	79:-
Q-stick	89:-
Joypad	39:-
Optisk Mus För Amiga, Golden	650:-
Amiga mus	175:-

## KABLAR

IDE 44-pin, A1200	69:-
Mus/Joy-omkopplare automatisk	219:-
Noilmodemkabel 1-3NM/FF	79:-
Seriell 25/25	79:-
SCSI Centronics	349:-
Scartkabel 1.5 meter	99:-
Scartkabel 5 meter	179:-
Skrikkarkabel 3 meter	99:-

## MULTIMEDIA

SoundBlaster Deluxe	1.244:-
SoundBlaster Pro Deluxe	1.869:-
Komplett Multimedia paket, från 5.994:-	
UltraSound 16-bitars, 32 röster m.m.	1.495:-
Högtalare K055 HD1	249:-
Högtalare K055 HD4	495:-
Off. SoundBlaster Book	299:-
CD-ROM TEXEL 300 Kb/s, intern, med SCSI-II Photo CD MS med program	4.495:-

**Röda produkter = långt under ordinarie pris. Få ex. kvar!**



## MODEM/FAXMODEM

Supra 2400	1.099:-
Supra 2400-i PC	794:-
SupraFaxModem Plus	2.244:-
SupraFaxModem 24/96-i PC	1.244:-
SupraFaxModem V.32bis	
För Amiga levereras komplett med GPFax med svensk manual	3.995:-
SupraFaxModem V.32bis	4.369:-
SupraFaxModem V.32bis-i PC	3.744:-
Peakmodem interface C64/modem	169:-
2 års svensk garanti! Alla modem levereras komplett med kabel, program & telepropp. Till fax-modem ingår även programvara.	

## SKRIVARE

### NEC P22Q

24-nålar matris skrivare, mycket tyst! under 48 dBA. Öragande traktor. Ordinarie pris 5.000:- Vårt pris

**2.995:-**



Commodore 1230 9-nålar skrivare, kabel ingår	995:-
MPS 1270 Bläckstråle	1.795:-
Star LC-100 NY Färg	2.495:-
Star LC24-20 24 nålar	2.895:-
Star LC24-200C Färg	4.295:-
Star Jet SJ-48 Bläckstråle	3.295:-
G-Wiz Printer-Vf för C64	395:-

## STEREOSAMPLERS

Audio Engineer Plus 2	1.695:-
DSS 5stereosampler 27.9KHz	769:-
Master Sound För PC	495:-
Stereomaster Amiga eller Atari	395:-

## ÖVRIGT

Musmatta	39:-
Nätdel 200 watt A500	695:-
Kickstart switch	295:-
Serial Port Board 2 portar	1.295:-
A2065 Ethernet kort	2.395:-

**Data Bolaget**

## POSTORDER 040-12 26 00

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Fri service enligt gällande tillverkarens villkor. Vissa modem modeller är ej T-märkta. Leveransid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditiönsavgift.

## NY BUTIK I MALMÖ

400 m² vid Triangelns köpcentrum  
Spångatan 11 • 211 44 Malmö  
Telefon 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00



## NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, H2 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



### Digitaliseringsbord

Resiware nityta 228x152 med penna 3000 kr inkl moms.  
304x304 fyrknappsmarkör 4000 kr inkl moms. 457x304 penna 6375 inkl moms.  
Info: Megatec

### Ny DirectoryOpus

Filhanteringsprogrammet Directory Opus har kommit i version 4.03. Det nya är i huvudsak buggfixar.

Info: Procomp

Tel: 0472-708 45

### Backupprogram

Företaget Procomp har tagit över agenturen på programmen från Central Coast Software. Företaget gör bl a backupprogrammet Quarterback. Alla som har Quarterback eller QuarterbackTools kan uppgradera via Procomp.

Info: Procomp

Tel: 0472-708 45

### Minne till A1200

Blizzard 1200/4 är en minnesexpansion till Amiga 1200. Den levereras med 4 MB minne och en matprocessor på antingen 25 eller 33 MHz. Minnet kan expanderas till 8 MB.

Pris: 2895 med 4 MB inkl moms

Info: Mematex

Tel: 08-580 153 30

### Hårddiskkontroller till A4000

Fastlane Z3 är en SCSI-2 Zorro III-kontroller för Amiga 4000. På kontrollern finns även plats för upp till 192 MB minne. Den teoretiska överföringshastigheten anges med 40 MB i sekunden. Med Fastlane Z3 följer även ett CD-ROM-filsystem.

Pris: 4995 kr inkl moms

Info: Mematex

Tel: 08-580 153 30

### Personal Paint i Sverige

Ritprogrammet Personal Paint för Amiga 1200/4000 finns i Sverige nu. Programmet har liknande bildbehandlingsfunktioner som ArtDepartment.

Pris: 798 kr inkl moms

Info: Procomp

Tel: 0472-708 45

### Rädda filer

Central Coast Software släpper inom kort programmet Quarterback Tools Deluxe. Den nya versionen har bland annat en avancerad disksektoreditor och fullt stöd för AmigaDOS 2.0 och 3.0.

Info: Procomp

Tel: 0472-708 45

### Pagestream 3.0

Till sommaren släpper företaget Softlogic versionen 3.0 av sitt DTP-program PageStream. Den nya versionen ska enligt Softlogic vara bättre än både Quark XPress och Aldus PageMaker.

Info: Procomp

Tel: 0472-708 45

### Grafik för DTP

Softlogic har sammanställt ett bibliotek med grafik för DTP. Hittills har man satt ihop två volymer. Den första innehåller 190 fullfärgs flaggor av länder och internationella organisationer. Bilderna finns i Adobe Illustrator 88 EPS-format som kan importeras av både Pagestream 2 och Art Expression.

Den andra volymen innehåller 50 fullfärgs illustrationer av Amigadatorer och tillbehör. Dessa finns i Adobe Illustrator 3 EPS-format som kan importeras till Pagestream 3.

Info: Procomp

Tel: 0472-708 45

### Digitizer för alla Amigor

Framestore är en extern realtidsdigitizer för Amiga 500/600/1200. Den kopplas till parallellporten, har Y/C och FBAS-ingångar.

FrameMachine är den interna, förbättrade varianten för

## Professionell videoeditor



Animator Broadcast är ett program till Amigan för professionell videoeditering.

Animator Broadcast är mjukvaran i ett sk postproduktionssystem för video. Programmet består av flera moduler:

- Paint-modulen som är ett komplett 24-bitars ritprogram med animationsmöjligheter via pageflipping och ljusbordsteknik.
- Process-modulen är till för digital bildbearbetning med effekter som 3D-rotation, warping, sphere mapping, diverse bildfilter, watercoloring, posterization mm.
- Mask-modulen används för att maskera bilder med 256 genomskiflighetsgrader, detta används för att lägga bilder över varandra i

flera lager.

- Combine module. I denna modul kan man kombinera flera bilder på många olika sätt. Bilder kan t ex "smältas" ihop med hjälp av digital chroma och luma keying.
- Animate modulen är till för att sätta ihop upp till fem animationslager. På dessa kan man samtidigt lägga upp till tio olika specialeffekter. Modulen har effektkeyframing och en preview funktion för animationer.

Pris: 27.900 kr exkl. moms

Info: Karlber&Karlberg

Tel: 046-474 50

Fax: 046-471 20

## Vikingslotto med Amigan

Vikingslotto 2.0 är ett program speciellt skrivet för det nordiska lottospelet Vikingslotto.

I programmet kan man mata antingen in egna kuponger eller låter programmet slumpvisst generera kuponger.

Efter dragningen kan man låta programmet automatiskt göra rätningen. Kupongerna kan skrivas ut från en nålskrivare.

Pris: 50 Kr Inkl moms

Leverans via modem möjlig



Vikingslotto med Amigan.

Info: Digital Design

Tel: 013-176 412

## Färga om färgband

Ett problem med färgbanden till matrissskrivare är att de är dyra och tar slut ganska fort. Med färgbandfärgaren REINKER färgar du lätt om ditt färgband till en

utskriftskvalité som bara nya band kan erbjuda.

Pris: 620 kr inkl moms

Info: USEFUL IMPORT

Tel: 0470-247 07



# Turbo till A1200

ICD tillverkar ett mycket flexibelt turbo-kort till Amiga 1200. Kortet heter Viper 1230 och bygger på 68030-processorer på 40 eller 50 MHz.

Minnet kan expanderas upp till 32 MB via 72-pinnars SIMM. På Viper 1230 finns även plats för en matprocessor (FPU).

Speciellt för Viper är att den har en DMA-port för framtida expansioner. Dit kan man i ex koppla SCSI-kontroller, modem, DSP-kort eller nätverkskort. Idagen läge finns en SCSI-2 kontroller som kan överföra upp till 10 MB/sek asynkront.

Info: Tricom Data  
Tel: 08-736 02 91



Viper sätter fart på din Amiga 1200.

MI1230XA. Kortet bygger på 68030 processorer som klockas mellan 33 och 50 MHz. Det finns även plats för en 68882 matprocessor upp till 50 MHz. Minnet på MI1230XA kan byggas ut till 128 MB. Kortet finns i ett flertal versioner.

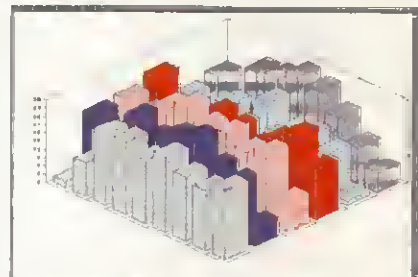
Priser: från 3595 kr inkl moms  
Info: Syscom  
Tel: 08-580 153 30  
Fax: 08-580 340 94

Ett annat turbokort till A1200 är

## ProCalc i ny version

Professional Calc från Gold Disk har kommit i version 2.0.

PCalc är ett avancerat kalkylprogram med mer än 125 funktioner för statistik, trigonometri och ekonomi. Beräkningar görs med en noggrannhet på 18 decimaler. Bland nyheterna i den nya versionen är förbättrade grafikfunktioner för AGA-kretsarna, PostScript-stöd för "extended" teckenuppsättning, dvs svenska vokaler (å, ä, ö) fungerar nu på PostScript-skrivare. Det går nu att ladda och spara diagramdefinitioner och skriva ut



Förbättrade grafikfunktioner är en av nyheterna i ProCalc.

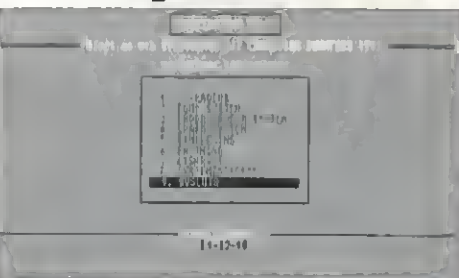
cellramar för utskrift av tabeller.  
Pris: 1795 kr inkl moms  
Info: Karlberg&Karlberg AB  
Tel: 046-474 50  
Fax: 046-471 20

## Program för lycksökare

Systematika 3.5 är ett tipsprogram för reducerade system för Stryktips, Måltips och Lotto.

I stryktipssystemen kan man välja ett valfritt antal hel- och halvgarderingar. Man kan även vikta sina garderingar med diverse olika procental på 54 till 324 rader.

Via en nålskrivare kan man skriva ut sina kuponger på tips-tjänst datakuponger. För Måltips och Lotto kan man skapa egna systemmallar med valfritt antal



Tippa rätt med din Amiga.

systemnummer, reducering och radantal. Programmet finns för både Amiga och PC (MS-DOS).  
Pris: 250 kr inkl moms  
Info: Christian Bunnfors, Bokärrv.  
2, 516 92 Åspered  
Tel: 033-276 370

Amiga 2000/3000/4000. Vid en fjärdedels skärmbild kan man digitalisera video (24 bit) direkt till hårddisken. Den nya mjukvaran har fullt stöd för AGA-kretsarna i de nya Amiga-modellerna.

Info: Display Data AB  
Tel: 0457-503 80  
Fax: 0457-503 84

### Midi-interface

Crona Elektronik säljer ett MIDI-interface för 200 kr inkl moms

Info: Crona Elektronik HB  
Tel: 0303-771 331  
Fax: 0303-672 77

### Bättre Touch-Up

Migraph har släppt version 3.0 av scannerprogrammet Touch-Up. Den nya versionen har ett nytt användargränssnitt, bättre omvandling till gråskala (256 nyanser) och en abbeare zoom-funktion. Från samma företag kommer OCR-programmet Migra OCR. Med det kan man omvandla inscannade textsidor till ASCII-text som bearbetas med en vanlig ordbehandlare. Detta program finns nu i version 1.4.

Info: Migraph, USA  
Tel: 0091-206-838-4677  
Fax: 0091-206-838-4702

### Konstgjorda landskaper

Landskapsgenerator VistaPro finns nu i version 3.0 och har fullt stöd för AGA-kretsarna i de nya Amiga-modellerna. Bland nyheterna är mycket förbättrade fraktala träd.

Info: Display Data AB  
Tel: 0457-503 80  
Fax: 0457-503 84

### PC till A500

GVP:s PC-286 kort till företagets egen hårddisk A500HD8 har blivit billigare. Det nya priset är 1295 kr inkl moms

Info: Karlberg & Karlberg AB  
Tel: 046-474 50  
Fax: 046-471 20

### Redigera video

Programmet VideoDirector har kommit i en ny version. Bland nyheterna är att styrkabel ansluts till senporten, detta gör det möjligt att använda GVP:s genlock GLock tillsammans med VideoDirector.

Pris: 1395 kr inkl moms  
Info: Karlberg & Karlberg  
Tel: 046-474 50  
Fax: 046-471 20

### Lågbudget-layout

Pagesetter III har kommit till Sverige. Programmet har inbyggd ordbehandlare och ett enkelt ritprogram.

Pris: 795 kr inkl moms  
Info: Karlberg & Karlberg  
Tel: 046-474 50  
Fax: 046-471 20

### Grafikkort med Workbench

Picasso heter ett nytt grafikkort från det tyska företaget Village Tronic. Med mjukvaran som följer med är det möjligt att köra alla program som är programmerade enligt Commodores standard direkt på Picasso. Detta betyder att man i ex kan arbeta med DTP i en upplösning på 1280 x 1024

Pris: 4495 kr inkl moms  
Info: Karlberg & Karlberg  
Tel: 046-474 50  
Fax: 046-471 20

### Turbokort med nätverksstöd

Amerikanska CSA släpper inom kort sitt turbokort Twelve Gauge till Amiga 1200. Kortet är byggt kring 68030-processorn och arbetar i 40 eller 50 MHz. På kortet finns även en SCSI-kontroller och en minnes expansion för upp till 32 MB minne. Plats för en matprocessor finns. CSA arbetar även på en nätverkskontroller som kan kopplas till Twelve Gauge. Den är byggt som en ARCNET-kontroller och ska vara 10 till 20 gånger snabbare än AppleTalk.

Info: Tricom  
Tel: 08-736 02 91

### MIDI-PD

Från Tyskland kommer en ny Public Domain serie som innehåller diverse MIDI-program och låtar till Amigan. Serien är för närvarande på 19 disketter.

Pris: 185 kr inkl moms  
Info: Direct Amiga Soft Sweden (OASS)  
Postgiro: 629 37 46 -1



# Commodore satsar på video

**Video-utrustning för hundratusentals kronor.**

Det visade Commodore på PC-Expo den 19-21 april.

Commodors nyhet för Amiga 4000 var SCSI-2-kontrollern A4091.

Commodore var en av 181 utställare på utställarna på PC-Expo i Älvsjö söder om Stockholm. PC-Expo är Sveriges största mässa som enbart handlar om datorer.

Eftersom Commodore själva bara har hårdvara (datorer) att visa upp bjöd man in Karlberg & Karlberg och Digital Vision för att visa vad datorerna går för.

Naturligtvis var det Amigans möjligheter som visades upp ordentligt. PC-maskinerna som Commodore ställde ut hade bara kopplats ihop i ett Novellnätverk.

## SCSI-2 för Amiga 4000

Förutom Amiga 4000 och Amiga 1200 visades en hel del nyheter.

En produkt som många professionella (och krävande) användare har väntat på är en SCSI-2 kontroller speciellt för Amiga 4000.

I en av maskinerna fanns det en sådan SCSI-kontroller för just Zorro III expansionsplatser som finns i Amiga 3000 och Amiga 4000.

Rent teoretiskt klarar ett sådant kort av att skyffla 20 MB data per sekund mellan minne och hårddisk. Det är en imponerande siffra och 24-bitars animationer

uppspelade direkt från hårddisken borde inte ligga allt för långt i framtiden.

Däremot klarar de snabbaste hårddiskarna idag bara av 8 till 9 MB per sekund men utvecklingen stannar ju inte. A4091-kontrollern finns inte att köpa än. Den kommer till butikerna någon gång i juni enligt Niklas Persson från Commodore.

## Video för 150.000

Video är det område där Amigan fortfarande håller ställningen mot etablerade datorer som PC och MAC.

Karlberg & Karlberg AB visade upp programmet Animator Broadcast. Med detta program och den rätta kringutrustningen blir Amigan till ett komplett postproduktionssystem.

Detta betyder att man digitaliserar (spelar in) videofilm bild för bild, redigera bilderna i datorn och skickar resultatet tillbaka till en videobandspelare som kan spela in enstaka bildrutor (single frame recorder).

Animator Broadcast består av flera moduler. Med dessa kan man måla på en bild (ett komplett 24-bitars ritprogram), lägga

digitala effekter, maskera bilder för att kombinera de med andra och animera med specialeffekter.

Animator Broadcast utgör dock bara en del i hela systemet. För att skapa en trivsam miljö för programmet får man nog lägga ut ca 150.000 kr i form av Amiga 4000, VIVID 24,



Amiga 4000 väckte ett stort intresse. Här var det fritt fram att testa vad Amiga 4000 gick för.

Foto: Peter Kerschbaumer

Animator Broadcast och en singleframe recorder (avancerad videobandspelare). Med det får man ett redigeringsystem som i vanliga fall kostar flera miljoner kronor.

## Multimedia

Digital Vision InfoChannel Scala AB (pust, vilket namn) visade en praktisk användning av multimedieprogrammet InfoChannel (Scalas storebror).

Här hade man kopplat ihop två Amigor via nollmodem. Den ena av datorerna tjände som "Master", dvs här utfördes det kreativa jobbet. Den andra Amigan mottog endast färdiga text- och bildslingor för att visa upp dem.

I det lilla nätet fanns även en videobandspelare som helt och hållet styrdes från "Master"-maskinen.

## Dragplåster

En annan parktisk användning var ett informationstorn med inbyggd Amiga, programmet Scala och en pekskärm. Här kunde man enkelt hämta info om programmet Scala genom att peka med fingret på de olika menyalternativen.

Scala, InfoChannel och videoredigering var de största dragplåstren i Commodores monter.

Andra produkter som visades var den senaste versionen av raytracingprogrammet Real 3D (v2.0) och grafikortet Picasso. Picasso visades tillsammans med en specialskriven version av ritprogrammet TV-Paint. Programmet är specialanpassat till kortet och är därför mycket snabbt.

Drömmen om Amigan som DeskTop Publishing-dator verkar vara slut. Inte en antydning om hur Amigan kunde användas för framställning trycksaker syntes på mässan.

Detta trots att Commodore redan för flera år sedan på en mässa visade upp en Amiga med stor monitor (1024x1024) och programmen Professional Page och Professional Draw.

På den tiden dominerades PC-datorerna fortfarande av kalkylark och databaser. Då hade ingen hört talas om Windows. Och PC:n var knappst någon konkurrent. Idag slåss PC och MAC om DeskTop Publishing-marknaden.

Nu har Amigan hittat sin nisch inom video och TV-produktion. Där lär den spela en ledande roll de närmaste åren och den här gången verkar Commodore satsa mera helhjärtat på sin maskin.

Peter Kerschbaumer



I Commodores monter var satsningen på video- och TV-produktion helt dominerande.





Upp till 1280 x 1024  
punkter i 24-bitar

**PERT**  
Computer Services

**Merlin**

## - Grafikkortet!

### Häggprestanda BLITTER på upp till 50 MEGAPixel/s

Merlin-blittern är speciellt designad för Amigans grafiska operativsystem. Blitterfunktioner i Amigo går ca 40 gånger snabbare med Merlin. Linjeritning, cirkel, fyllnad av område, rullning osv blir blixtnöbbt utfört. Supersnabb bilduppdatering av Workbench, Imogine, Real 3D, PageStream, Professional Page och massor av andra nyttoprogram är inget problem. PIP-funktion i blittern möjliggör levande video i ett skalbart fönster upp till ca 320 x 200 i 24-bit 30 bilder/s (kräver digitizer modul). Preview för program även möjligt. Merlin kan expanderas upp till 16 Mb RAM för virtuell skärm mm.

### Utnyttjar automatiskt Zorro-II eller Zorro III bus

Med den outmatiska Zorro-II/Zorro-III igenkänningen överför Merlin med en Amiga 2000 ca 3 Mb/s. På Amiga 3000/4000 stiger den högsta möjliga överföringen upp till hisnande 20 Mb/s.

### Monitorswitch-Ingång

Merlin har utgångar för RGB/VGA, komposit video (F8AS) samt Y-C (S-VHS). Med denna signal mångfald kan de flesta utrustningar anslutas, t ex Commodore 1084 bildskärm, videobandspelare (VHS, S-VHS) eller en Multisync skärm med högre upplösning. En automatisk s k manitarswitch är inbyggd för utnyttjande av Amigo originalupplösningar.

### Realtidsdigitalisering samt Genlock modul

Digitaliseringsmodulen möjliggör digitalisering i 24-bitar med högsta kvalitet (arbetar internt med RGB), ingångar för komposit video samt Y-C (S-VHS) finns. Genlock modul för mixning av Merlin grafik samt valfri videokälla. Fler moduler är under utveckling (även fristående företag).

### Supersnabb Workbench/Intuition Emulator

En helt nyutvecklad Merlin Intuition-Emulator är grundstenen i Merlin's programvara. Detta möjliggör helt flimmerfritt arbete med program som Imagine, Real 3D 2.0, DPaint, ADPro, ImageFX mm. Merlin är kompatibel med 68040 och Workbench 3.0. Merlin kan även emulera AA-chipset för systemvönliga program. Detta gör att Ni kan köra program som onvänder 256 färger, HAM, EHB och HAM8 (detta fungerar även på maskiner med Workbench 2.x). Följaktligen är det inga problem att köra Deluxe Point

AGA m m. Virtuell skärm med flimmerfri scroll (rullning) understöds, använd t ex 2048 x 2048 i 256-färger med 4 Mb Merlin. Program gjorda för körning på egen s k Screen kan även köras på Workbench Screen (t ex. Imogine och Deluxe Paint AGA sida vid sida). Stöd för Split Screen för olika upplösningar på Workbench/Program. Hårdvarumarkär för muspekare finns.

### Medföljande program: TV-Paint 2.0 mm

TV-Paint är ett 24-bitars Pointbox ritprogram för Amiga. Med detta program kan du utnyttja högsta upplösningarna i Merlin, t ex 1280 x 1024 punkter i 16.7 miljoner färger. Dessutom medföljer Intuition-Emulator, Animalar, Picloader (JPEG, GIF, YUV mm), Diodshaw, Check, Converter, Screen Prefs (för inställning av egna upplösningar), Demos samt utvecklarinformation för hård- och mjukvara.

### Rekommenderat utpris inklusive moms:

Merlin, 2 Mb RAM (800 x 600 i 24-bit)	4.195:-
Merlin, 4 Mb RAM (1280 x 1024 i 24-bit)	4.995:-
Merlin Digitizermodul	3.695:-
Merlin Genlockmodul (mjukvorustyr)	3.695:-
Merlin Digitizer samt Genlockmodul	4.995:-
Orivrutiner för bl a APro, Real 3D, VistaPra, Imogine, Image FX, Coligori, Imogemaster, Scenery Animator 2 finns. Pris ca 195:-/styck.	

## Amiga tillbehör

### Microbotics acceleratorkort för A1200

M1230XA 33 MHz med MMU	3.890:-
M1230XA 40 MHz utan MMU	3.690:-
M1230XA 50 MHz med MMU	5.590:-
4 Mb 32-bitars minne	1.795:-
8 Mb 32-bitars minne	3.395:-
Matteprocessor 33 MHz - 68882	1.495:-
Matteprocessor 50 MHz - 68882	2.495:-
MBX 1200 med 14 MHz 68881 FPU	1.795:-

### Tillbehör från Microdeal

AMAS 2 Stereosampler med Midi interface	995:-
Pro Midi Interface	349:-
Stereomaster	379:-

### Digitalisering från Rombo

Vidi-12 AGA realtidsdigitizer	1.495:-
-------------------------------	---------

### Joysticks från Wico och Gravis

Bathandle/Red Ball	229:-
Q-Stick	89:-
Gravis Gamepad	249:-

### Ljudkort från Blue Ribbon Soundworks

One-Stop Music Shop 16-bitars ljud, 32 röster, Helt digitalt ljud för Amiga 2000-4000. Använder sig av E-Mu Proteus SoundEngine för perfekt ljudkvalitet, spelar upp samplingar samt har en stor ljudbas (4 Mb ROM) med över 210 samplingar och vågformer, 64

drum maps. Midi interfaceingår ..... 7.695:-

### Lösa hårddiskar för Amiga samt PC

213 Mb hårddisk IDE	3.995:-
345 Mb hårddisk IDE	5.795:-
120 Mb hårddisk SCSI	2.995:-
213 Mb hårddisk SCSI	3.995:-
650 Mb hårddisk SCSI	7.995:-

### Tryckkänslig ritbräda som passar Deluxe

### Paint 4, Opal Vision, TV Paint mm

Tri-Media 191 x 191 mm (7,5 x 7,5")	4.995:-
Tri-Media 305 x 305 mm (12 x 12")	7.495:-

### Övriga tillbehör

Automatisk switch, 2 datorer till 1 skrivare	449:-
Automatisk switch, 4 datorer till 1 skrivare	695:-

### Amiga program

Amiga Vision Professional	1.495:-
AMOS Professional	495:-
Art Department Pro 2.3	1.795:-
Art Expression - strukturerat ritprogram	1.695:-
Bars & Pipes Professional 2.0	2.695:-
Caligari 24 PAL version	3.495:-
Deluxe Paint 4.x AGA	995:-
Directory Opus 4.0	679:-
Morph Plus	1.795:-
PageStream 2.2	1.895:-

Real 3D v2.0	4.795:-
Scala Multimedia 2.x	4.495:-
Wordworth 2 (engelsk rättstavning)	995:-
Workbench 2.1	595:-
Kickstart 2.x (ROM för ovanstående)	249:-

## Amiga böcker

Rom Kernel: Libraries	279:-
Rom Kernel: Devices	215:-
Rom Kernel: Includes & Autodocs	279:-
Hardware Reference Manual	215:-
User Interface Style Guide	195:-
C for Advanced Programmers	299:-
C for Beginners	179:-
Dos Inside & Out	199:-
Using AREXX on the Amiga	299:-

## Datorer

Vi sätter samman paket från A600 - A4000, PC kompatibler med hårddiskar, minne samt annan utrustning för hemmabruk eller profssen.

**Vi säljer även tillbehör och program för PC samt Apple Macintosh.**

**Alla priser är inklusive moms.**

### En kort presentation:

Vi har funnits i branschen sedan 1985 och har en lång erfarenhet och tekniskt kunnande av program samt hårdvara till Amiga, men även PC och Macintosh. Detta vi specialiserar oss på är Inområden Video och Musik, men även DIP, CAD samt tillbehör mm.

Vårt innehåller detta för dig? Vi kan ge dig support på en produkt som du köpt hos oss. Råd till förtäpplig datorutrustning samt program för ditt behov. Om du vill använda datorn för hemmet eller företaget spelar ingen roll. Vi säljer alla våra produkter till konsumenterna, företag eller återförsäljare.

**Docado**  
040-23 12 50

Leveransid 1-4 arbetsdagar om produkten finns i lager. Beställningsvara 1-2 veckor. Frakt samt postförskottsavgift debiteras till självkostnadspris. Outlösta paket debiteras med frakt, returfrakt samt expeditionavgift.

Garanti enligt respektive tillverkares garantivillkor. Priser och specifikationer kan komma att ändras utan vidare meddelande. Info samt prisistorer behålls utan kostnad. Vår adress: Grönegatan 2, 211 27 Malmö, Fax 040-30 76 91



## DEBATT

Tre företag som säljer s.k. noname-disketter har hört av sig och begärt replik med anledning av en artikel om noname-disketter som publicerades i förra numret av Datormagazin.

# "Absurt om noname-disketter"

■ Det var med stor förvåning och bestörning jag läste en artikel om s.k. "no-name disketter" i DMZ nr 9-93. Att en ansedd tidning som DMZ befallade sig med den typen av "journalistik" trodde jag inte var möjligt. För det första tycker jag vi skall reda ut begreppet märkesdiskett. Av författaren till artikeln (Peter Hennix) fick vi information om att alla disketter som hade någon form av namn eller företagslogotype påtryckt kallades märkesdisketter.

"Märkesdisketter är i allmänhet av god kvalitet eftersom företaget med sitt namn borgar för att disketten skall fungera bra", säger Peter Hennix i sin artikel. Detta är ju fullständigt absurt.

Vad Peter tycks mena med sin artikel är att om det finns någon form av märke på disketten så håller den högre kvalitet än en no-name diskett. Jag är själv direktimportör och distributör/försäljare av disketter och vet att man utan några större kostnader kan få sin firmatryck på disketten och därmed kalla den "för märkesdiskett". KVALITETEN förblir dock densamma. Denna tryck tjänst erbjuder i princip varje diskettillverkare, och det är givetvis många företag som utnyttjar tjänsten eftersom de sedan lyckas övertyga personer som Peter Hennix att köpa disketter i tron om att det skulle vara disketter av högre kvalitet.

Det är givetvis upp till var och en att välja var man vill köpa sina disketter och vilken information man vill tillita sig på, men jag vill på detta sätt reda ut begreppen och stoppa den ryktesspridning som bl a DMZ bidrar till. Det finns ju dock riktiga märkesdisketter och dessa hittar du inte som Peter genom att se att det finns namn på dem, nej, det ser du i så fall på det betydligt högre priset. Jag talar alltså om etablerade märken såsom exempelvis Maxell, TDK och liknande.

Peter hävdar även att no-name disketter är disketter som inte klarat grundläggande krav och blivit utsonterade p.g.a. detta.

Det finns säkert oseriösa diskettillverkare som utför sitt arbete på nämnda sätt, men de leverantörer jag hittills tagit kontakt med är specialister på att tillverka no-name disketter, och de har därmed som regel en mycket hög kvalitet. Det är ju på grundval av detta som de flesta företag idag kan lämna en mycket lång garantitid på sina disketter.

Hela artikeln tycks bygga på att smutskasta försäljningen av nonamedisketter i Sverige genom att hävda att det var en no-name diskett som förstörde en viss pojkens Amiga. I slutet kan man dock läsa att det FÖR-MODLIGEN var en no-name diskett som förstörde disk-driven. Man har alltså inte ens kunnat påvisa att det var no-name disketten som förstörde disk-driven. Därmed borde ju hela artikeln falla på sitt eget syfte. De flesta

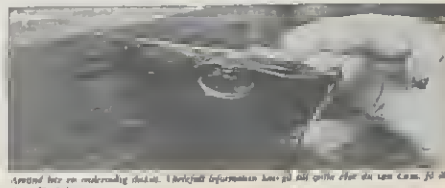
företag som säljer no-name disketter till låga priser i Sverige idag är MYCKET noga med sin kvalitet. Jag själv har utvärderat många olika disketter och flera no-name disketter har visat sig hålla en t.o.m. högre kvalitetsgrad än flertalet riktiga märkesdisketter, alltså inte bara disketter med påtryckt namn.

Det är mycket tråkigt att behöva läsa en så missvisande artikel som denna i en annars mycket seriös facktidning som Datormagazin. Jag hoppas som läsare att slippa se liknande artiklar i framtiden.

Fredrik Löf  
Paradise Trading

# Se upp för noname-disketter

Här ser du rätt i huran av diskettmarken? Eller njuter du dig med billiga, märkeslösa, s.k. noname-disketter? Det kan bli en dyrköpt erfarenhet! Diskdrivet i Roberts halv är gamla Amiga 500 gick sönder som en direkt följd av att användaren använt en undermålig diskett.



Ärendet blev en undermålig diskett. I följande information kan du bli bättre förberedd på att inte bli lurad.

Diskettmarken är en av de viktigaste faktorerna för att säkerställa kvaliteten på en diskett. En diskett som inte har ett tydligt märke på sig kan vara en undermålig diskett. Detta kan leda till att din diskett inte fungerar som den ska, vilket kan vara en mycket kostbar erfarenhet.

En diskett som inte har ett tydligt märke på sig kan vara en undermålig diskett. Detta kan leda till att din diskett inte fungerar som den ska, vilket kan vara en mycket kostbar erfarenhet.

En diskett som inte har ett tydligt märke på sig kan vara en undermålig diskett. Detta kan leda till att din diskett inte fungerar som den ska, vilket kan vara en mycket kostbar erfarenhet.

En diskett som inte har ett tydligt märke på sig kan vara en undermålig diskett. Detta kan leda till att din diskett inte fungerar som den ska, vilket kan vara en mycket kostbar erfarenhet.

Datormagazins artikel om s.k. noname-disketter i förra numret väckte heta känslor hos insändarskribenterna Fredrik Löf och Per Frankel.

# "Se upp för märkesdisketter"

Gemensam replik för TriData och Tic Tec:  
"Se upp för märkes-disketter!"

Denna rubrik är lika vilseledande som Datormagazins varning för noname-disketter i föregående nummer. Där påstås att nonamedisketter är sämre än märkesdisketter och farliga för datorer. En Amiga 500 har skadats, enligt ARN på grund av ovarsamhet från användarens sida. Journalisten förmodar att en noname-diskett var inblandad. Det kan emellertid också ha varit en märkesdiskett, men det är inte ens en gång säkert att det överhuvudtaget var en diskett, som var orsaken.

Journalisten och en representant för Konsumentverket, båda utan möjlighet att testa disketter och utan tillgång till aktuella disketter, uttalar sitt ogillande av noname-disketter. Båda måste emellertid veta att datorer, diskdrivar, disketter m.m. är massproducerade precisioner, som kräver varsam och ansvarsfull hantering för att kunna fungera.

TriData och Tic Tec protesterar starkt mot den här artikeln, som är ett ogrundat påhopp på seriösa företag och vilseledande för Datormagazins läsare. Den liknar enligt vår uppfattning mest ett propagandablad för märkesdisketter. Våra företag arbetar med noname-disketter sedan fem år tillbaka, vi utför ständigt egna kvalitetskontroller i specialmaskiner, vi har kontinuerliga kontakter med leverantörer/tillverkare och vi har tusentals nöjda kunder. Vi hade gärna ställt upp och berättat om disketter för både Peter Hennix och Göran Mård på Konsumentverket. Vid vår kontakt med Göran Mård säger han att han inte kan uttala sig om kvalitetskillnader mellan olika disketter. Däremot säger marknadsföringslagen att alla produkter skall vara märkta så att konsumenten kan känna igen dem. Detta är ett formellt krav, som inte har med diskettens funktionella kvalitet att göra. Efter en utförlig diskussion säger han sig vara osäker om detta i prak-

tiken behöver gälla för noname-disketter. Det finns ju många andra produkter som säljs utan speciell märkning. Vi har också försökt att komma i kontakt med Peter Hennix, tyvärr utan att lyckas. Vi tycker att det är bra att det finns noname-disketter så att tusentals datoranvändare inte behöver betala mer än nödvändigt för disketterna.

Inte bara privata användare utan i stigande omfattning små och stora företag, statliga och kommunala myndigheter, sjukhus, skolor m.f. köper noname-disketter av oss utan

problem. Vi tror inte att Datormagazin gynnar konsumenternas intresse genom den här typen av vinklade artiklar med vilseledande rubriker, de enda som gynnas är de som säljer märkesdisketter.

Eftersom vi har annonserat i Datormagazin under många år borde man vi det här laget känna till att nonamedisketter är en produkt som läsarna uppskattar. Datormagazin har i alla fall aldrig förmedlat några klagomål till oss.

Per Frankel för  
TriData och Tic Tec

## Datormagazin svarar

Datormagazins artikel har inte pekats ut någon av dessa tre företag i sin artikel. Vi har ingen anledning att ifrågasätta kvaliteten på disketterna från dessa företag. Artikelns uppgifter byggde helt på uppgifter från Konsumentverket och var snarast en generell varning för disketter av okänt ursprung. Vi har därför låtit avdelningsdirektör Göran Mård kommentera ovanstående insändare:  
"Har läst den av er till mig faxade artikeln 'Se upp för noname-disketter' i Datormagazin nr 9/93. Journalisten har uppfattat mig rätt. '...man ska undvika att köpa anonyma disketter...'

Med anonyma disketter avses givetvis disketter utan angivande av tillverkare, eller annan beteckning som direkt ger produkten ett ursprung som konsumenten vid behov kan referera till.

Enligt såväl marknadsföringslagen som Konsumentverkets riktlinjer skall en produkt vara försedd med ordentlig information! 3par 1.

Lämnas genommärkning på varor...

Datadisketter utan namn eller utan angivande av vem som tillverkat dem faller under denna lags tredje paragraf.

Den praktiska konsekvensen av anonyma dotadisketter utan namn är att konsumenten inte kan känna igen vare sig en produkt som han tidigare antingen blivit nöjd med eller inte blivit nöjd med och det är fel.

Om disketter utan namn marknadsförs skall självklart en konsument undvika att köpa dem. En villig konsument har normalt ingen information om den tekniska bakgrunden, dvs prestanda, hos en anonym diskett.

Att anonyma disketter förekommer i andra sammanhang vid köp av större kvantiteter direkt mellan näringsidkare eller mellan näringsidkare och institutioner av olika slag påverkar naturligtvis inte vad som gäller i konsumentfallet.

Göran Mård



Nu i lager !!!

# AMIGA 1200

Nu i lager !!!

## CDTV COMPUTER SYSTEM

med tangentbord,  
diskdrive, mus **3.495:-**

## SKRIVARE

### Panasonic

P2180 9 nålar, låg ljudnivå **1.995:-**  
 P2123 24 nålar, låg ljudnivå **2.995:-**  
 Färgtillsats för P2180, P2123 **595:-**

## FUJITSU

DL1150 24 nålar, färg, ny modell **3.595:-**  
 B 100 bläckstråle **2.995:-**

Till samtliga skrivare

Printerkabel **99:-**  
 Printerpapper 1000 ark **149:-**  
 Printerställ **69:-**

## MÖSS

Mus för Amiga **295:-**  
 Mushållare **49:-**  
 Mus/Joy omkopplare **195:-**  
 Musmatta **49:-**

# 4.989:-

Finns även med hårddisk  
40, 85, 120 eller 160 Mb.

## AMIGAPRYLAR TILL REAPRIS

A590 hårddisk 20 Mb **1.995:-**  
 A570 CD ROM **1.995:-**

## Ordertelefon

**060 - 17 55 22**

Fax

**060 - 17 41 82**

Box 854, 851 24 SUNDSVALL

**AMIGA 600 2.995:-****AMIGA 600 HD 4.995:-**

A1085 monitor **2.395:-**  
 Diskettstation **795:-**  
 Minne 1 Mb **695:-**

## JOYSTICKS

Bathandle **249:-**  
 The Bug **149:-**  
 Tac-2 **129:-**  
 Analog Plus **349:-**  
 - adapter för Amiga **79:-**

## DISKETTER

### Nashua

MF2-DD 100-pack **595:-**  
 MF2-HD 100-pack **995:-**  
 Etiketter 100-pack **59:-**  
 Diskbox för 10 x 3,5" **39:-**  
 Diskbox för 40 x 3,3" **65:-**  
 Diskbox för 80 x 3,5" **95:-**  
 Rengöringsdiskett **25:-**

Priserna gäller tills nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer. För ej utlösta försändelser faktureras tur- och returfrakt.

# Stor Sommar-rea

Nu rensar vi våra hyllor och säljer ut varor till pinsamt låga priser. Begränsade partier, så först till kvarn.....

## AMIGA DATORER

Amiga 500 1st **1.995:-**  
 Amiga 600 40Mb hd 2st **3.995:-**  
 Amiga 2000 2st **3.995:-**  
 Amiga 3000 2/52 Dem. **9.995:-**  
 Amiga 1200 **4.795:-**  
 Amiga 4000EC **13.995:-**  
 Amiga 4000/040 2/52 **Ring!**

## ACCELERATOR KORT

PPS 040 28MHz A500 4/8Mb **6.995:-**  
 PPS 040 33MHz A500 4/8Mb **9.995:-**  
 PPS 040 28MHz A2000 4/8Mb **7.995:-**  
 PPS 040 25MHz A3000 4/8Mb **5.995:-**  
 VXL 680EC30-25MHz **1.795:-**  
 VXL 680EC30-40MHz **2.995:-**  
 VXL 68030-25MHz **2.495:-**  
 VXL 68030-33MHz **2.795:-**  
 VXL 2 Mb 32-bits minne **2.195:-**  
 Matteprocessor 68882-25MHz **795:-**  
 IVS Vektor 25MHZ 30/82 4Mb **5.995:-**

## HÄRDISKAR

Trumpcard 500 scsi **1.195:-**  
 Trumpcard 500 pro scsi **1.595:-**  
 Trumpcard 2000 pro scsi **1.195:-**  
 Grand Slam 500 0/8 scsi **2.195:-**  
 Grand Slam 2000 0/8 scsi **1.795:-**  
 Quantum 52 Mb scsi **1.795:-**  
 Maxtor 85 Mb scsi **1.995:-**  
 Quantum 120 Mb scsi **2.995:-**  
 Quantum 240 Mb scsi **4.495:-**  
 Trumpcard 500 AT 0/8 IDE **1.495:-**  
 Quantum 52 Mb IDE **1.695:-**  
 Seagte 130 Mb IDE **2.495:-**  
 Quantum 170 Mb IDE **3.195:-**  
 Quantum 240 Mb IDE **4.195:-**

## AMIGA MINNEN

2 Mb simm **750:-**  
 512 Kb A500 Trasiga **99:-**  
 8 UP 2/8 Mb A2000 **1.395:-**

## MODEM

Modem 2400 **795:-**

## AMIGA ÖVRIGT

4 Mb A4000 **1.795:-**  
 4 Mb A3000 **1.795:-**  
 Matteprocessor A4000EC **795:-**  
 Scala Multimedia **2.995:-**  
 Minne A1200 fr. **1.795:-**  
 68030 kort A1200 fr. **3.495:-**  
 Joystick **39:-**  
 Fyndlåda, 5 program **295:-**  
 2.0 m. manualer **495:-**  
 Disklåda **59:-**  
 Joy-mus switch **185:-**  
 Video Colour splitter **1.185:-**

**DC Computer**  
**Surbrunnsgatan 39**  
**113 48 Stockholm**  
**08-15 45 40**

Fax 08-15 42 06  
 Mån-fre: 10-18, Lör 11-14, Lunch 13-14



# SUPER-TILLFÄLLE!!!

AMIGA 1200/85 MB HD.

## 8390:-

Du får 22 Megabyte bonusprogram till, varav 30 kanonbra spel och enorma mängder med det absolut bästa vi hittat till Amigan i PD/ShareWare väg. Stoppa sladden i väggen och 'LET IT ROCK MAN!!'

**RETINA.**

Det bästa 24-bitars grafikkortet Du kan hitta för dina snit förvärvadslantar. Har 4 Mb minne, WbEmulering och ett 24-bitars ritprogram (VidPaint/TruePrint) som inte går av för häckor

**4995:-**

**VLAB.** (24-Bit.)

Inget snack. Vlab är förmodligen den bästa framegrabbern till Amiga.

**4195:-** (Intern)

**4395:-** (Extern)

**Delikatess-Data AB.**

**TEL: 031-300 580.**

Storås Industrigata 6, 424 69 Angered.  
Frakt tillkommer på alla priser.

## CHARA' DATA AB

Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ  
0381-13100vx fax-10402

**AMIGA 1200** Inkl. Gratis HD-montering **4950**

**AMIGA 1200 / 40Mb (\*)** **6990**

**AMIGA 1200 / 63Mb(\*)** **7695**

**AMIGA 1200 / 85Mb (\*)** **8390**

**AMIGA 1200 / 120Mb (\*)** **9795**

Givetvis med 2 Års Riksgaranti (\*) *Powered by DATA*

**AMIGA 4000EC030** 85Mb / 2Mb CHIP **13995**

RING OSS-VI KONFIGURERAR OM EC030 SOM DU VILL!

**C1940S** 14" trisync, 15/31/46 -75 KHz **3895**

ÄNTLIGEN ÄR DEN HÄR AMIGA 1200/4000  
SKÄRMEN DU VÄNTAT PÅ, BESTÄLL IDAG !

**Vidi-12 AGA-versionen** **1495**

Digitalisera på A1200/4000 med 262000 färger!

Givetvis passar den även A500 / 600 / 2000 etc..

**Klockkort A1200** Perfekt för dig med hårddisk! **349**

**AM1204 4MB A1200 m klocka** **2895**

**RAP!TOP!COP!** **595**

Hårddiskoptimering, Backup, Organizer etc

EFTERLÄNGTAD Dubblar din hårddisk !

**Besök vår butik i Jönköping!**

Brunnsg. 16 553 17 Jönköping 036-302520

## DATA VISION AB

BUTIK OCH  
POSTORDER

Butik i Centrala  
UPPSALA

A1200 *	4888 :-	Star LC100	2395 :-
A1200 85Mb HD *	8444 :-	Star LC200	2895 :-
A1200 127Mb HD *	9666 :-	Star LC24-20	2995 :-
A4000-EC030 *	13495 :-	Star LC24-20II	3495 :-
A4000-040 *	23495 :-	Star LC24-200c	4495 :-
CDTV Inkl FredFish CD	3333 :-	Star SJ-48	3195 :-
AlfaScan m. Touch-UP	1895 :-	JP 150	2995 :-
PPS 040-33MHz, 4Mb	9995 :-	* Vid köp av A1200/4000 medföljer 1st musmatta, 1 st diskrengörare,	
Blizzard A1200-4Mb	2895 :-	1st joystick samt 2st ÅKTA AGA	
4Mb SIMM A4000	1795 :-	demos. Värde 218 kr.	
PCMCIA 2 Mb (A600)	1695 :-	RING för gratis prislsta	

Kungsg. 47 753 21 UPPSALA Tel.018-124009

Med reservation mot tryckfel och prisändringar. Alla priser är Inkl. moms.  
Frakt tillkommer. För ej utlösta föresändelser faktureras tur och returfrakt.

## FAXMODEM PROLiNK

FÖR PROFFSIONELLT BRUK

Modemtyp	Pris exkl. moms	Pris inkl. moms
ProLink 9696 DL V.32 Bis - 14400 Baud	3196 kr	3995 kr
ProLink 9624 ML V.42 Bis - 2400 Baud	1676 kr	2095 kr
ProLink 9624 L 2400 Baud	1576 kr	1895 kr
ProLink 9648 EP Pocketmodell 2400 Baud	1196 kr	1495 kr

Samtliga Modem har inbyggd Faxfunktion och levereras med programvara för såväl FAX som Datakommunikation.  
Modemen levereras med samtliga kablar och strömförsörjning

## DATA

## SHOPEN AB

Borganäsvägen 20

784 33 Borlänge

Tele : 0243-80434

0243-68068

FAX :0243-80434

## 3,5" DISKETTER

### MF2DD 3.95:-

**INKL ETIKETTER 100% ERROR FREE  
LIVSTIDS GARANTI**

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer, pris vid minst 100 st

Namn: .....

Gatuadress: .....

Postadress: .....

Antal: ..... Pris/st: .....

**Tel. 046-818 14 • Fax. 046-80 200**

Frankeras ej.  
JME  
betalar portot.

**J & M ENTERPRISE AB**

**SVARSPOST**

**200392001**

**270 35 BLENTARP**





Med Deluxe Paints flexibla färgpalett kan de över 16 miljoner färgtonerna blandas samman på en rityta liknande en konstnärs träpalett.

## Deluxe Paint IV AGA

# Färgstark version till Amiga 1200

Deluxe Paint, ritprogrammet som nästan är synonymt med Amiga, finns numera ute i en version som stödjer den grafik som finns i nya Amiga 1200 och Amiga 4000. Datormagazin har testat

Deluxe Paint är ritprogrammet som varit med från början. Dess betydelse för Amigan kan knappast överskattas. Det är heller ingen överdrift att anta att detta är det mest spridda nyttoprogrammet till Amiga.

Många har således ganska goda kunskaper om Deluxe Paint. Alla Deluxe Paint-expert kan direkt hoppa till "Nyheterna i Deluxe Paint IV AGA". Där beskriver vi endast nyheterna i den nya versionen.

Deluxe Paint är som namnet

antyder ett ritprogram i "paint"-kategorin vilket innebär att programmet arbetar med pixlar/bildpunkter.

### Detaljkontroll

Ritas en cirkel så kommer den att bestå av ett antal bildpunkter och inte av en formel som i CAD program och i sk strukturerade ritprogram som Professional Draw för Amiga eller Corel Draw för PC.

Detta har både sina för- och nackdelar. Nackdelen är att allting

blir mer eller mindre kantigt, särskilt när man förstörar en detalj. Allting är ju uppbyggt av små bildpunkter.

Fördelen är att man har en överlägsen detaljkontroll över varje bildpunkt och kan bärma en målarens ritverktyg och metoder på ett sätt som ett strukturerat ritprogram inte kan.

### Fördelar

Deluxe Paint klarar faktiskt det mesta inom sitt område. Man kan både rita enkla bilder och göra tecknade filmer. Till ens hjälp har programmet ett ljusbord i hästa Walt Disney stil.

Funktioner som vanligen finns på specialdatorer för bildritning som PaintBox (används av Sveriges Television för väderkartan

mm) finns här. Deluxe Paint är betydligt mer avancerat än exempelvis Paintbrush för PC.

Skärmens största del upptas av ritytan. Övartill finns rullgardinsmenyer i vanlig ordning. Ofta använda funktioner ligger till höger i en verktygslåda. I denna finns funktioner för val av penseltyp, ritverktyg såsom spray, cirkel, rektangel, streck, ellips och en hel del annat. Under denna finns paletten, dvs en lista över de tillgängliga färgerna.

Så långt liknar Deluxe Paint (framöver kallat DP) andra ritprogram. Skillnaden är att du kan kombinera verktygen i programmet hur som helst. På så sätt får du många nya funktioner. Ta förstöringsglaset som exempel. I en del ritprogram (exempelvis Paintbrush



## TEST AMIGA

för PC) kan man inte använda förstoringsglasat tillsammans med ett annat verktyg. Då gör det föga nytta. I DP kan man slå på förstoringsglasat och gå in med ett annat verktyg för att göra ett detaljarbete.

Behöver man plötsligt en kladdyta att testa på kan den del man arbetar på lätt kopieras ut och läggas på en alternativ sida osv. Fördelen med detta arbetssätt blir inte uppenbar förrän man sitter vid ett program och skall lösa en uppgift, men detta är den främsta anledningen till att DP är så populärt.

DP har en bra färginställningsdel. Utöver vanliga färgmanipuleringsmetoder så kan färger blandas med traditionell oljefärgsteknik på en testyta.

### Penselfunktionen

En av de bästa sakerna med DP är penselfunktionen. En pensel i DP är något mer än i verkligheten.

En pensel kan, utöver att vara ett streck av en viss tjocklek, även vara ett bildurklipp. Allt som kan göras med ett streck kan även göras med en komplex bild.

Detta är mycket praktiskt när någonting skall massproduceras. Rita ett träd. Klipp ut det till en pensel och skapa en skog på nolltid bara genom att måla med urklippet.

### Animering

För att tillverka animeringar (rörliga bilder) finns ett flertal tekniker. Datorn kan exempelvis få en logotype att röra sig roterande emot tittaren för att sedan långsamt bromsa in i lämplig position.

DP har också en teknik kallad animbrushes. Med denna kan man låra en pensel en rörelse i förväg och sedan använda denna i en animering. Skapa t ex en pensel av en springande man. När denna rörs över skärmen kommer benen automatiskt att röra sig.

### Måla i lager

En praktisk funktion i DP är att man kan måla i olika lager. Det finns ett bakgrundslager, ett

ritlager och ett stencillager. En bild i bakgrundslaget påverkas aldrig av ritoperationer, allt ritas ovanpå.

Det som är ritat i stencillaget påverkas ej heller av ritoperationer, men allt som ritas hamnar bakom stencilytor. Vill man animera en person som går i en skog, kan man måla några träd i bakgrundslaget och några i stencillaget. Figuren kommer nu att verka gå mellan dessa träd.

### Perspektiv

Detta är visserligen ett 2D ritprogram, men man kan skapa 3D effekter genom att luta ner bilder i olika plan. En stark effekt nås om man först konstruerar en logotype för att sedan luta in den i bilden och skapa en matta med logotypen som mönster mot horisonten.

### Slutord

Möjligheterna är så många att det mest beror på personen och inte på datorn hur slutresultatet blir. Jag

har bara tagit upp en del funktioner. Man skall dock inte glömma bort att detta är ett program i "paint"-kategorin med de för- och nackdelar som nämnts i början.

De flesta funktioner kan styras både från musen och tangentbordet. Har man väl lärt sig tangentkombinationerna känns programmet nästan som en förlängd arm.

Hastigheten är tyvärr mycket låg om man ritat i Amigans HAM läge. Konkurrentprogram med betydligt bättre fart och som sägs ha fler funktioner än DP står om hörnet.

Trots att DP har en del färgtoningsmöjligheter och liknande så kan det inte konkurrera som bildbehandlingsprogram. Jag skulle inte vilja justera färgtonen hos en hel bild i DP. Anledningen är att det både går fortare och blir snyggare med bildbehandlingsprogram som ImageFX och Art Department. Man återvänder dock

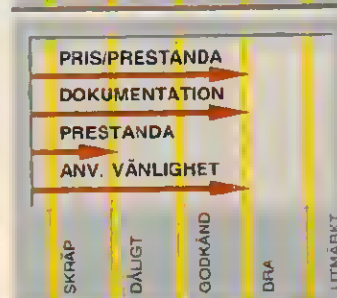
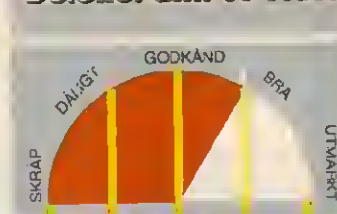
till DP när någonting verkligen skall ritas. DPs flexibla ritverktyg som kan kombineras med varandra och det faktum att programmet sitter i ryggmärken sedan många år gör att man inte vill vara utan det.

David Ekholm



Med förstoringsglasat aktiverat får man den detaljkontroll som krävs för att läppstiftet på bilden ovan inte ska hamna snett. Läpparnas struktur bibehålls genom att endast färgtonen förändras.

### DeluxePaint IV AGA



Klarar alla uppöppningar på de nya Amiga-modellerna

Mycket långsamt vid arbete HAM8-läge

Utrustningskrav: Alla Amiga-modeller  
 Dokumentation: Engelsk  
 Version: 4  
 Pris: 1000 kr inkl moms  
 Kopieringsskydd: Nej  
 Tillverkare: Electronic Arts  
 Info: Fackhandel



Med standardgrafik syns det tydligt att 4096 färgnyanser inte räcker till för att få osynliga toningar.

Med HAM8 teknik har man tillgång till över 250000 färgtoner samtidigt. Här går färgnyanserna nästan omärkligt över i varann.



# Nyheter i Deluxe Paint IV AGA

Deluxe Paint har genomgått en hel del förändringar under årens lopp. Med den senaste versionen Deluxe Paint IV AGA kan du rita med 256.000 färger.

De nya Amiga-modellerna 1200 och 4000 är utrustade med nya grafikförmågor. Alla dessa kan utnyttjas i nya Deluxe Paint.

Från att tidigare ha varit begränsad till en färgpalett på 4096 färgnyanser, har man nu över 16 miljoner färgnyanser att tillgå, varav över 250 000 nyanser kan visas samtidigt.

Behövs nu alla dessa färger kan man undra? Ja de gör det. Redan 4096 färgnyanser kan låta mycket, men det motsvarar bara 16 gråtoner. Vårt öga kan uppfatta över 100 gråtoner, så den tidigare grafiken har aldrig haft steglösa färgtoner. AGA chipens miljontals färgtoner ger 256 gråtoner, -mer än ögat kan uppfatta.

Utöver detta klarar AGA chipen att visa upp till 256 färger samtidigt i alla upplösningar, utan att använda HAM-tekniken.

## Stödjer klippbordet

En pensel kan kopieras till och klippas in ifrån Amigans klippbord. Detta gör det enkelt att flytta bildmaterial mellan program som också stödjer Amigans klippbord.

## Stödjer ritbräda

Deluxe Paint kan anslutas till tryckkänsliga ritbrädor för maximal kontroll.

De två ritbrädor som för närvarande stöds heter DrawingPad och DrawingBoard. Med dessa kan man styra penselns tjocklek eller färgstyrka genom att trycka ner ritpennan olika hårt mot ritbrädan. Att simulera oljemålningar eller akvarellritningar blir betydligt enklare.

## Skärmväljaren

Vid start möts man av den nya skärmlägesväljaren. Med AGA



Genom att använda DP:s "ljusbord" kan man rita tecknade filmer på Walt Disneys sätt. "Videobandspelaren" hjälper en att testa ut rörelser.

chipen får man i värsta fall över 150 grundval (PAL, NTSC, HAM, HAM8 mm). Därtill tillkommer val av bildstorlek och antal färger.

AGA chipen är byggda så att man kan kombinera bildgenskaper hur som helst. Multipliceras dessa möjligheter samman, kommer man upp i flera tusen val.

Detta är i och för sig trevligt men nackdelen är att det är svårt att minnas och hitta det bildläge man arbetade i sist. Jag skulle uppskatta om alla skärm- och frekvensval kunde väljas för sig.

## Programmet

Väl inne i Deluxe Paint (framöver förkortat till DP) är allting bekant. Har man en monitor som klarar de högre frekvenserna som AGA chipen erbjuder kan man för första gången njuta av en flimmerfri högupplösningssbild eller den extremt fina kantskärpa text ger i SuperHiRes 1280 punkters horisontalupplösning.

Färgpaletten visar tyvärr inte mer än max 64 färger samtidigt. Har man fler färger får man vandra bland dem med pilknappar som dyker upp under paletten. Palettinställning görs på samma sätt som tidigare via en extra skärm i skärmens underkant.

## Långsamt

Programmet betar sig stadigt. Inga irriterande klantigheter har uppstått.



Rita en tegelsten, använd sedan denna som en pensel för att på nolltid skapa en mur.

Det är bra med tanke på alla kombinationer som kan uppstå med den mångfald av grafiklägen som nu finns. Undantaget är 24bits inklipp från klippbordet. Då kraschar DP.

Det som dock tar ned intrycket är att det går väldigt långsamt att arbeta i de tyngre grafiklägena.

## Skärmrensning

En skärmrensning i 640x512 punkters HAM8 med DoublePal skärmläge tar 11 s på en Amiga 4000 med 68040 processor!

Bildkonvertering från 24 bits-format och skalning av penslar går 4 ggr långsammare än på andra programvaror (ADPro, Personal Paint mm).

Det är under all kritik för långsamt.

Jag skulle inte vilja fundera på att köra HAM8 i högupplösning på en Amiga 1200. Använder man max 64 färger är dock DP hyggligt snabb.

## Manualen

Nej detta är verkligen ingen nyhet. Utöver den vanliga DPIV manualen medföljer 15 hophäftade sidor som skall täcka nyheterna. I och för sig räckte de för mig, men det kunde varit bättre.

David Ekholm

## Rusning efter Amiga 1200

Amiga 1200 ser ut att bli en megasuccé för Commodore. I England hade det fram till februari sålts mer än 100.000 maskiner. I Sverige har man lyckats få iväg över 3.500 Amiga 1200. Och det skulle varit fler om man haft maskiner att leverera säger Martin Sirc hos Commodore Sverige.

## Konferens om datorgrafik

Intresset för datorgrafik och multimedia växer i Sverige. Den 27-29 augusti arrangeras en speciell konferens om datorgrafik och multimedia på Vallbyinstitutet i Västerås. Konferensen vänder sig främst till lärare och arrangeras av en nordisk Arbetsgrupp för Datorgrafik och Multimedia i skola och lärarutbildning.

## IV24 succé

24-bits video-kortet IV24 från GVP har sålts i 76 exemplar 1992. Den största gruppen köpare är professionella videostudior.

## Norska hackers knäckte bankomat

En grupp norska hackers lyckades nyligen forcera koden till en bankomat i Oslo. Enligt den norska tidningen Computerworld hade hackergruppen kommit över ett eeprom från en uttagsautomat och på så vis kommit över koder. Samma trick ska dock inte fungera i Sverige enligt Bankomatcentralen.

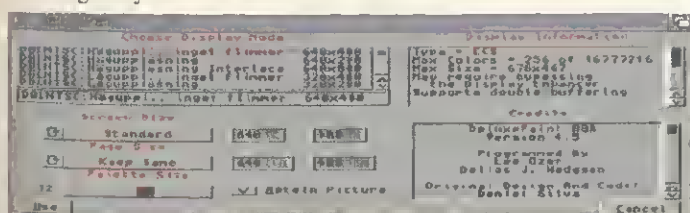
## Piratmål försenas

Rättegången mot en sysop i Helsingborg, som åtalats för piratkopiering, har skjutits fram för tredje gången. Först skulle rättegången hållas i februari. Men då bytte den åtalade försvarsadvokat. Sedan har tingsrätten i Helsingborg byt domare flera gånger. Nu är det tveksamt om rättegången kan hållas före sommaren.

## Philips fick licensen på 'The 7th Guest'

Philips har fått licensen på Virgins omtalade äventyrspel "The 7th Guest". Företaget planerar att lansera spelet som en interaktiv videofilm på sitt CD-i system i slutet av året.

7th Guest är ett mysteriedrama producerat av Trilobyte för Virgins räkning. Spelet var från början designat för CD-rom och beräknas bli släppt under maj månad.



Vid start kan man mötas av flera hundra bildlägesalternativ. Som tur är finns en filtreringsfunktion.



# VIRUS NYTT



Av Erik  
Lövendahl

Adress: Saphanevej 10  
4720 Praastoe, Danmark  
Tel: 009 45 55992512  
Fax: 009 45 55993498

## Inget virus slipper undan

Nu är den här, den universella virusdödaren SNAPSHOT som kan upptäcka ALLA nya virus och trojanska hästar.

Om du har disketter eller en hårddisk med viktiga filer, kan Snapshot på ett nytt sätt avslöja om disketterna har blivit påverkade. Snapshot är faktiskt inte en virusdödare, utan ett program som scannar igenom dina disketter och kollar automatiskt varje dag, månad (eller när du vill) om dina filer har ändrat storlek. Varje gång man startar upp sin Amiga, kollar Snapshot om ens filer är ändrade eller ej.

Jag vill också passa på att varna för virus som kan skada din hårddisk eller diskdrive. Några exempel på sådana är Byte Parasite 3, Revenge Disk-troyer, V1.0, Excreminator 1, Gotcha Lamer, Metamorphosis V1.0.

De orsakar ett hemskt oväsen som kommer sig av att skriv/läs-huvudet flyttas snabbt fram och tillbaka.

Jag har fått flera brev där man berättar om hårddvaruskador på hårddiskar och diskdrivar orsakade av dessa virus. Ett exempel:

"Jag fann att min stegmotor i diskdriven hade fastnat och jag var tvungen att dra tillbaka skriv/läs-huvudet med en tång. Sedan var jag tvungen att justera skriv/läs-huvudet."

The New Superkillers anti-virusdiskett med svensk dokumentation kan beställas ifrån SHI-Sverige. Prenumerera på The New Superkillers för 150 kr per år (6 uppdateringar + 2 andra disketter) eller skicka 30 kronor för den senaste versionen av The New Superkillers till:

SHI-Sverige, Box 1220, 501 12 Borås, Postgiro: 23 33 68 - 0. Specificera om ni har Kickstart 1.3 eller OS 2.0).

Virus hotline direkt: 033-121118. (tis-fre: 20-22, lör: 18-20)

BBS för SHI-Sverige: 033-291812, 033-200249, 033-200949.

## PROGRAMMERING AMIGA

# Konsten att göra

**Demoprogrammering är en konst. Det gäller att tämja Amigans hårdvara. Men inte till vilket pris som helst. Vi visar dig hur du rotar i Amiga-kretsarnas adresser utan att systemet får sura uppstötningar.**

Hur många gånger har inte Amiga-ägare suttit framför ett terminalprogram i 20 minuter och väntat på att ett häftigt nytt Demo skulle hitta sin väg genom telefonledningen — för att sedan upptäcka att det inte fungerar på den egna maskinen. Många Amiga-coders vet helt enkelt inte hur de måste gör för att få sina Demo-program att fungera på alla sorters Amigor. Jag önskar jag hade vetat det 1989, för då skulle mina gamla produktioner säkert fungera på min nya Amiga 1200...

### Nödvändiga hårdvaruhack

Det finns en skara som hävdar att man inte skall programmera mot hårdvaran över huvud taget. Dessa OS-fundamentalister försöker hävda att allt går att göra med systemet, det är inte sant! Om du vill få de häftigaste effekterna i ett demo så kommer du inte undan att hacka mot hårdvaran. Om du bara följer Commodores riktlinjer om hur du skall programmera hårdvaran så fungerar det. Står det »reserved bit« i "Hardware Reference Manual" så skall den bitten inte sättas! Det går naturligtvis även att programmera nyttoprogram på hårdvarunivå men det är onödigt mycket jobb och behövs sällan heller.

Commodore har sedan Amiga1200 och Amiga 4000 introducerades bytt policy och säger nu att man inte alls får programmera mot hårdvaran. De nya kretsarna är däremot fortfarande kompatibel mot den gamla (OCS, ECS) och kommande Amiga-modeller lär också vara det.

### Använd Relokerbar kod!

Vi ska nu titta på ett av kompatibilitetsproblemen, nämligen minneshantering. Närmare sagt, hur du sköter adresseringen så att det fungerar på i princip alla Amigor.

Om du skriver demos som bara startar från en fix adress så har du garanterat dig själv att det inte funkar på alla Amigor. Med dagens alla olika versioner av OS, olika minneskonfigurationer, extrautrustning m.m. så är det omöjligt att säga att en viss minnesarea är fri att ta över. Det är dessutom helt onödigt!

Det finns två sorters minne i Amigan, »Chip-RAM« och »Fast-RAM«. »Chip-RAM« kallas även »Graphicsmem«. För att slippa direktadressera så används segmentuppdelning. Alla vettiga assembleror klarar att hantera segment. (DevPac, A68k, Asm-One 1.x m.m.) Segmenten anger för operativsystemet var olika minnesblock skall placeras vid laddning av filen. T.ex. Samplingar måste ligga i »Chip-RAM« och då måste det markeras. (Detta visas mitt i listning 1)

### Fragmenterat minne

Om du har många segment i ditt program så får dessa lättare plats i ett fragmenterat minne. Hopp mellan olika segment tar dock längre tid än hopp inom ett segment. Det är alltså viktigt att du håller all tidskritisk kod ihop. Hastighetsskillnaden beror på att du kan använda PC-relativa hopp i ett segment. Se listning 1 för exempel på när man kan använda PC-relativa hopp. Alla villkorliga hopp är PC-relativa.

Använd inte:

```
section Min_demo, CODE_f  
<- _f
```

Detta betyder att segmentet tvingas mot »Fast-RAM«. Då funkar det inte på maskiner med enbart »Chip-RAM« (A600, A500+, A1200). Använd istället »public«-segment som:

```
section Min_demo, CODE <-  
Ingen markering ger public.  
Att direktadressera till  
»$C00000« (slowmem, fake-fast)  
är extra fult (!) eftersom den  
sortens minne har slutat att exi-  
stera sedan Amiga 600 och
```

Amiga 500 Plus kom.

Nu kanske en inbiten demo-coder säger:

— Jag måste ha bitplanen på jämna 64 KB gränser för att få ut maximal hastighet!

Det är lätt att fixa det också. Se listning 2 för ett system- och minnessnålt sätt och listning 3 för ett enklare men mer minneskrävande.

Listning 2 är en anropbar rutin som letar reda på ett ledigt block minne på jämna 64 KB gränser. Rutinen gör detta genom att anropa funktionen »AllocAbs« på varje sådan adress ned början på 65536 som är den första som kan vara ledig. Rutinen letar sig upp i minnet ända fram till toppen på »Chip-RAM« och om den då inte hittat något minne så returnerar den noll. Se kommentarer i listningen för ytterligare information.

Listning 3 visar ett enklare men mer minneskrävande sätt. Den allokerar helt enkelt ett block på 64 KB före minneshicket och sedan hämtar man in adressen och nollställer det låga »wordet«. Detta sätt tar alltså upp minnet du behöver plus 64 KB, vilket kan vara för mycket ibland...

Happy hacking!

Jonas Elfström

## VAD ÄR...

●ECS — Enhanced Chip Set. Specialkretsarna som kom med Amiga 500 Plus och Amiga 600.

●KB — förkortning för Kilo Byte. »Kilo« i det här sammanhanget betyder 1024 och inte 1000.

●OCS — Old Chip Set. Specialkretsarna som sitter i äldre Amigor (före Amiga 500 Plus).

●OS — Operativsystem.

●PC — Program Counter. Den räknare som håller reda på var i minnet CPU:n kör kod för tillfället. Att hoppa relativt till PC går snabbare därför att CPU:n redan vet var koden hålls.

●Public — Talar om för systemet att detta minnesblock kan ligga var som helst i minnet.



# PROGRAMMERING AMIGA

# fungerande Demos

## PCRELATIVA HOPP

```
section Kodan, CODE
  jer kalle          ;tillåtet
  jer kalle(PC)      ;OBS! ej tillåtet
  jer bettan(PC)     ;tillåtet, PC-bopp snabbare.
  rts
  bettan
  ....
  rte
section Gfx, DATA_c ;Exempel...
  incbin "logo.raw"
section Nxt_part, CODE
kalla:
  jer bettan         ;tillåtet
  rta
```

Listning 1. Exempel på när du kan använda PCrelativa hopp.

## ALLOKERA MINNE 1

```
; 64kB limit AllocAbe
; av: Jonas Elfstroem
; a1 innehåller den raturarade adraeeen
; if a1=0 inget ledigt minne.

AllocAbe = -204
MaxLocMem = 62

number = 8192 ; Antal bytas

AllocAbe64kb
  movam.l d0-d3/a0/a6, -(a7)
  move.l $4.w, a6; ExecBaaa till a6.
  mova.l MaxLocMem(a6), d3; Chipmem topp.
  move.l #0, d2

.loop addi.l #65536, d2
  cmp.l d3, d2
  baq Out_of_mem
  mova.l #number, d0
  move.l d2, a1
  jer AllocAbe(a6)
  tst.l d0
  beq .loop
  bra Slut
Out_of_mem
  move.l #0, d2
Slut
  move.l d2, a1
; Adress i a1 om a1=0 inget ledigt minne.
  movem.l (a7)+, d0-d3/a0/a6
  rts
```

Listning 2. Med denna rutin kan du allokera minne så att bitplanen hanöar på jämna 64 KB-gränser.

## ALLOKERA MINNE 2

```
Section Min_Code, CODE
  laa bitplan1, a0
  mova.w #0, a0 ;Ocb vipe e bar du en jämn 64Kb
                ;pakara i a0
  .
  . ;forts. av "demo"
  .

Section Mitt_Bitplan, DATA_C
  blk.b 65536, 0 ;Viktigt! Du vet inte var i detta
                ;område bitplanat kommer banna!
  Bitplan1:
  blk.b 8192, 0 ;om nu bitplanet är 8192 bytae långt.
```

Listning 3. Exempelkod för 64 KB-adressering.

## Lär dig alla Smileys

■ En av de mest kända figurerna inom datavärlden är en figur som kallas Smiley. Det är en figur som datafreaks har använt sedan stenyxan uppfanns. Nu har Peachpit Press i Kalifornien kommit med en bok som heter "The Smiley Dictionary". För er som inte vet vad en Smiley är kommer här en kort introduktion:

:-) Något som är roligt eller sarkastiskt.  
(-) Vänsterhänt Smiley  
:-( Ledsen Smiley  
;-) Flirtande Smiley  
:/- Det där tror jag inte riktigt på  
:-( Smiley med läppstift  
:-) Smiley med skägg  
:-Wtblar med kluven tunga  
X-( Det var det dummaste jag har hört!

Det finns även lite mer komplicerade Smileys:

C!:-) Charlie Chaplin  
:-!K- Smiley på smokingmid-dag  
+O<!:-) Påven  
:-)+= Skidåkare med stort huvud  
\*<:-)= Jultomten  
@:-) Har precis varit hos frisören  
~~:-( Så dum att det ryker ur skallen  
C=>;>)) Flirtande kock med djävulska leende och dubbelhakor

För er som fortfarande inte fattar vad en Smiley är, vänd tidningen ett kvarts varv medsols

## Ny tysk VD

■ Commodore i Tyskland har fått en ny VD. Sedan 25. Januari är Alwin Stumpf (45) VD för ett av de största Commodoreföretagen i världen. Stumpf ansvarar för försäljningen i Tyskland, Schweiz, Österrike och Östeuropa.

Stumpf kommer som så många hos Commodore närmast ifrån Atari där han i över sju år var ställföretagande VD. Hans föregångare Helmut Jost har gått över till företaget ESCOM Computer AG som är den tredje största PC-leverantören i Tyskland.

## Många butiker

■ Nu har Jönköping fått ännu en databutik. Det är gamlingen i branschen, Chara Data AB som nu öppnat butik på Brunnsgatan 16 i centrala Jönköping.

Postorderjätten Landbergs går samma väg och öppnade nyligen butik i Varberg och ska öppna ytterligare en i Malmö.

# DATA LÄTT

Amiga 1200	4950:-
Amiga 1200, 85 Mb HD	8495:-
Amiga 600 m prog. paket	2795:-
Amiga 600 HD 40 Mb	4495:-
Amiga 600 HD 20 Mb	3795:-

## COMMODORE SALE

**A570** CD för A500 **1995:-**

Skiva med Fish 1-660 medföljer

**CDTV** computer pack med  
tang, bord och diskdrive **3495:-**

**DOS 2.0** uppgradering **595:-**

**Bläckstråleskrivare**  
**Olivetti JP 150W 2495:-**

HP Deskjet emulering. Bläckstråle-  
skrivare. Facelift för Windows med-  
följer.

**Brother HJ 100 I**

med arkmatare,  
35 typsnitt för  
Windows.

**3295:-**



**Bläckstrålepapper MELLOTEX, 500**  
ark **149:-** ger laserkvalitet från bläck-  
skrivare

**Terminalbord 595:-**

**TeknoAmiga 395:-**

**Q STICK 69:-**

**Diskettbox 3.5"x100 69:-**

**Amigahandboken 169:-**

på svenska

## AMIGASPEL TILL SUPERPRIS

Gunship 2000	349:-
Streetfighter II	349:-
Wing Commander	349:-
KGB	349:-
Legend of Kyrandia	349:-
Sensible Soccer	349:-
Lotus III	349:-
Chaos Engine	349:-
B 17	349:-

**Matrisskrivare från**  
**Samsung och Citizen**

**24 nålar 3495:-**

Swift 200. 200 tkn/s. Klarar original  
+ 3 kopior. Med startkit för Amiga  
eller Windows.

Samma som ovan  
utan färg **2995:-**  
**2 års garanti**

**Samsung SP-0912 1795:-**

9 nålars skrivare med traktor-  
matning

**Samsung SP-2412 2495:-**

24 nålars skrivare med traktor-  
matning

**Ultrasound 2.05 1495:-**  
med extra program.

**Vi satsar på Multimedia**  
**och Video för Windows!**



# DATA LÄTT

SVERIGES LEDANDE PÅ DATATILLBEHÖR

**HETA NYHETER FRÅN COMMODORE!**  
**A 1200 med 85 Mb hårddisk**  
**A 4030 med 85 Mb**

## TOPPSPEL TILL AMIGA

Body blows	349:-
ZOOL för A 1200	339:-
Bills tomato game	319:-
Streetfighter II	349:-
Wing Commander	389:-
Combat Classics	389:-
Amber star	389:-
Dream Team	329:-
Cool World	339:-
Wax Works	479:-
Sensible Soccer	330:-
Premiere Manager	349:-
Nigel Mansell	379:-
Trolls	339:-
51m Earth	489:-
Indiana Jones Act. game	349:-
Combat Classics	389:-
Campaign	459:-
Dream Team	339:-
Link Golf	389:-
Sleepwalker för A1200	389:-

## JOYSTICKS

The Bug	149:-
Tac 2	149:-
Wico bat handle	299:-
Ergostick	299:-
Dan-Joy	195:-
Qstick	99:-

## AUDIO/VIDEO

DSS 8 sampler	895:-
Vidi 12	1495:-
Amas II 2.0	1095:-
Videodirector	1095:-
Imagine	1995:-
Deluxe paint IV för AGA	995:-
G-Lock	4995:-
Phonepak	5495:-
Image-FX	2495:-
Scala S00	995:-
Scala 1.13 Videostudio	2495:-
P.I.P View	1995:-

## NYTTOPROGRAM

ProWrite svensk	1295:-
ProWrite 3.3	645:-
Amiga bok 2	1995:-
Amos Professional	585:-
Easy Amos	345:-
Superbase personal 4	895:-
Superbase prof.	1595:-
Opus directory	698:-
Transwrite/Hembudget	595:-
Bars'n pipes pro	2295:-
Minloffice	595:-

## TILLBEHÖR

Adapter för	
Bus mus till Amiga	169:-
Minneskort för	
A600 2 Mb	1895:-
Sound enhancer	495:-
Kickswitch till A600	295:-
Mus/joy omkopplare	149:-
EXTRA DRIVE	695:-
3,5" extern drive till AMIGA	

**EXTRA MINNE 589:-**  
till AMIGA 600 *Nu i lager!*

**EXTRA MINNE 395:-**  
512 Kb med klocka.

**MUS 175:-**  
omställbar Amiga/Atari.

**UTBYTESDRIVE till A500 689:-**  
Mus med hög upplösning  
Amiga/Atari 295:-  
Trackball 345:-

## HÄRDISKAR

Supra S00 XP 85 Mb	4795:-
GVP S00-80 Mb	5495:-
GVP A 2000 kontroller	1595:-

## BÖCKER

Amiga handboken	169:-
Prog. i C	495:-
Amiga Tricks & Tips	169:-
Best Tricks & Tips	249:-
Amiga Intern	325:-
Interface style guide	195:-
Includes & Autodocs	295:-
Libraries 3rd ed.	295:-
Devices 3rd ed.	215:-

## VIDEO

Workbench 2.0 på sv.	195:-
De Luxe Paint IV	195:-
Intr. till C prog.	195:-

## BROTHER LASERKAMPANJ

HL-4	4995:-
HL-4 Postscript	8995:-
HL-8V	7495:-
HL-10V	9495:-
HL-10 Postscript	10995:-
Nedre fack HL-10	1500:-
Priser exkl. moms	

## SKRIVARE TILL PC OCH AMIGA

HJ 100 bläckstråle	2995:-
LC 100 Färg	2595:-
LC 24-200 C Färg	4995:-
LC 24-20	2995:-
J150W bläckstråle	2495:-

## DISKETTER OCH BOXAR

Nashua DD	49:-
BASF HD,	
förformaterade	99:-
Noname DD	59:-
Noname HD	99:-
Box 3,5" 50 st	99:-
Box 3,5" 100 st	119:-
Possobox 150 st,	
svart el grå	195:-

## MODEM FÖR AMIGA OCH PC

Supra 2400	1245:-
Supra 2400 fax	2495:-
Supra fax 2496-I	1295:-
Supra fax V.32	3995:-
Supra fax V.32 bis	4995:-
Pocketfax 2496	1495:-

## PC PROGRAM

Eight-in-One, integrerat paket för det lilla kontoret	995:-
Desktop Publisher, kraftfullt layoutprogram	995:-
Playmation, kraftfull ray-tracing för Windows	2495:-

## PC SPALTEN

### PC TIO I TOPP

1. X Wing	499:-
2. Michael Jordan	479:-
3. Xenobots	479:-
4. Patriot	479:-
5. Alone in the dark	499:-
6. Mario is missing	479:-
7. Under world II	499:-
8. Harrier Jumpjet	479:-
9. Stunt Island	499:-
10. Kings Quest 6	479:-

### COMMODORE PC DATORER

<b>Nova computer</b>	
486-DX-33, 120 Mb, 2 st VL bussar, 24-bit grafik och Windows accelerator, Dos 6.1	13995:-
<b>DLC 486-33</b> , 120 Mb, med matteprocessor och Dos 6.0	8695:-
<b>486-SX-25</b> , 120 Mb, 4 Mb	7995:-
<b>486-DX-33</b> , 120 Mb, 4 Mb	9995:-
<b>486-DX-33</b> , 212 Mb, 4 Mb	11495:-
<b>486-DX-66</b> , 212 Mb, 4 Mb	
Widows 3.1 o mus på köpet	16495:-
<b>C1486 S-VGA</b> , Färgskärm	2295:-
<b>C1486 LR</b> , lågstrålande S-VGA	2595:-
Alla priser ex moms.	
2 års hämtgaranti.	

### LJUD/VIDEOKORT

Soundblaster 2.0 deluxe	1239:-
Soundblaster Pro	1889:-
Adlib	595:-
Koss harddriver högt.	239:-
Koss harddriver högt. m EQ	489:-
Ultra sound <i>i lager!</i>	1495:-
Multi Media upgrade kit	RING!
TV kort	3995:-
Fusion 16 m CD	5295:-
Off. soundblaster book	295:-

### JOYSTICKS

Thrustmaster	795:-
Weapon cont. system	795:-
Rudder pedals	1495:-
Flight stick	695:-
Joystick + gamecard	295:-
Warrior S	249:-
Gravis Gamedpad	395:-
FX 2000	489:-

**Se Text TV 4 sid 879 för PC-erbjudanden!**

**Ring och beställ vår katalog på**  
**tel 0413-154 15 dygnet runt.**  
**Ange PC eller Amiga.**

**DATA LÄTT**

### POSTORDER

Box 119,241 22 Eslöv  
**0413-125 00**  
 Orderfax  
**0413-159 30**

**ESLÖV**  
 Bruksgatan 32  
 Vard 10-18, Lörd 10-14  
**0413-125 00**

**MALMÖ**  
 O. Förstadsgatan 20  
 Vard 10-18, Lörd 10-14  
**040-12 42 00**

**GÖTEBORG**  
 Backaplan,  
 Färgfabriksg. 1  
 Vard 10-18, Lörd 10-14  
**031-22 00 50**

**AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD**  
 Lämna i valfri butik  
 Box 119, 241 22 ESLÖV  
 Vard 8-17  
**0413-612 05**

Alla priser inkl. moms om inget annat anges. Endast postens avgifter tillkommer. OBS! Commodore PC-priser exkl. moms.  
 Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning och prisändringar.

# Han hjälper TV-bolag häftigaste Amigatillbe



Daniel Hasselmyr i sin välutrustade videostudio. Det är här hans konstnärliga skicklighet tar sig så imponerande uttryck att TV-bolagen anlitat honom.

Han säljer Sveriges häftigaste Amigatillbehör. Och det är till honom de stora TV-bolagen vänder sig när de behöver avancerad och exklusiv Amigaustrustning.

Han heter Daniel Hasselmyr och är en teknikintressad konstnär hosatt i lilla Backaryd i mörkaste Småland.

Daniel Hasselmyr driver det lilla företaget Display Data som satsat stenhårt på Amigan. Men hos Daniel Hasselmyr kan du inte köpa några datorspel. Det är nämligen det enda svenska Amiga-företag som enbart har profffskonsumenter. Hans kunder är TV4, TV5 Nordic och TV2 i Norge för att nämna några.

## Uppsving

— Men mest säljer vi till institutioner och videostudier, säger Daniel Hasselmyr. Och det ser

jag positivt på. För redan till sommaren kommer en massa intressanta tillbehör som ger Amigan ett ordentligt uppsving på videomarknaden.

## Konstnär

Daniel Hasselmyr är inte vem som helst. Han har en gedigen konstnärlig bakgrund. Lägg därtill ett brinnande teknikintresse, där Amigan nu har huvudrollen. Och fram träder mannen med en så stor kompetens att t.o.m. stora TV-bolag ser honom som en



Det är inte alltid senaste versionen Daniel Hasselmyr använder.

tillgång.

Det hela började för fem år sedan.

## Allt i ett

— Med Amiga 500 kunde jag förena alla mina intressen, berättar Daniel Hasselmyr.

För att försörja sig började han arbeta som konsult åt videobolag som ville använda Amigan i sin produktion. Sen var det naturligt att börja sälja lite tillbehör.

Nu har företaget vuxit sig så

stort att Daniel Hasselmyr ger ut en 50-sidig katalog med drygt 300 Amigatillbehör.

Här finns de mest avancerade och exklusiva Amigatillbehör som går att få tag i på marknaden. Katalogen innehåller allt från videomixers för 20.000 kronor till hårddiskbaserade videorecorders i 200.000-kronorsklassen. Men även bilar, flygplan och andra färdiga objekt för raytracing för 400 kronor finns.

## Vackert beläget

Daniel sköter firman från sitt hem, som ligger i en vacker skogsglänta utanför Backaryd i Småland.

— Tack vara fax, modem och Ronnebys flygplats är det möjligt att bo mitt i skogen och ändå driva den här verksamheten. Display Data arbetar även med dator-animering.

## Unika

— Vi är nog ganska unika, därför att vi inte bara säljer, utan också använder våra produkter i vår produktion, säger Daniel Hasselmyr.

— Det är en stor fördel eftersom vi vet vad vi talar om när vi diskuterar lösningar med våra kunder.

Som produktionsbolag har Display Data, bland mycket annat, gjort 3-D-animeringar till TV5 Nordic och TV2 i Norge. När det gäller jobb som dessa har Daniel ett intimt samarbete med videoföretaget StudioIII i Ronneby.

## Arbetsredskap

En Amiga 3000 med 040-kort och 20 MB minne är det arbetsredskap Daniel och hans kompanjon Anders Andersson använder.

För att få plats med alla 24-bitarsbilder har de en hårddisk med 1 GB (gigabyte, 1000 megabyte) kapacitet internt i sin Amiga 3000 och ytterligare en extern, magnetoptisk hårddisk (Rico) på 650 MB.



# med hören

För raytracing används programmen Real 3D och Imagine på Display Data. Med Image-master och Artdepartment Professional bearbetar Daniel och Anders bilder och animationer.

— Jag använder mig ofta av Arexxscript för att automatisera och effektivisera mitt arbete så mycket som möjligt, säger Daniel Hasselmyr. Det skulle bli ohållbart att bearbeta var bild för sig.

## Bildsekvens

— Slutprodukten ska ju bli en hel bildsekvens som innehåller hundratals bilder, fortsätter han.

Daniel efterlyser ett användarvänligt program som gör det enklare att skapa Arexxscript för grafikprogram.

Han anser nämligen att personalen på videostudior sällan har den programmeringskunskap som behövs för att göra Arexxskript.

## Mer än textgenerator

— Amigan används oftast bara som textgenerator. Och många glömmer att den också är en potentiell DVE-maskin (Digital Video Editing), paintbox (speciell grafikdator) och ett redigeringsredskap, säger Daniel Hasselmyr. Han fortsätter:

— Att PAL-versionen av Videotoastern uteblev är inget som jag sörjer längre. Bättre lösningar är nämligen på väg redan till sommaren.

## Nytt system

— Centaur Development som gör grafikkortet Opalvision kommer snart med något som man kallar "Opalvision desktop videosystem" byggt som rackenhet, berättar Daniel.

Daniel tror att det här systemet kombinerat med något av de digitala förredigeringsystem som snart kommer, gör att Amigan kommer få ett ordentligt uppsving på videomarknaden de närmaste åren.

Gln Hanski Norgren

# En animerad vinjett blir till

Display Data har producerat 3-D animeringar för bland annat TV2 i Norge.

Arbetet fram till färdig animering är ingen en barnlek. Det visas av projektbeskrivningen nedan.

Daniel Hasselmyr och Anders Andersson beskriver steg för steg arbetet med animeringen av vinjetten till det norska debattprogrammet ANSIKT TIL ANSIKT.

## STORYBOARD

Trots att man på TV2 i Norge har mycket avancerad och dyr utrustning fanns där ingen möjlighet att göra "RayTrace-animering" och följaktligen vände de sig till Display Data.

Arbetet inleddes med ett tio sidigt fax med ett illustrerat storyboard och att rörelserna gemensamt gick igenom per telefon. Också färgerna definierades eftersom animationen skulle matcha scenografin i TV-studion.

## PLANERING

Daniel och Anders började nu en noggrann planering av arbetet för att senare inte hamna i en återvändsgränd och vara tvugna att börja om från början. De utförde praktiska experiment för att ta reda på vilket sätt som de skulle använda sig av för att nå de tänkta effekterna.

— Under denna testprocess stötte vi på ett problem när vi skulle morpha mellan de olika bokstäverna i ordet ANSIKTE, berättar Daniel Hasselmyr. Imagine kräver nämligen att de två objekten som ska morphas har exakt lika många punkter, kanter och trianglar. Normalt sett har dessa bokstäver inte det, men genom lite tillägg lyckades vi med detta.

— Tyvärr såg det hemskt ut!, säger Daniel. Punkter på det ena objektets vänstra sida, kunde korrespondera till en punkt på det andra objektets högra sida o.s.v. Det såg snarare ut som en kombinerad explosion/implosion. Men efter ett tag kom vi på att vi kunde skapa en annorlunda,



Vinjetten till det norska debattprogrammet Ansikt til Ansikt.

men lika bra effekt, genom att turvis låta objekten expandera/krympa in i varandra.

## DESIGN

Efter planeringen var det dags att göra design på de olika objekten som skulle vara med i vinjetten.

— När vi bestämt oss för objektens form gav vi dem de materialegenskaper och eventuella "maps", som de skulle ha, fortsätter Daniel Hasselmyr. Varje objekt prov-renderades några gånger, tills vi var nöjda med utseendet. Men redan här var vi tvugna att börja lite med ljussättningen, eftersom föremålens utseende är nästan lika mycket knutet till ljuset, som till själva material-egenskaperna.

## RÖRELSE

På liknande sätt arbetades rörelserna fram. Dels morphades objekten mellan olika positioner, dels användes "paths" (vägar/stigar).

## LJUS-SÄTTNING

När Daniel och Anders var nöjda med rörelserna, lades slutfinshen på ljuset.

— I den här animeringen valde vi att låta alla ljuskällor vara vita och kasta skuggor, berättar Daniel Hasselmyr. Även här gjordes några 24-bitars provrenderingar.

## BESÖK

En representant för TV2's grafiska avdelning kom för att se på de provrenderingar som Daniel och Anders hade gjort. När

alla var överens om vad som redan "satt" där det skulle, blev nästa steg att modifiera det som behövdes.

## 24-BITS RENDERING

Daniel och Anders förberedde en magnet-optisk disk för det kommande arbetet. Det krävdes så mycket som en och en halv disk (ca: 700MB) för att få rum med allt. Nu var det bara att trycka på "startknappen" och de två 040-Amigorna började sitt vec-kolånga arbete.

## SINGLE-FRAME RECORDING

När bilderna väl blev klara, totalt 595 stycken, skulle dessa flytras över till videotape. Bilderna skickades från ett Harlequin-kort, via en komponent-encoder, vidare till en SONY Beta Recorder.

För att styra videobandspelaren användes en Nucleus PSFC. Eftersom video visar 25 bilder i sekunden, blev den färdiga vinjetten längd tunt 24 sekunder.

## MUSIK

— På norska TV2 hade man valt ut en musiker som fick i uppdrag att skapa en passande musik, berättar Daniel. Han lyckades att spegla allt som händer i animeringen med sin musik, något som vi tog som bevis på en mycket skicklig musiker.

## SÄNDNING

Responsen efter premiären blev bra och programmet placerade sig senare som det mest populära debattprogrammet i TV2.

# Öppna möjligheternas portar till din Amiga

Vill du koppla in skrivaren, samplern, MIDI-synthen och modemmet på en gång? Eller behöver du ännu en telefonlinje till din BBS?

Ja, då behöver du ett expansionskort med flera portar.

Datormagazin har testat GVP:s IOExtender som är ett instickskort till Amiga 2000/3000/4000. Det ger två extra seriella, en parallell och en MIDI-port.

Vill man driva en BBS räcker det till att börja med ofta med en telefonlinje. Efter ett tag ökar antalet användare i basen och det blir nödvändigt att koppla på en telefonlinje till.

Problemet är att Amigan bara har en seriell port och det går därför bara att koppla in ett modem.

GVP:s IOExtender är ett instickskort till Amiga 2000/3000/4000 som ger två extra seriella, en parallell och en MIDI-port. Det är alltså användbart för mera än bara BBS:er.

## Enkel installation

Nu kan du helt plötsligt koppla in skrivaren, samplern, MIDI-synthen och modemmet på en

gång.

Installationen är inte svårare än att man stoppar in kortet, tar fram disketterna och installerar mjukvaran. Det går inte att göra fel.

Dokumentationen är bra och visar steg för steg hur man installerar, konfigurerar och använder sitt kort. Den tar även upp de olika parametrar som man kan ställa in på serieportarna och parallellporten.

## Hittar inte rätt

Med programmen som följer med kan du bli att göra alla inställningar som behövs för parallell- och serieporten.

Om du har program där du inte kan ställa in vilken port som ska användas kan du lura det med programmet GVPIOCONTROL.

Detta gör att Amigan använder IOExtenders portar istället för Amigans inbyggda. Inställningsprogrammen ser ut som preferencesprogram brukar göra och är därmed ganska enkla att använda.

Det har dock hänt att programmet inte känner av vilken hårdvara som finns installerat i min Amiga. Det tyckte att det fanns flera IOExtender installerade i datorn men efter omstart fungerade allt som det skulle.

## Se upp med hastigheten

I praktiken har det kommit fram att man inte ska läsa portens hastighet till mer än 19200 baud hos en Amiga utan turbokort.

Om man t ex läser den till 38400 så börjar mysko saker att



GVP:s IOExtender till Amiga 2000/3000/4000 ger två extra seriella, en parallell och en MIDI-port.

hända. Mjukvaran hinner inte med och skräp uppstår.

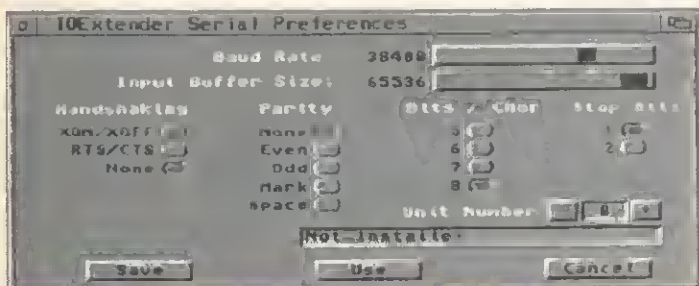
Det mest irriterande momentet var när vi ringde med modem. När telefonlinjen var upptagen skickade modemmet "BUSY" och med jämna mellanrum så lyckades mjukvaran att tappa tecken så att kommunikationsprogrammet aldrig fick "BUSY", och väntade i evighet på det ordet. Det var alltså ingen idé att sätta kommunikationsprogrammet på "återuppringning vid upptaget".

## Nytt ROM

Drivrutinerna för IOExtender finns på kortet, vilket både är en fördel och en nackdel. Det som är bra är att de alltid finns tillgängliga, man behöver inte bry sig om att kopiera dem till »DEVS:«-lådan. Nackdelen är dock att vid uppgraderingar så krävs det ett nytt ROM, både jobbigare och dyrare för konsumenten.

Med undantag för att prestandan är något sämre än Amigans inbyggda portar så är det ett kort som får godkänt.

Christian Almgren



Som synes är IOExtenders preferences-program lättöverskådligt och enkelt.

## IOEXTENDER

PRIS/PRESTANDA  
DOKUMENTATION  
PRESTANDA  
ANV. VÄNLIGHET

Enkelt att använda.

Device driver i ROM, dålig prestanda

Utrustningskrav: Amiga 2000/3000  
Dokumentation: Engelsk  
Pris: 2295 kr inkl moms  
Tillverkare: GVP  
Importör: Karlberg & Karlberg  
Tel: 046-474 50  
Fax: 046-471 20



NÖDTELEFON



**LÖSNINGEN TILL  
INDIANA JONES IV**  
- The Fate of Atlantis  
spelvariant: WITS PATH  
**RING**

**071 - 21 25 57**

Samtalet kostar 4:55 kr/minut

**LÖSNINGEN TILL  
Lure of the  
Temptress**



**RING**

**071-21 25 58**

samtalet kostar 4:55 kr/minut



**HOOK  
RING**

**071-21 25 59**

samtalet kostar 4:55 kr/minut

**TÄVLA OCH VINN**

Spelet Desert Strike kan bli ditt!

Ta plats bakom kanonen och försök sänka våra fartyg!

Bland dem som sänker båda skeppen, lottar vi ut fem exemplar av Amigaspelet Desert Strike — 94 % i detta nummer av Datormagazin. Tävlingen pågår från 27 maj till 16 juni. Vinnarlistan publiceras i nr 14/93 av Datormagazin. Ring 071 - 21 25 55 för att tävla. Lycka till!



**SÄNKA SKEPP**

**071 - 21 25 55**

Samtalet kostar 4:55 kr/minut

**DATORMAGAZINS KLOTTERPLANK**

**RING 071-21 25 56**

Samtalet kostar 4:55 kr/minut

Datormagazins klotterplank är öppet dygnet runt. Här kan du lyssna på skvallar, få hjälp med spelfusk eller tycka till om Datormagazin och Commodore.

Så här gör du för att använda vårt klotterplank:

Ring 071 - 21 25 56. Därefter kan du välja följande funktioner:

- ✓ Tryck 1 för att lyssna på andras meddelanden.
  - ✓ Tryck 2 på din telefon för att spela in egna meddelanden.
  - ✓ Därefter kan du trycka 1 för att få eller ge tips, fusk och lösningar till spel.
  - ✓ Eller trycka 2 för att lämna eller lyssna till synpunkter på Datormagazin.
  - ✓ Eller trycka 3 för att lämna eller lyssna på allmänt klotter.
- Klotterplanket är årets festligaste mötesplats för datafreaks.  
Varje vardag byter vi ut gamla insändare mot nya.



# Vart tog vägen vägen?

I detta avsnitt av Amos-skolan ska vi tillsammans göra ett roligt bilspel, där det gäller att inte köra av vägen. Det är ett roligt och enkelt spel som kan förbättras i det oändliga.

Spelet 'RACE' går ut på att hålla sin vita bil på vägen. Man styr och bestämmer hastigheten med joysticken. Idén till spelet kommer från Daniel Rost i Stallarholmen, som får ett presentkort på 250 kronor som tack.

Tyvärr innehåller programmet kommandon som inte finns i Easy Amos. Därför får alla Easy Amos-diggare göra något annat i stället.

Alla övriga med vanliga Amos eller Amos Professional kan däremot börja med att sätta igång datorn och sin Amos.

## AMOS-SKOLAN

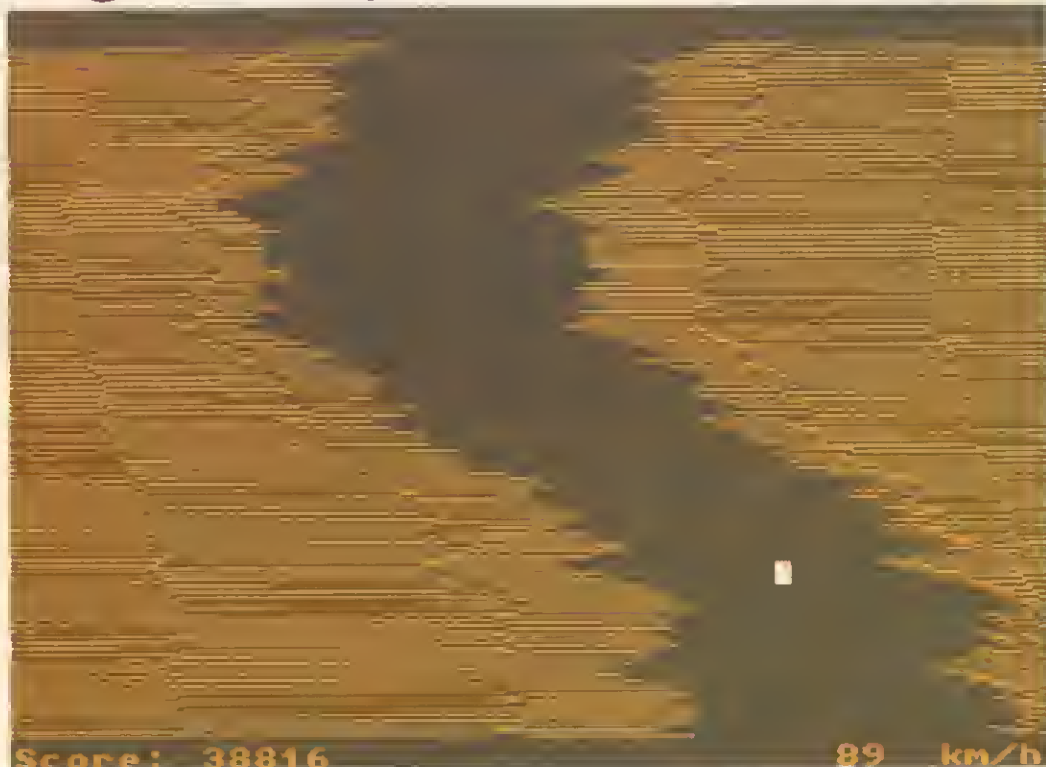
I en ruta här bredvid ser du programlistningen till 'RACE', som vi ska gå igenom från början till slut. Skriv inte av allt på en gång, utan vänta tills jag har förklararat respektive programrad. Meningen med Amos-skolan är att du ska förstå det du knappar in. Ta därför god tid på dig.

Komihåg att du inte ska skriva in siffrorna längst till vänster om programlistningen. De finns där bara för att du inte ska missa något, och läsare kunna följa med när du läser den här artikeln.

Är allt okej så sätter vi igång.

Som vanligt börjar programmet med en rad som beskriver vad det är för program och vem som har skrivit det.

För att på ett lätt sätt göra spelet enklare eller svårare så börjar vi på raderna 3 och 4 med att sätta två variabler.



I spelet 'RACE' ska du styra den vita bilen på en usel väg, och inte åka utanför.

Variabeln 'SV' innehåller svårighetsgraden och kan sättas till ett värde mellan 1 och 20. Variabeln används för att bestämma hur mycket vägen maximalt kan svänga. Vi återkommer snart till detta.

Den andra variabeln 'BR' innehåller vägens minsta bredd, och kan sättas till ett värde mellan 20 och 150. När spelet startar är vägen 300 bred men smalnar strax av till 'BR'.

### Förbättra

På raderna 7 och 8 ritar vi en vit rektangel. Med hjälp av 'Get Sprite'-kommandot lägger vi sen rektangeln som bild nummer 1 i sprite-banken. Detta är vår bil, som givetvis kan förbättras väsentligt.

För att få en större och snabbare skärm öppnar vi en sådan på rad 11. En snabbare skärm innebär en skärm med endast två färger och lågupplösning.

På nästa rad skapar vi ett nytt utgångsvärde för slump-

talsgeneratoren, stänger av den blinkande markören och släcker muspekaren. På rad 13 definierar vi färgpaletten.

# AMOS

med Mac Larsson

Adressen hit är:  
Datormagazin  
AMOS-sidan  
Box 125 47  
102 29 Stockholm

Resten av programmet består sen av två programslingar (DO-LOOP). Den yttre gör att vi kan spela igen efter vi krockat. Här nollställer vi olika variabler i början och visar ett 'GAME OVER'-meddelande i slutet. Det stora

jobbet görs av den inre slingan, och här ligger vi tills vi krockar.

Hur får vi vägen att rulla framåt? Principen är ganska enkel. Vi ritar två horisontella streck längst upp på skärmen. Mellanrummet mellan de två strecken är själva vägen där man ska hålla sin bil. Därefter rullar vi skärmen neråt. Hur mycket beror på bilens hastighet. Med andra ord så skapas vägen längst upp och rullar sen neråt och försvinner. Ju högre hastighet desto större mellanrum är det mellan varje par av horisontala streck.

### Sex variabler

Sex olika variabler nollställs på raderna 16-21. Vi tar dem en och en: Vägens vänstra position finns lagrad i variabeln 'BX'. Bilens (sprites) X-position sätts till skärmens mitt med 'SX=278'. Poängen nollställs med 'SCORE=0'. Vägens verkliga bredd finns lagrad i variabeln 'VBR' och kommer med hjälp av



variabeln 'KORR' att efterhand minska till önskad bredd (BR).

Hastigheten sätts till 100. Eftersom spelet går så snabbt, så måste vi använda värden mellan 100-999 för att få en realistiskt acceleration av bilen. När vi sen rullar bilden så dividerar vi hastigheten med 100, och när vi skriver ut hastigheten i km/h så dividerar vi med 3.

På rad 22 så rensas skärmen och vi skriver ut två texter på skärmen. Sen är det dags för den inre slingan.

### Korrigerar

Med hjälp av variabeln 'SV' så förändrar vi värdet på 'BX' (vägens vänstra position) med ett slumptal på rad 25. För att vi vägen inte ska försvinna utanför skärmen så måste vi eventuellt korrigera på raderna 26-27.

Nu kommer vi till rad 28 där vi räknar ut vägens Y-position 'BY'. Det kan till en början synas onödigt, men behövs när vi kontrollerar om vi åkt utanför vägen. Eftersom linjerna kan komma med 9 pixels mellanrum när vi kör med maximal hastighet, så måste vi anpassa linjerna så att de alltid kommer på samma rad som bilen.

När vi ritar ut de två linjerna på rad 29 så använder vi variabeln som innehåller vägens Y-position. Men vi lägger också till värdet 2 längst till vänster och längst till höger. Detta gör vi bara för att syns skull, och har ingen praktisk betydelse. Här kan du också

prova att byta ut kommandot 'DRAW' mot 'BAR', som ritar fyrkanter i stället för streck.

På raderna 30-33 så läser vi av joystickens. Rör man joystickens åt vänster eller höger så ändrar vi värdet på spritens X-position. Drar man uppåt så ökas hastigheten med ett. Drar man däremot neråt så minskar hastigheten med fem. Det går alltså fortare att bromsa än att accelerera.

På nästa rad så placerar vi ut spriten på skärmen. Därefter ser vi om vi åkt utanför vägen. Vi kollar vad som finns under spriten och finns här något annat än mörkgrön väg så hoppar vi ut ur slingan till rad 44 där vi får ett "GAME OVER"-meddelande.

### Skärmrullning


Har vi hållt oss på vägen så är det dags att rulla skärmen. Först definierar vi vilken area av skärmen som ska rulla. Här använder vi oss åter av vägens Y-position 'BY'. Vi dividerar också värdet på hastigheten med 100 för att bestämma hur mycket vi ska rulla framåt. På rad 37 så utförs själva rullningen.

Inget bilspel är komplett utan ett fult och skrämt motorljud. Det skapar vi på rad 38 och där vi även gör så att ljudet blir högre ju högre hastighet man har.

Poängen beräknas på ett ganska krångligt sätt, men det tar hänsyn till både svårighet, hastighet och vägbredd. Ju svårare bana, större hastighet och mindre vägbredd desto

## REM RACE

```
1 Rem Race / Mac Larsson & Daniel Rost 1993
2 '
3 SV=10 : Rem Svårighet (1-20)
4 BR=100 : Rem Vägbredd (20-150)
5 '
6 Rem Rita en bil och gör den till en sprite
7 Ink 15 : Bar 0,0 To 5.8
8 Get Sprite 0,1,0,0 To 5,8
9 '
10 Rem Öppna en skärm
11 Screen Open 0,320,256,2,Lowres
12 Randomize Timer : Curs Off : Hide
13 Palette $660,$FC0
14 '
15 Do
16   BX=10 : Rem Vägens X-position
17   SX=278 : Rem Spritens X-position
18   SCORE=0 : Rem Poäng
19   VBR=300 : Rem Vägens verkliga bredd
20   KORR=0 : Rem Korrigering av vägens bredd
21   HA=100 : Rem Hastighet
22   Cls 0 : Text 0,254,"Score:" : Text 285,254,"km/h"
23   '
24   Do
25     Add BX,Rad(SV*2)-SV : Rem Förändra vägen
26     If BX<10 Then BX=10
27     If BX+VBR>310 Then BX=310-VBR
28     BY=10+170 mod(HA/100) : Rem Vägens Y-position
29     Draw 0,BY+2 To BX,BY : Draw BX+VBR,BY To 320,BY+2
30     If Jleft(1) Then SX=SX-(SV/8+1)
31     If Jright(1) Then SX=SX+SV/8+1
32     If Jup(1) Then Inc HA : If HA>999 Then HA=999
33     If Jdown(1) Then HA=HA-5 : If HA<100 Then HA=100
34     Sprite 1,SX,Y Hard(180),1 : Rem Placera sprite
35     If Point(X Screen(SX),180) Then Exit
36     Def Scroll 1,0,BY-HA/100 To 320,245-HA/100,0,HA/100
37     Scroll 1 : Rem Rulla skärmen
38     Play 5,15+HA/20,0 : Rem Motorljud
39     Add SCORE,(SV*HA*(180-BR))/10000
40     Text 50,254,Str$(SCORE) : Rem Poäng
41     Text 245,254,Str$(HA/3)+" " : Rem Hastighet
42     If VBR>BR Then Inc KORR : VBR=VBR-(KORR/100)
43   Loop
44   Boom : Locate ,10 : Centre " GAME OVER "
45   Repeat : Until Fire(1)
46 Loop
```



mer poäng. På så sätt kan man jämföra poäng även om man har kört på olika banor. Poängen och hastigheten skrivs sen ut på raderna 40-41.

På rad 42 så korrigerar vi vägbredden. När spelet börjar är vägen hela 300 bred, men minskar med hjälp av dessa rader till den bredd vi angav i början av programmet. Därefter slutar den inre slingan och programmet börjar om från rad 24 igen.

### Är vi på en åker och åker?

Har vi hamnat på rad 44 betyder det att vi har åkt utanför vägen. Vi gör därför ett krasch-ljud och skriver ut att spelet är slut. På nästa rad så väntar vi på att joystick-knappen ska tryckas ner. Spelet börjar då om från början på rad 15.

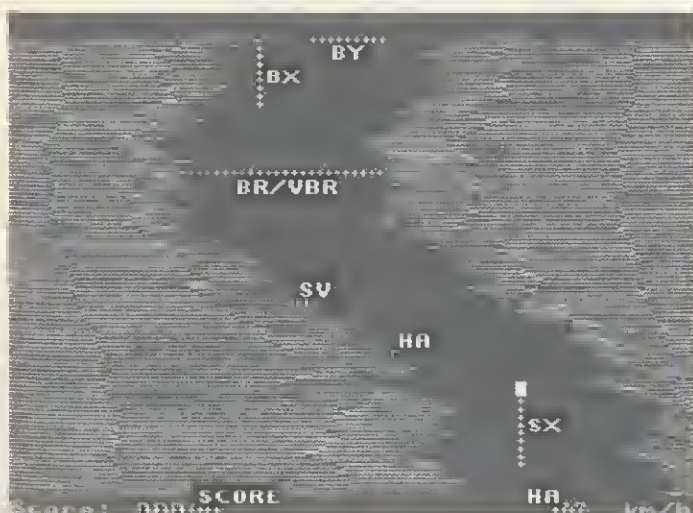
-Programmet är nu klart och det är dags att testa pro-

grammet. Tryck på F2 så kollar Amos om du har gjort något allvarligt fel. Har du inte det så kan du köra igång med FI.

Får du något felmeddelande eller om spelet inte fungerar så är det bara att titta igenom programlistningen och försöka hitta felet. När du rättat alla fel så glöm inte att spara programmet med namnet 'Race.AMOS'.

Skriv till mig! Åsikter, synpunkter, tips och förslag mottages gärna. Drivr du en Amos-klubb eller användarförening så vill jag veta det. Har du skrivit ett program i Amos som är under 100 rader långt och 55 tecken brett så skicka in det på diskett. Publicerade programlistningar belönas med presentkort på mellan 150-500 kronor.

Mac Larsson



Här kan du se vad de olika variablerna påverkar på skärmen.

# Oslagbara priser! Jämför själv!

Vi har det mesta till Amiga och PC. Priserna gäller för Amigaspel. Ring för PC-priser.

A-Train..... 349:-	Cool World..... 249:-	Sensible Soccer..... 279:-
Amberstar..... 279:-	Desert Strike..... Ring!	Sim Earth..... 329:-
B17 Flying Fortress... 289:-	Flashback..... Ring!	Sleep Walker..... 249:-
Body Blows..... 279:-	History Line 1914..... 339:-	Street Fighter 2..... 279:-
Campaign..... 339:-	KGB..... 279:-	Super Frog..... 279:-
Chaos Engine..... 249:-	Lemmings 2..... 279:-	Trolls..... 249:-
Chuck Rock 2..... 249:-	Nigel Mansell..... 279:-	Wing Commander..... 329:-
Civilization..... 329:-	Pinball Fantasies..... 279:-	Zool..... 249:-

Vi har även joystickar och andra datorillbehör. Vi reserverar oss för ev. ändringar. Porto och exp. avgift tillkommer.

## Ring och tävla om en Amiga 1200!

Ring 071-71 01 15 och var med i någon av våra två tävlingar.

### TÄVLING 1

Svara rätt på 5 datorfrågor och just Du kan vinna något av följande priser:

- 1:a pris      Amiga 1200  
2:a - 3:e pris    Amigaspelet Chaos Engine

Tävlingen pågår fram till 030679. Vinnarna meddelas per brev och betalar eventuell vinstskatt själva. Vinstlista kan rekvideras från DR Elektronik Invest

### TÄVLING 2

ALLA som svarar rätt på 3 datorfrågor vinner ett nytt Amigaspel!

Obs! Endast ett spel per person

**071-71 01 15**

Samtalet kostar 19,20/min

**DR Elektronik Invest**

Granängsringen 38, 135 44 Tyresö

Ordertelefon:

**08-798 79 67**

## TIC TEC DISKETTER !

Från Tic Tec - för säkerhets skull!

3,5" MF2DD: 3,95 kr/st

3,5" MF2HD: 6,80 kr/st

Med etiketter och full garanti.. Minsta beställning 100 st

100-box 3,5": 79 kr/st

Priser inkl. moms. Frakt tillkommer.

TIC TEC/Box 147, 261 22 Landskrona

**046-145955**

*4DD  
Powered by  
DA79C*

Tel:

**0523-51000**

## 3.5" MF2DD DISKAR

Vi har levererat 3.5" Disketter i över 3år till 1000-tals nöjda kunder

**100% Error Free**

**Japansk kvalite'**

**High Clipping Level**

40% högre än ANSI Standard

**5Års Garanti m bytesrätt**

**3.95:-**

INKL. ETIKETTER

SKICKAS INOM 24TIMMAR

MINST 100ST

Personlig ordermottagning varje dag (dagtid)

AmigaDrive Datic645:-

512Kb A500 345:-

A600 1Mb Minne 595:-

The Bug Joystick 145:-

Tec2 119:-

Diskbox 40st 3.5" 55:-

Diskbox 100st 3.5" 79:-

Diskbox 120st 3.5" 95:-

Posso 150st 3.5" 195:-

Mus/Joy Switch 159:-

3.5" MF2HD (Formaterade) 6.90:-/st

**FBE TechTrade AB**

Box 53  
67122 ARVIKA

Order kan även göras  
via fax och brev.

Tel 0570/13835  
Fax 0570/80243



# Snabbaste hårddisken till Amigan

Precis när Commodore slutar sälja Amiga 500 landar en ny hårddisk till den på vårt testbord.

Trifecta är dock inte någon långsam eftersläntrare. Faktum är att vi aldrig har testat en snabbare hårddisk till Amiga 500.

I dagens läge ifrågasätter ingen att man behöver en hårddisk. Nyttoprogrammen blir allt större och spelföretaget Sierra (Kings Quest V) är duktigt på att göra spel som ligger på tio disketter eller mer.

Ingen vill byta disketter stup i kvarten för att ladda in de olika speldelar eller för att nyttoprogrammet har fått för sig att det måste läsa in en fil från Workbench-disketten varannan minut.

## Smidig lösning

Trifecta är en hårddisklösning som är mycket flexibel. Den innehåller faktiskt två hårddiskgränssnitt, en SCSI-2 och en IDE/AT. SCSI-2 för hög prestanda och IDE/AT för lågt pris.

Det finns även möjlighet att expandera minnet med för 8 MB. I en expansionskortplats som liknar GVP:s "Future Expansion Slot" kan du faktiskt installera GVP:s PC/AT-emulator. Du får alltså ganska mycket för pengarna: två hårddiskinterface, en minnesexpansion och en extra expansionsplats för en PC-emulator.

## Koppla in

Att installera Trifecta är enkelt. Det är bara att koppla strömförsörjningen till hårddisken och hårddisken till Amigans expansionsport på vänster sida.

Sedan knäpper man på hårddisken och Amigan. Det första du möts av är ett Shell/CLI-fönster. Trifecta autostartar men på grund av upphovsrätten kan Tricom som säljer den inte lägga Workbench eller andra Commodore-filer på hårddisken. Det är dock enkelt att kopiera din egen Workbench till hårddisken.

## Ändra inställningar

När man köper Trifecta är den färdig formaterad så att du kan arbeta med den med en gång.



Trifecta är inte bara snabb utan snygg och anpassad till Amigans design till ett mycket bra pris.

Vill du göra om installationen eller dela upp hårddisken i flera partitioner (logiska delar) kan du använda det medföljande installationsprogrammet. Programmet är på engelska och mycket lätt att använda. Om du ändå skulle få problem kan du läsa mer om Trifecta och installationsprogrammet i den engelska handboken. Den svenska importören Tricom säger att översättningar av både handboken och programmet är under arbete.

Det finns två olika lägen i installationsprogrammet. Det automatiska läget partitionerar och formaterar hårddisken till samma skick som den var vid inköpet.

Expertläget tillåter dig att ändra alla inställningar som går att ändra för hårddisken. Här kan du ställa in storleken för de olika partitionerna om de ska vara bootbara osv.

## Två gränssnitt

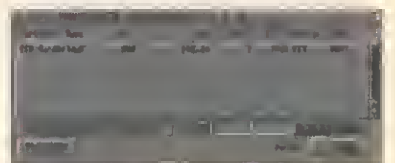
En stor fördel med Trifecta är att den har två hårddiskgränssnitt. Har man råd och kan betala hög prestanda bygger man in en SCSI-2 hårddisk. Då blir Trifecta till den snabbaste hårddisken till Amiga 500. Är plånboken inte fullt så tjock sätter du in en billigare IDE/AT-hårddisk. Det blir något långsammare.

En bra detalj är att båda gränssnitten går att använda samtidigt. Det betyder att du kan börja med att köpa en billigare IDE/AT-hårddisk. Om du senare skulle ärva en massa pengar kan du köpa dig en bildläsare (scanner), Tapestreamer eller andra roliga tillbehör som du kan koppla till den externa SCSI-utgången.

Trifecta är en bra hårddisklösning för Amiga 500. Hastigheten, smidiga



Trifectans installationsprogram är föredömligt enkelt att arbeta med. Även glada amatörer hittar snabbt alla inställningar.

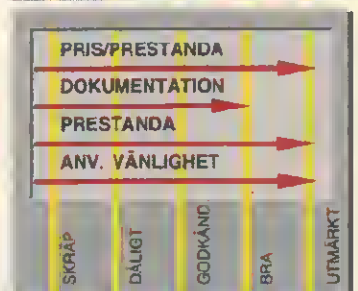
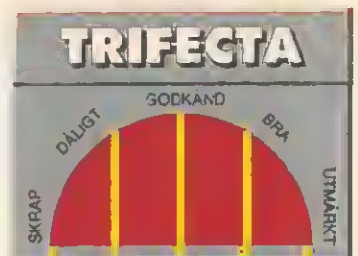


Om man vill skräddarsy hårddisken efter egna behov kan man göra det också men det kräver att man är en lite mer erfaren användare.

kontrollerlösningar och expansionsmöjligheterna gör den till en bra investering.

Peter Kerschbaumer

Trifecta finns även för Amiga 2000. Prestandan är ungefär densamma i denna maskin. Däremot så finns inte expansionsplatsen för PC-emulatoren.



PRIS/PRESTANDA	Mycket flexibelt. Både IDE och SCSI-interface
DOKUMENTATION	Inga.
PRESTANDA	
ANV. VÄNLIGHET	

Utrustningskrav	Amiga500/2000
Dokumentation	Engelska
Version	1.0
Pris	A500,127MB 5895kr A2000,127MB 5895kr
Inkl moms	
Revisionssekreteraren	Tricom
Tel:	08-738 02 91

## FAKTA OM TRIFECTA

### Allmänna uppgifter

Hårddiskgränssnitt

Minnesexpansion

Övriga expansioner

Extern SCSI-kontakt

Extern IDE-kontakt

Separat nätdel

Genomföring

Fungerar med

snabba modem

Hastigheter

Skapa fil

Skriv till fil

Läs från fil

SCSI-2/IDE

ja, upp till 8 MB (zip)

ja, PC/AT-emulator

ja

nej

ja

nej

ja

1206384 bytes/sekund

1711038 bytes/sekund

1620173 bytes/sekund

Hastighetstestet är gjort med programmet DiskSpeed 4.1 (Fish 665). Bufferten var 262144 bytes stor. Hastigheten som Trifecta läser filer med är ca 100 gånger högre än från en vanlig diskett.



## Christer Bau

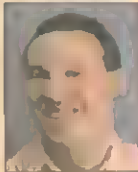


multimedia, DTV (video), MIDI 30 år, varav sex ägnats åt Amigan. Framst Inneserad av program för musik, grafik och video. Favoritprogram Real 3D och Bars&Pipes.

## Christian Almgren

### Kontorsprog., PD

22 år, har gått 4-årigt teknisk linje och arbetar nu med PC. Hängiven Amigan på fritiden med inriktning på PD, kontorsprogram, bokföring och programmering mm.



## Niklas Lindholm



BBS, modem, terminalprogram 19 år, har studerat tre år på naturvetenskaplig linje. Amigaägare sedan fem år. Har programmerat Nikom BBS

## Erik Lundevall

### Assembler, C, AREXX

27 år, arbetar och studerar på KTH i Stockholm. Studierna sker på Data-tekniklinjen. Har programmerat i tolv år och på Amigan sedan 1986.



## Bengt Dahlström



DTP, ordbehandling 37 år, arbetar med VAX- och MAC-datorer. Använder favoritdatorn Amigan för produktion av data-manualer.

## Pekka Hedqvist

### Tekniska frågor kring Amigan.

24 år, studerar datavetenskap vid Uppsala universitet, id testredaktör på Datormagazin. Följer med i det senaste som händer på hårdvarufronten.



## Anders Ramsay



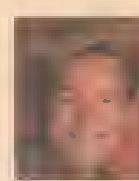
### Demoprogrammering, demomusik.

20 år, har ägnat sig åt datorer sedan 10-års åldern. Älskar demos, musik och quick n' dirty assemblerprogrammering.

## David Ekholm

### AmigaDOS, Skrivare

23 år, veteran i Amiga-svängen. Brukar demonstrera Amigan på mässor. Hjälper folk med PC- och skrivarproblem på dagarna. Har ägt 11



## Fredrik Rittberger



Grafik, raytracing 20 år, har under ett år studerat reklam och konst i USA. Arbetar professionellt med datorgrafik på Amigan, export på Real 3D och OpalVision.

## Lista till AREXX-kommando

Hur får man tag på en lista över Arexx-kommandona, då Arexx inte är dokumenterat i manualen?

Det finns en del böcker som behandlar AREXX som man kan köpa. Två av dessa är "Using AREXX on the Amiga" och "The AREXX Cookbook".

Erik Lundevall

## Flera parallellportar

Jag har hört att det finns en adapter som man kan koppla till Amigan så att man får en massa extraportar. Jag behöver 4 st parallellportar. Hur mycket kostar sådana och var köper man dem?

WaterColor

Till A2000 finns flera märken, Karlberg & Karlberg säljer GVP I/O-extender med två seriella och en parallell port. ELDA har ett kort som heter Multiface Card II med två seriella och två parallella portar. Dessa ligger mellan 1900 och 2300 kr.

Det finns även en billigare variant där man använder en parallellport och kan koppla in t ex en skrivare och en digitaliseringsutrustning samtidigt. Sedan växlar man mellan dessa med hjälp av en omkopplare. Sådana finns i de flesta databutiker. Denna variant passar även till A500.

Bengt Dahlström

## Bilder saknar minne

Jag kan inte skriva ut mina bilder i Deluxe Paint III på min star LC 100. När jag väljer Print i menyn får jag bara meddelandet "can't open printer.device".

Kan det bero på att jag inte har något extraminne?

Per Abelson

Det är troligt. Det krävs en del minne att hantera utskrifter. Jag

## Börja programmera Demos



Det finns många böcker att välja på om man vill lära sig programmera egna demos.

Jag vill börja med Demo-programmering. Jag har hört att assembler ska vara bra när man programmerar demos. Finns det någon bra nybörjarsbok om assembler? Finns det något bra musikprogram för att göra demomusik?

Assembler är, i stort sett, det enda programmeringsspråk som gäller för demoprogrammerare. Så om du vill göra egna demos liknande de du sett från olika demogrupper är det assembler du ska lära dig.

I bokväg finns det många böcker om assembler idag. Tex:

- Amiga Maskinspråk — Stefan Dietrich (Pagina)
- Amiga Machine Language — Pagina (Engelsk)
- Amiga Assembly
- Language Programming — Pagina (Engelsk)

•Programmera 68000 — Steve Williams (Sybex)

En fördel, som nybörjare, är att välja en Amiga-specifik bok. (68x processorn sitter ju bla. också i Macintosh och Atari). Många av böckerna är på engelska vilket förutsätter att du behärskar språket någorlunda. Som utökning när du kommit igång ska du införskaffa ROM-kernalserien. Hela Kernal serien plus en assembler bok kommer att kosta dig runt tusenlappen. Jag rekommenderar också att du lär dig programmera tillsammans med en kompis och ev. tar en titt på DMZ:as assemblerskola som började i nummer 13-89 (Assemblerskolan kan beställas hos Datormagazin).

Det musikprogram som är bäst lämpat till Demo-musik är någon version av ProTracker2.1-3.0

Anders Ramsay

rekommenderar att alla som vill göra mer än att spela på datorn skaffar extraminne.

Kontrollera dock om filen printer.device saknas först. Du kan enkelt se det genom att i DPIII välja Load och i Drawer fältet skriva in DEVS:. Hitlar du inte filen printer.device så kan du kopiera in den från en Workbench diskett.

Beror det på minnesbrist så kan du försöka maximera ledigt minne genom att spara bilden, lämna DPIII, se på den med en bildvisare (Mostra, Viewtek mm), och skriva ut den med GraphicDump (Workbench1.3/Utilities/GraphicDump).

David Ekholm

för några nummer sedan?

Jia-Ning Zhang

Vi fick helt enkelt inget modem att testa av den svenska importören ELDA. Därför kan jag tyvärr inte heller svara på om modemet är bra eller inte.

Niklas Lindholm

## Slitage på datorn

Jag har sett BBS:er som har öppet dygnet runt. Är det inte farligt för datorn att stå på så länge?

En undrande

Nej, det är inte farligt. Det som sliter mest på en dator (särskilt hårddisken) är när man sätter på den. Egentligen är det bättre att ha på datorn hela tiden än att slå av och på den ofta.

Niklas Lindholm



## Svenska tecken med Amiga DOS 2.0

Jag har köpt en Amiga 2000 med DOS 2.0 och när jag skriver med Å, Ä och Ö så blir det bara de tecken som sitter till höger på tangenten. Jag har läst i instruktionsboken hur man ska göra, men det går inte.

Vad ska jag göra för att få Å, Ä och Ö?

"Dan S"

När man installerar DOS 2.0 så får man upp en fråga om vilket språk man ska använda. Svarar man 's' på den så installeras 2.0 med det svenska tangentbordet. Skulle man missa det och inte vill installera om AmigaDOS finns det ett program som heter PickMap. För att använda detta program måste du först starta upp Shell. Därefter sätter du i Extras2.0-disketten från installationspaketet i diskettenheten och skriver

1:> Copy Extras2.0:Devs/keymaps/s SYS:Devs/keymaps

Nu har du flyttat över det svenska tangentbordet till din uppstartsdiskett (eller hårddisk). Nästa steg är att installera det svenska tangentbordet. För att göra detta skriver du

1:> S:PickMap

Installationsprogrammet ställer två frågor. Den första frågan ('Vill du fortsätta installationen?') svarar du 1 på. Nästa fråga är att du ska välja tangentbords-språk. Här skriver du in den siffra som motsvarar 's'. Sedan är det bara att starta om datorn.

Bengt Dahlström

## Samplern snor minne

Jag har en Amiga 500 med 1MB och jag har upptäckt att samplerprogrammet som följer med DSS 8-bit Sampler snor minne!

När jag bootar systemet har jag ungefär 600 KB ledigt minne. Efter att jag samplat mycket så har det hänt att jag fått ända ner till 74 KB ledigt minne, fastän jag rensat all data i programmet och inte har några program i bakgrunden eller på RAM-disken. Vad är fel?

Programmet reserverar troligen minne till en arbetsbuffer. Själv använder jag programmet som följer med Amas2-samplern. När jag har laddat programmet finns



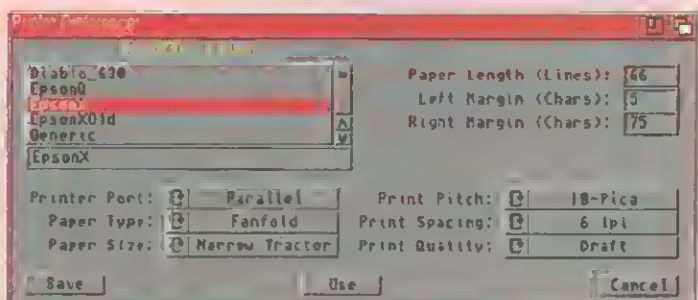
Minnet i programmet försvinner antagligen till en arbetsbuffer.

det ungefär 100 KB Chipmem och 50 KB Fastmem kvar. Till skillnad mot dig så har jag 10

MB minne i datorn.

Anders Ramsay

## Skrivaren skriver inte



David Ekholm har ett antal förslag på tänkbara orsaker till varför skrivaren inte fungerar.

Jag har köpt en äldre 9-nåls matrixprinter, OKI microline 82A som jag försöker att få att fungera med min Amiga 500. Den har tidigare kört seriellt med en PC. Jag har nu köpt en parallellkabel, men jag kan varken få den att fungera parallellt eller seriellt.

OKI's generalagent kan inte

hjälpa.

Dan Vest

Jag antar att du inte har någon manual till skrivaren. Anslut skrivaren till Amigan via serieporten. Ta reda på vilka serieportsinställningar som har använts i PC:n (genom Mode kommandot i MS-DOS). Ställ in

samma sak i Amigan i Prefs->serial.

Öppna ett Shell fönster och skriv följande:

COPY s:startup-sequenceser:

Detta borde ge reaktion på skrivaren. Händer något så använd drivrutinen EpsonX (eller EpsonX[CBM\_MPS-1250] för OS1.3).

Händer ingenting, så prova med en kompis skrivare. Är det fortfarande ingen reaktion så är din Amiga troligen trasig i något 8520 chip.

Du kan också prova med parallellkabeln. Det som kan strula här (förutom om Amigan är trasig) är att skrivaren är satt i seriellt läge. Detta brukar ställas om med sk DIP switchar på skrivaren. Be att generalagenten skickar dig ett schema på DIP switchinställningarna för din skrivare. Det du kan skriva för test av parallellöverföring är:

COPY s:startup-sequence par:

David Ekholm

## Extradrive och joystick till A1200

Jag undrar om man kan använda sin gamla extradrive och joystick samt program från A500 till en A1200.

Conny

Ja, det är samma portar på båda

maskinerna. När det gäller programmen däremot kan vissa ha problem på A1200. En lista över program som testats på A1200 hittar du i nr 5-93 av DMz.

Bengt Dahlström

### SKRIV TILL DATORMAGAZIN

Skriv till våra experter om du har problem med din Amiga eller undrar över något i allmänhet. Om du inte får igång din skrivare skriver du till Datormagazin, David Ekholm, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Sitter du fast med ett C-program skriver du istället till Erik Lundvall osv... Tyvärr kan vi inte ge dig personliga svar via fax eller brev hem till dig även om du skickar svartsporto med ditt brev.

För att våra experter ska kunna ge dig ett bra svar måste de få några grundläggande uppgifter av dig. Uppgifter som är bra att ha med i brevet är:

- Vilken Amiga du har och hur gammal den är.
- Kickstartversionen i din Amiga (visas på skärmen innan du sätter in en diskett när du startar Amigan).
- Workbenchversionen du använder (står på disketten).
- Hur mycket minne du har (chip och fast). Det kan du kolla med kommandot AVAIL ifrån Shell/CLI.
- Om du har hårddisk och/eller andra tillbehör. Fabrikat på tillbehören.
- Programversionen om du har problem med ett program.

# Bästa minnet till A1200

För många program räcker inte de två megabyte minne som sitter i A1200:an från början.

Vi reder ut begreppen och berättar vilken typ av minne som är bäst till Amiga 1200.

En A1200 kan ha upp till tio megabyte minne om man utgår från standardlösningar. Eftersom maskinen har två megabyte redan från början kan man alltså expandera sin maskin med åtta megabyte till. Detta minne placeras antingen i PCMCIA-porten (den lilla springan på datorns vänstra sida) eller på CPU-expansionsplatsen (inne i maskinen) eller på bägge platserna samtidigt. Om man installerar mer än fyra megabyte i den ena av de två platserna så låser datorn den andra platsen. Enkelt uttryckt: du kan ha upp till fyra megabyte samtidigt på varje plats men har du fem megabyte eller mer i den ena kan du inte ha ett dugg i den andra.

En sak som skiljer PCMCIA-minnen och interna CPU-plats-minnen är att PCMCIA-minnen bara är 16-bitarsminnen. Eftersom datorn jobbar med 32 bitar så blir PCMCIA-minnen mycket långsamma om man jämför dem interna minnen som oftast är 32-bitarsminnen.

En fördel som de flesta interna minnen har är att man kan köpa ett litet minne som man sedan expanderar genom att köpa lösa minneskretsar. Man kan alltså börja med ett extraminne på tex två megabyte för att senare, när plånboken återigen är tillräckligt tjock, expandera till fyra eller



Bilderna visar två olika expansioner till Amiga 1200. Den övre bilden visar en MBX1200XA, en kombination av turbokort och extraminne. Bilden till vänster visar ett PCMCIA minne som fungerar till både Amiga 600 och Amiga 1200.

varför inte åtta megabyte.

Något som man måste hålla i minnet är att SIMM-kapslarna (sitter på de interna expansionsplatserna) finns i olika storlekar. Om man har expanderat sitt minne till fyra megabyte och vill bygga ut det till åtta megabyte måste man byta ut SIMM-modulen på kortet till större (minnesmässigt) modell. Det kan även komma modeller där man bara trycker fast ytterligare en SIMM-modul.

PCMCIA-minnen går inte att bygga ut utan förblir alltid lika stora.

## Extra funktioner

Det finns nästan inga extra-

minneskort till datorns CPU-plats som bara har extraminne. De flesta har fler funktioner och expansioner men vad gör de allihop? Vad betyder dessa mystiska förkortningar i annonserna?

### ●Klocka

Står ibland även som klocka med batteribackup och realtidsklocka. Eftersom A1200 inte har något batteri som sparar klockans inställning så måste du alltså ställa om klockan varje gång du startar datorn. Med den här funktionen slipper du det och datorn håller tiden automatiskt med kortets inbyggda

batteri.

### ●Matteprocessor (FPU)

En FPU (Floating Point Unit) är en krets som gör att maskinen kan klara av flyttalsberäkningar, dvs tal som innehåller många decimaler, mycket snabbare. Det gäller främst vectorgrafik och program som räknar ut en gra-

fisk bild, tex Vista, raytracing-program och morphingprogram. Programmet måste dock stödja matteprocessorer för att det ska bli någon hastighetsökning.

Matteprocessorer finns i två olika modeller, 68881 och 68882. Det enda som skiljer dessa två modeller åt är hastigheten. En 68881 arbetar alltid på 16 MHz medan en 68882 finns i flera olika hastigheter. En 68882 ligger antingen på 25 MHz, 33 MHz eller 50 MHz.

### ●SCSI

Detta är ett kontrollkort för SCSI-enheter, till exempel hårddiskar, tapestreamers och scanners. Det gör att du kan koppla in SCSI-tillbehör till din maskin. Datorns inbyggda IDE-kontrollkort klarar bara av hårddiskar. De rent tekniska skillnaderna mellan IDE och SCSI är för många för att ta upp här men rent generellt är SCSI snabbare, flexiblere, "intelligentare" och dyrare än IDE.

Owe Kaufeld

## MINNEN TILL A1200

	BLIZZARD1200	MICROBOTICS MBX1200-C	GVP FANG	MICROCARD601
Typ (PCM/CPU)	CPU	CPU	CPU	PCMCIA
Antal bilar	32	32	32	16
FPU (matteprocessor)	tiltval	tiltval	tiltval	nej
Klocka	tiltval	tiltval	tiltval	nej
SCSI-kontroller	nej	nej	ja	nej
Språk	engelska	engelska	svenska	engelska
Utbyggbart minne	JA	JA	JA	NEJ
Minne (megabyte)	0 - 8	0 - 8	0 - 8	2 ELLER 4
Tillverkare	PHASE 5	MICROBOTICS	GVP	MICROWORKS Ltd
Pris med fyra megabyte minne, ingen klocka eller FPU	2695 kr	3295 kr	Ej satt	2595 kr

## Här kan du köpa extraminnen till Amiga 1200:

Karlberg & Karlberg AB  
Tel: 046-474 50  
Syscom  
Tel: 08-580 153 30  
DataBolaget  
Tel: 040-12 26 00  
TRICOM data AB  
Tel: 08-736 02 91



**SYS COM**  
Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Extra Trygghet vid köp:  
Vi är Auktoriserad Återförsäljare  
av MicroBotics INC och Phase 5.  
Kvalitetsprodukter: VXL, MBX1200, Blizzard 500/1200, FastLane mm



ORDERTELEFON  
**08-580 153 30**  
Beställ per FAX 08-58034094

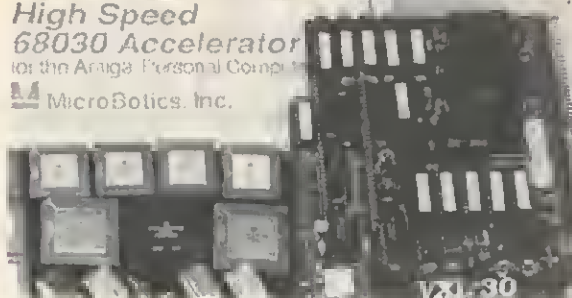
## VXL-30 Massa Mips/Kr! Fastna inte i för låga Prestanda!

Made in USA by MicroBotics INC.

**VXL:** Det enda 68030 kortet som med ett enkelt byte av Processor och Kristall går att Uppgradera ända till 50MHz! Välj efter plånbok. VXLs snabba 32bitars Autokonfig RAM har den stora fördelen att det fungerar som vanligt 16-bitars RAM i 68000läge. Fullt DMA-Hd stöd!

## VXL-30

High Speed  
68030 Accelerator  
for the Amiga Personal Computer  
MicroBotics, Inc.



### SuperPriser på äkta 68030speed till A500/2000

**VXL:** Kortet som klarar 25-50Mhz. Våx med VXL, upgradera lätt!  
Autokonfig RAM=Turbofart direkt utan s... start... ram i bra i s... el.

68030EC25 Nytt Pris 1.765:-!

68030mmu25 2.895:- 2.295:-

68030mmu33 3.395:- 2.895:-

68030mmu40 3.795:- 3.295:-

68030mmu50 4.595:- 3.795:-

**VXL-Memory:** 2Mb 32bitars 60ns Burst mode 2.295:- 8Mb 4.995:-

### Dunder Paket:

68030mmu25+2Mb RAM 3.795:-

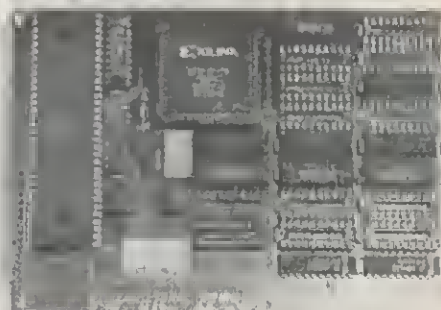
68030mmu33+2Mb RAM 4.395:-

68030mmu40+2Mb RAM 4.795:-

## Blizzard Turbo Memory Board

Till Amiga 500/2000 och CDTV:

Tre kort i ett, Accelerator, 8MbRamkort och Kickväljare!



200% snabbare redan med 1MB RAM!

Minsta Konfiguration: 14,3 MHz Processor, 0Mb Ram och Diskett  
RAM: Max 8Mb fullt Autokonfig DMA-kompatibelt Snabbt 14MHzRam  
SHADOW-RAM: Extra 512Kb Skrivskyddat SnabbRam för KickRom  
Pris: 0Mb 1.695:- 1Mb 1.995:- 1.895:- 2Mb 2.395:- 2.195:-  
2Mb(4kretsar) 2.595:- 2.395:- 4Mb 2.895:- Shadow + 295:-

### A600 / A1200 HD

Interna snabba, 16ms, HårdDiskar med  
64Kb Cache till **SYS COM-PRISER!**

PRISER: Se sid 5!

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK MOMS POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

De bästa AMIGA spelen till  
de lägsta priserna!!!

**Body Blows**  
**250:-**

**Historyline**  
**1914-1918**  
**340:-**

**Chaos Engine**  
**320:-**

**Alla tre=890:-**

**SOFTWARE**  
**EXPRESS**

« Butik och postorder »

Wollmar Yxkelingsgatan  
118 50 STOCKHOLM  
Öppet: Mon-Fre 10.00-19.30 Fre 10.00-18.00  
Lun 10.00-5.00

Ordertelefon:  
**08-714 99 32**

Vi har det mesta till  
Amiga & Pc

TV4 TEXT-TV

DATA  
SHOP

SIDA 888

Tel 011-184140

Fax 011-184515

DISKETTER  
till landets bästa priser

3.5 MF2DD 3.5 MF2HD

**3.75 5.95**

10/31 - priser inkl moms, endast frakt tillkommer  
10-pack med etiketter Min. order 50 st - snabb leverans  
Livstids garanti! - 100% error free.  
Beställ NU! Ring, skriv, faxa dygnet runt!

Paradise Trading  
Box 111 433 23 TORSLANDA  
Telefon 031-563454  
Fax 031-561030

HDD  
Powered by  
DA79C

Tel:  
**0523-51000**

## Knark i BBS

■ Det är inte bara barnporr som figurerar i svenska BBS:er. Tidningen Idag kunde nyligen konstatera att ett antal svenska BBS:er också har knarkrecept i sina filareor.

Tidningen hittade fullständiga beskrivningar till hur man tillverkar narkotika. En kemist på Chalmers tekniska högskola konstaterar att recepten är helt korrekta. Göteborgspolisens ska nu granska fallen.

## Få AMOS sålda

■ Piratkopieringen av AMOS verkar utbredd i skandinavien. Det tror i alla fall engelska programhuset Europress som nyligen konstaterar att den totala försäljningen av AMOS, Easy, Pro och Compiler i hela skandinavien uppgår till endast 2.500 exemplar.

## Film blir datorspel

■ Ocean har fått licensen på två nya filmtitlar som är under produktion.

Den första, Jurassic Park, är baserat på Steven Spielbergs senaste film som är under produktion. Det ryktas att Jurassic Park kommer att bli världens dyraste filmproduktion. Filmen handlar om en safaripark på en tropisk ö. Men parken består inte av vanliga djur, utan genetiskt designade dinosaurier. Det andra spelet kommer att handla om den ovanligt våldsamma superhjälten Lobo. Ocean lovar att Lobos våldsbenägenheter inte kommer att tonas ner i spelet.

## Att veta utan att se

■ I USA används Amigan ofta till videoproduktioner. Mike Danger från Pensacola i Florida är en av de många videoproducenter som finns. Trots att han är blind.

— Jag kan höra när en dörr stängs i en video. Genom ljudet kan jag föreställa mig var i videon jag befinner mig och vilken typ av effekt jag vill skapa, säger Mike.

## Svenskt Amiganät

■ Ett nytt helsvenskt BBS-nät har kommit igång. Nätet är baserat på det svenska BBS-programmet Nikom (skrivet av Niklas Lindholm) och programmet Trapdoor som sköter om själva skickandet mellan BBS:erna. För en komplett nodlista och mera information kan alla ringa till Nikom-BBS på telefon 08-7925206.

## AREXX AMIGA

# Funktionsbibliotek som ger dig större möjligheter

Commodore levererar inte längre Amiga-BASIC med sina datorer.

Det finns alltså inget enkelt nybörjarspråk för att komma igång med programmeringen. Med externa funktionsbibliotek kan du åstadkomma avancerade AREXX-program med skärmar, fönster och knappar.



När Commodore släppte version 2 av AmigaOS hade man tagit bort ett av många använt program — AmigaBASIC.

Det fanns många problem med AmigaBASIC och man valde därför att ta bort programmet helt. För dem som ville ha ett enkelt programmeringsspråk att börja med var det en miss. Däremot så lade man in AREXX, vilket har många av de egenskaper man kan förvänta sig av ett enkelt programspråk. Det är dessutom mer integrerat i Amiga-miljön än vad AmigaBASIC var.

### Ingen fullgod ersättning

Däremot så har inte AREXX blivit någon fullgod ersättning

## PROGRAMMERA SKÄRMAR I AREXX

```
1 /* Skärmtest */
2
3 if -show('L', 'rexarplib.library') then
4   call addlib('rexarplib.library', 0, -30)
5
6 if -show('L', 'rexsupport.library') then
7   call addlib('rexsupport.library', 0, -30)
8
9
10 say 'Om du har ytterligare en skärm öppen'
11 say 'kommer den att synas strax..'
12 call delay(100)
13 call ScreenToBack()
14 call delay(50)
15 call ScreenToFront()
16 say 'Tillbaka!'
17
18 x = ScreenCols()
19 y = ScreenRows()
20 if ScreenLace() then
21   lace = '(interlaced)'
22 else
23   lace = ''
24
25 say 'Workbench-skärmen har storleken' x'y lace
26 say 'Om du har fyra färger på Workbench'
27 say 'har dessa följande Röd, Grön & Blå-värden:'
28 do i = 0 to 3
29   say 'Färg' i: ScreenColor('Workbench', i)
30 end
```

för AmigaBASIC, eftersom många saker som fanns inbyggt i AmigaBASIC finns inte direkt tillgängligt i AREXX. Inte ens dokumentation över det som finns följer med alla Amigos.

En del av dessa brister är avsaknaden av möjligheter att öppna fönster, rita etc i AREXX. Även i andra sammanhang än "nybörjarprogrammering" kan det vara användbart att kunna sköta grafik etc ifrån AREXX. Då Commodore själva inte har lagt med något sådant får man leta på annat håll. Lyckligtvis finns det flera alternativ att titta på bland de fritt distribuerbara programmen. Där kan man hitta så kallade funk-

tionsbibliotek som utökar det utbud av funktioner som finns inbyggt i AREXX, bland annat med stöd för just grafik, fönster, skärmar, menyer etc.

Några av just denna typ av funktionsbibliotek kan man hitta i flera diskserier med fria program: REXXARPLIB (Camelot 120), APIG (Fish 634) och REXXINTUITION (Fish 463).

Här ovanför finns ett litet kort exempel på hur t ex REXXARPLIB kan användas. Ta gärna och titta på dessa funktionsbibliotek och även andra bibliotek till AREXX. Dessa kan låta dig göra saker i AREXX som du kanske inte hade tänkt på tidigare.

Erik Lundevall



**FRED FISH****DELTA  
SOFTWARE****PD SPEL**

Störst i Norden på PD

**PRENUMERERA!!**På Fred Fish-disketter för **11.50:-/st.**

10 disketter/pkt, ca 2 pkt/månad.

Vi har samtliga fiskar, färska direkt från Fred Fish.

**DELTA PD-SPELPAKET 1, 2, 3, 4**

5 disketter/pkt

**119:-/pkt.****ASSASSIN -****39:-****15:-/st.** OBS! Ej lämpligt för personer under 18 år!**ANTIVIRUS****EROTIK**Det senaste inom antivirus uppdateras  
fortlöpande på vår antivirusdiskett.Prenumerera och få det senaste varje  
månad.**25:-****CLUB EROTICA** Endast för personer över 18!

Club Erotica-paket 1-5

10 disketter/pkt.

**165:-/pkt.****PROGRAMMERING****DEMO****NATIVE DEVELOPER UPDATE 2.0**NDU är ett **MÅSTE** för programmeraren!Den innehåller Includes & AutoDocs för  
OS 2.0 (snart kommer även 3.0).**149:-****C-MANUAL** -5 disk, engelsk C-manual **75:-****PASCAL-PAKET** - Pascalkompilator **39:-****AMOS1.36/COMPILER** uppdatering **18:-/st**

Vi har även Amos-PD. Beställ listan för mer info.

**DEMOS PÅ KOMMERSIELLA PROGRAM****AMILINK -****IBeM**

Videoredigeringsprogram

**AMOS****AMOS 3D****REAL 3D 2.0-BILDER +**  
information med Viewtek**EASY AMOS****AMOS COMPILER****DIAMANTBOK****PROWRITE-** på svenska**AMIGABOK****QUICKWRITE** på svenska**FLOW -** Idéprocessor**29:-/st****ÖVRIGT****DELTA PD-LISTA (3 disketter)****30:-****DMZ:s KOMDISK**, sammansatt av  
DELTA. Innehåller bl.a. NComm 2.0  
samt förklarande texter.**20:-****RÖTTER** -släktforskningsprogram**20:-****AMIGA VISION** (professional)**1.495:-****KOMMERSIELLA PROGRAM:****PROWRITE 3.3** - helt på svenska **1.395:-****QUICKWRITE** - helt på svenska **648:-****PERSONAL PAINT AGA** **798:-****DIRECTORY OPUS 4** **898:-****CANDO** **1.595:-**Reservation för prisändringar. Alla priser är inklusive moms. Porto & postförskott samt expeditionsavgift 10:- tillkommer.  
För att slippa porto och postförskottskostnad kan Du betala på vårt postgiro. Ej utlösta försändelser debiteras enligt lag.**DELTA SOFTWARE****BOX 310 16****400 32 GÖTEBORG****TEL: 031-14 12 00****FAX: 031-14 20 24****POSTGIRO: 646 34 89-2**

# Sommarpriser redan nu hos

## AMIGA-SPEL

Abandoned Places 2 ..... 319:-  
Airbus A320 - Europe ..... 329:-  
Airbus A320 - USA ..... 329:-  
Air Warrior ..... 299:-  
A-Train ..... 319:-

Battletoads ..... 239:-  
Black Crypt ..... 239:-  
Body Blows ..... 249:-  
817 Flying Fortress ..... 319:-

Chaos Engine ..... 239:-  
Chuck Rock 2 ..... 239:-  
Civilization ..... 319:-  
Curse of Enchantia ..... 319:-  
Champ. Manager ..... 269:-

Dark Seed ..... 319:-  
Darkmere ..... 319:-  
Desert Strike ..... Ring!  
Dune 2 ..... 279:-

Eye of the Beholder 2 ..... 329:-

Flashback - förbeställ ..... Ring!  
Formula 1 Grand Prix ..... 319:-

Detta är bara ett urval av alla de speltitlar vi har i våra butiker eller att beställas per postorder

## X-TRA!!!

Köp Amigaspel hos oss och Du får extra spel helt gratis!  
Varje diskett innehåller 10 - 20 roliga PD-spel!

Köp 1 spel och Du får 1 disk med PD-spel!  
Köp 2 spel och Du får 2 diskar med PD-spel!  
Köp 3 spel och Du får 3 diskar med PD-spel!  
Köp 4 spel och Du får 4 diskar osv....!  
Köp 6 spel och Du får hela 100 roliga PD-spel!

Gunship 2000 - förhandsb. 319:- Kings Quest 5 ..... 249:-  
Heart of China ..... 249:- Legend of Kyrandia ..... 329:-  
History Line 1914-1918 ..... 319:- Legends of Valour ..... 339:-  
Ind. Jones/Fate of Atlantis ..... 329:- Lemmings 2 ..... 269:-  
KGB ..... 279:- Lion Heart ..... 249:-  
Last Treasures of Infocom ..... 429:-

Lure of Temptress ..... 279:-

Mega Fortress ..... 279:-  
Monkey Island 2 ..... 329:-

Nick Faldo Champ. Golf ..... 319:-

Premiere Manager ..... 239:-

Railroad Tycoon ..... 319:-  
Red Baron ..... 249:-  
Rome A.D.92 ..... 269:-

Sensible Soccer 92/93 ..... 249:-  
Sim Earth ..... 319:-  
Sleepwalker ..... 239:-  
Space Quest 4 ..... 249:-  
Streetfighter 2 ..... 279:-

The Manager ..... 279:-  
The Perfect General ..... 359:-  
Trolls - även AGA! ..... 239:-

Walker - Förhandsbeställ! ..... 269:-  
War in the Galt(Pac. Isl. 2) ..... 269:-  
Ween ..... 269:-  
Wing Commander - AGA ..... 319:-  
Wizardry 7 ..... 419:-

## PC-SPEL

A.A. War In the Skies ..... 399:-  
Aces of the Pacific ..... 399:-  
Aces over Europe ..... 439:-  
Action 5 - Sierrasamling ..... 369:-  
Airbus A320 ..... 479:-  
Alone in the Dark ..... 429:-  
Amazon ..... 439:-  
Amberstar ..... 369:-  
Ashes of Empire ..... 469:-  
ATAC ..... 439:-  
A-Train ..... 399:-  
AV88 Harrier Assaults ..... 399:-  
Award Winning - Samling ..... 639:-  
817 Flying Fortress ..... 439:-  
Batman Returns ..... 529:-  
Battlechess 4000 ..... 369:-  
Betrayal of Krondor ..... 429:-

Big Box 100 PD-spel ..... 299:-  
Campaign ..... 399:-  
Car & Driver ..... 399:-  
Champ. Manager ..... 299:-  
Chessmaster 3000 ..... 349:-  
Civilization ..... 389:-  
Classic Adventure ..... 499:-  
Creepers ..... 379:-  
Crisis in the Kremlin ..... 359:-  
Curse of Enchantia ..... 349:-

Darklands ..... 479:-  
Darkseed ..... 389:-  
D. Leadbetter Golf ..... 439:-  
Dogfight ..... 469:-  
Dune 2 ..... 369:-

Elite 2 - Förbeställ! ..... Ring!  
Eric the Unready ..... 349:-  
Euro Soccer ..... 259:-  
Eye of the Beholder 2 ..... 349:-

F15 Strike Eagle 3 ..... 439:-  
Falcon 3.0 ..... 439:-  
Family Funpack - 4 spel ..... 389:-  
Fantastic Worlds ..... 389:-  
Flashback ..... 399:-  
Formula 1 Grand Prix ..... 459:-  
Front Page Sports ..... 389:-  
Grand Prix ..... 429:-  
Great Naval Battles ..... 379:-  
Gunship 2000 ..... 389:-

Harrier Jump Jet ..... 449:-  
History Line 1914-1918 ..... 389:-  
Indy Jones Adventures ..... 368:-  
Inca ..... 429:-

KGB ..... 369:-  
Kings Quest 6 ..... 449:-

Larry 5 ..... 379:-  
Legend of Kyrandia ..... 359:-  
Legens of Valour ..... 389:-  
Lemmings 2 ..... 399:-

Links Pro (Links 2) ..... 439:-  
Lord of the Rings 2 ..... 349:-  
Lost Treasures of Infocom 1 ..... 449:-  
Lost Treasures of Infocom 2 ..... 389:-

Maximum Overkill ..... 449:-  
Might & Magic 4 ..... 479:-  
Monkey Island 2 ..... 359:-

Nick Faldo Champ Golf ..... 389:-  
Nigel Mansell ..... 349:-

Pacific Island 2 ..... 349:-  
Pacific War ..... 389:-  
Patriot ..... 359:-  
Perfect General ..... 399:-  
Police Quest 3 ..... 379:-  
Populous 2 ..... 389:-  
Power Gamepack - 5 spel ..... 499:-  
Premiere Manager ..... 299:-

Railroad Tycoon ..... 369:-  
Reach for the Skies ..... 369:-  
Rex Nebular ..... 449:-  
Rome A.D. 92 ..... 349:-

Sensible Soccer II 92/93 ..... 299:-  
Shadow President ..... 459:-  
Sherlock Holmes ..... 379:-  
Sim Earth ..... 379:-  
Sleepwalker ..... 299:-  
Space Quest 5 ..... 389:-  
Space Quest Bundle ..... 499:-  
Strike Commander ..... 479:-  
Stunt Island ..... 449:-  
Summer Challenge ..... 349:-

Task Force 1942 ..... 449:-  
Theatre of War ..... 349:-  
The GREATEST - Samling! ..... 359:-  
The Legend of Myra ..... 299:-  
The Manager ..... 299:-  
Tristan Pinball - Flipper! ..... 349:-  
Trolls ..... 259:-

Ultima Underworlds 2 ..... 389:-

V for Victory 2 ..... 349:-  
Veil of Darkness ..... 359:-

Waxworks ..... 339:-  
W. Gretsky 3 - Hockey ..... 449:-  
Ween ..... 349:-  
Wing Commander II ..... 399:-  
Wizardry 7 ..... 439:-

X-Wing ..... 449:-

Givetvis har vi många fler titlar - rekvirera en spellista mot 10:- kr i frimärken och ett kuvert för retur, men glöm inte ange maskin!

## Commodore-PC



PC486 med Windows 3.1 och svensk handbok, 4 MB Ram, 120 MB Hårddisk, monitor C1486 S-VGA, manual och låda med 100 PD-spel för

**13.999:-**  
inklusive moms! Klar att köra!

## stair

### SKRIVARE

LC100 Färg ..... 2.399:-  
LC24-100 ..... 3.299:-  
Laser LS-5 - Ny! ..... 9.999:-  
LC24-200 Färg ..... 4.399:-  
SJ48 Bläckstråle ..... 3.299:-

KABLAGE INGÄRI



## Nyttprogram för AMIGA

Ami Back - HD fordras ..... 579:-  
Art Department Pro ..... 1.699:-  
Aztec C Pro 5.0 ..... 1.499:-  
Bars & Pipes Pro II - Nyl ..... 2.499:-  
Can Do 2.0 ..... 1.199:-  
Cross Dos 5.0 ..... 349:-  
DeLuxe Paint AGA ..... 929:-  
DeLuxe Paint 4.1 ..... 829:-  
DevPac 3.0 ..... 899:-

Hisatt Basic Amiga ..... 699:-

**Home Office DeLuxe Kit**  
med Infofile, Maxiplan 4  
och Kindwords 3.0 **1.099:-**

Hyperbook ..... 689:-

Latitude C(SAS/C) V6.0 ..... 2.899:-

Pagestream 2.2 ..... 1.999:-  
Pascal Highspeed ..... 989:-  
Pra Page 4.0 - AGA! ..... 1.999:-  
Pra Text V.5 svenska! ..... 499:-  
Pra Write 3.3 ..... 699:-

Quarterback Tools ..... 499:-  
Superbase Personal II ..... 399:-  
Superbase Pra IV ..... 1.899:-

Super Jam till 8&P Pro ..... 999:-

Video Director ..... 1.099:-  
Videomaster Digitizer ..... 899:-  
Vista Pra 3.0 - Nyl ..... 749:-

X-Cad 3000 ..... 2.999:-  
X-Copy Pra 5.0 ..... 399:-

3D Constr. Kit 2.0 ..... 449:-



# LANDBERGS!!!

## Monitor

### PHILIPS FÄRGMONITOR

8833

MK II

2.699:- inkl kablar

**Bäst  
test!**

## Extradrive

### Dubbeldrive POWER DUAL

Drivarnas Rolls-Royce med inbyggd backup, viruskydd och antikick samt av/på och kopierar Atari och PC. Gör supertyst med egen strömkälla!

**1.599:-**

## Videos

Svensk instruktion för Dig som vill lära Dig ett rätt använda Amigan och WB 2.0 alt WB 1.3. 75 min's VHS för noviser/proffs.... 199:-

AmigaDos  
— behåller Amigans  
Disk OperativSystem  
på svenska i 60 min's ..... 189:-  
Introduktion Amiga C  
— visar på svenska hur  
programspråket C fungerar  
på Amigan ..... 189:-  
DeLuxe Paint IV  
— lär ut hur man bygger  
en avancerad datorbild .. 249:-

**Handlar Du för 250:-  
får Du köpa en Joystick  
med 6 microswitchar  
för endast 59:- !**

## Litteratur

### ROM KERNEL-serien:

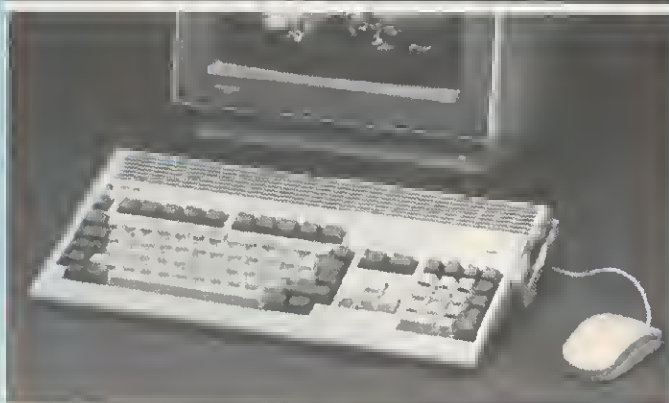
Devices ..... 219:-  
Hardware Manual ..... 219:-  
Includes & Autodocs ..... 279:-  
Libraries ..... 279:-  
Styleguides ..... 199:-

Adv System Programmers. 329:-  
Amiga Intern ..... 299:-  
Best Tricks & Tips ..... 279:-  
C Adv Programmers ..... 329:-  
C for Beginners ..... 189:-  
Desktop Video ..... 269:-  
DOS Inside&Out ..... 189:-  
DOS 2 Companion ..... 199:-  
Graphics Inside&Out ..... 329:-  
Machine Language ..... 189:-  
Making Music with Amiga 299:-  
Printers Inside&Out ..... 299:-  
3D Graphics ..... 189:-

### HINT-BÖCKER:

Dark Queen of Krynn .... 139:-  
Eye of the Beholder ..... 139:-  
Indy Jones/Atlantis ..... 139:-  
Kings Quest V ..... 119:-  
Larry 5 ..... 119:-  
Monkey Island 2 ..... 139:-  
Police Quest 3 ..... 119:-  
Space Quest 4 ..... 119:-

## AMIGA-Maskiner



**AMIGA 1200** med musmatta, manualer,  
2 års garanti och låda med 100 PD-spel ..... **4.999:-**

**AMIGA 1200 HD 63 MB** ..... **7.699:-**

**AMIGA 1200 HD 80 MB** ..... **8.499:-**

**AMIGA 600** med skolpaket, diverse  
spel, mus, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel ..... **3.299:-**

**AMIGA 600 HD**  
med 40 MB hårddisk, div program, spel, mus,  
manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel ..... **4.999:-**

## AMIGA-tillbehör

Action Replay A500/V.3 .....	899:-	Megamix Sound Digitizer .....	449:-
AMOS Compiler .....	199:-	Midi Interface EUREKA .....	429:-
AMOS Game Creator .....	429:-	med 2 aut, 2 thru och 1 in ....	429:-
AMOS Pro .....	499:-	Minne A500/512 KB .....	269:-
AMOS 3D Graphics .....	199:-	Minne A500+/1 MB .....	499:-
EASY AMOS .....	329:-	Minne A500/4MB int .....	2.299:-
Dammhuv A500-A2000 .....	69:-	Minne A600/1 MB .....	569:-
Diskbox m lås, 100 3,5" .....	69:-	Modem 2400 Baud - Supra	
Disketter 3,5" DS/DD .....	4:49	inkl. kablar och program .....	1.099:-
Diskdrive A500/A600 med		Mus Amitec .....	249:-
dammlock och av/på .....	689:-	Mus - opto/mekanisk .....	169:-
Diskdrive till A500 Intern .....	689:-	Mus/Joystickväxel/el .....	179:-
4-spelar Adapter .....	99:-	Null Modemkabel .....	99:-
Handscanner Power/färg .....	3.399:-	Optisk mus Golden Image ....	369:-
Handscanner Pyramid sv/vit. 1.399:-		RocGen - Genlock .....	1.899:-
Joystick Comp Pro Star .....	239:-	Scartkabel 2 m .....	129:-
Joystick Silk Stick .....	89:-	Screenbeat högtalare .....	299:-
Joystick TAC 2 .....	109:-	Sound Enhancer .....	399:-
Joystick Wica Bat Handle .....	249:-	Technosound Stereo Digitizer	449:-
Joystick Top Star .....	249:-	Trackball Twinkle .....	389:-
Kickstartkort automatiskt .....	299:-	Vidi Amiga 12 bit - Rombo ...	1.299:-

## SPEL TILL SUPER NINTENDO

Till spel från USA krävs CONVERTER - vi har den bästa för 199:-

Axelay .....	649:-	Out of this World .....	639:-
Best of the Best .....	649:-	Prince of Persia .....	649:-
Final Fantasy II .....	779:-	Soulblazer .....	649:-
Mickeys Magical Quest .....	649:-	Super Star Wars .....	649:-
Nhpa Hackey '93 .....	559:-	Wanderers of Y's III .....	649:-

Vi har 200 titlar till - lista mot 10:- och adresserat returkuvert

## SPEL TILL GAMEBOY

Batman - Return of Joker .....	279:-	Spiderman 2 .....	279:-
Best of the Best .....	299:-	Super MarioLand 2 .....	349:-
Bugs Bunny 2 .....	279:-	Terminator 2 - Arkad .....	279:-
Mickeys Dang. Chase ... ..	279:-	Tom & Jerry .....	279:-
Prince of Persia .....	279:-	WWF Superstars 2 .....	279:-

**Hos LANDBERGS hittar Du  
PC-maskiner, kringutrustning  
och ännu flera spel i alla  
format - besök oss gärna!**

**LANDBERGS**  
*Spel & Data*  
**PC AMIGA NINTENDO SEGA**



## BUTIKER

Mätarvägen 5B  
KUNGSÄNGEN  
Tel 08 - 581 650 65  
Mån-fredag 11-18  
lörd 10-14

B&W-gallerian  
i FALKENBERG  
Tel 0346 - 877 70  
Mån-fredag 10-19  
lörd 10-14

Besök Malmös  
häftigaste och  
bästa dataspelsbutik  
B&W/Jägersro Center  
i MALMÖ  
Tel 040 - 94 74 73  
Mån-fredag 10-19  
lörd 10-14

**Postorder**  
Här beställer Du varor  
alla dygnets timmar:  
Tel 08-581650 35  
Fax 08-581702 50

# EditKeys fixar tangentbordet

Vill du snabbt och enkelt ändra tangentbordet är EditKeys PD-programmet för dig.

Och vill du slå ihjäl väntetider med ett spel, är ASokoban ett utmärkt val.

■ **ASokoban** Att knuffa runt säckar med pengar är vad spelet ASokoban går ut på.

I en liten labyrint är en massa säckar pengar utplacerade på ett ofta ganska tärvt sätt. Målet med spelet är att knuffa in dessa säckar i ett kassavalv. Och man måste kunna ta sig in bakom en säck för att kunna flytta den åt det håll man vill.

Råkar man knuffa in en säck i ett hörn så är det kört - den säcken kommer man inte kunna flytta mer. Vad det således går ut på är att klura ut exakt i vilken ordning, och hur man skall knuffa säckarna för att få in alla.

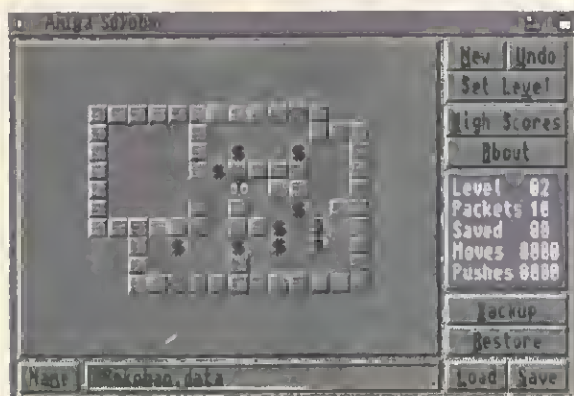
Det som gör detta till ett särskilt attraktivt spel är att det ej går på nån tid - istället räknas antalet steg och antalet knuffar man gör. Vidare så ligger spelet i ett fönster på

*EditKeys öppnar ett fönster där du kan ändra på tangenter efter behag.*

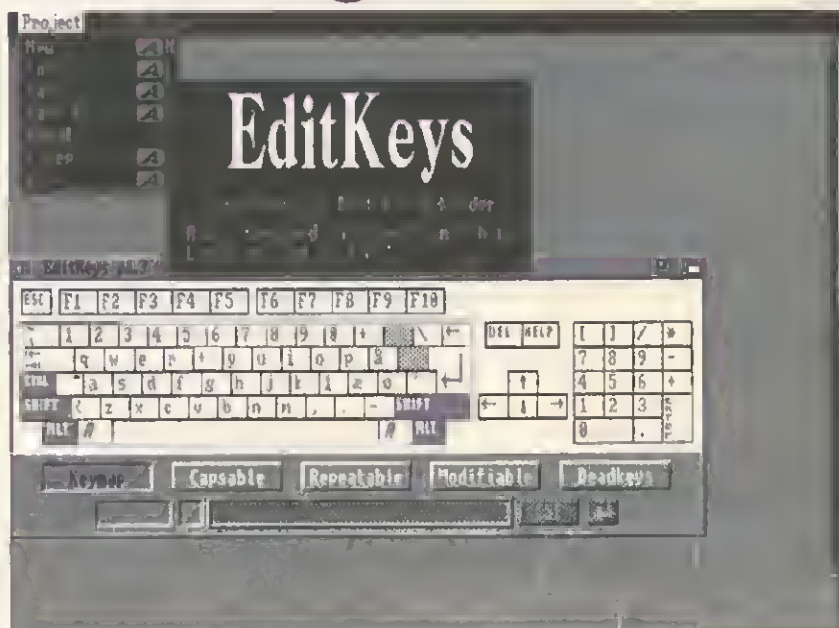
Workbench:en och åter praktiskt taget inte någon CPU-tid alls. Dessutom så kan man gå ur spelet och sedan köra vidare en annan gång om man så önskar. Perfekt för att slå ihjäl dödtid medan man kompilerar, laddar ner filer, väntar på en raytracer eller liknande.

De 85 banor som finns att ta sig igenom borde hålla en sysselsatt ett bra tag.

(Fish 825)



I spelet ASokoban ska du knuffa runt säckar med pengar i en labyrint.



■ **EditKeys** På den gamla onda tiden, vilken t.ex gamla C64-ägare säkert minns, så var tangentbord och vad de producerade något man endast med stor svårighet påverkade. Rådde man ha en maskin med "fel" tangentbord och teckenuppsättning så var det ganska kört.

Amigaägare å andra sidan kan välja och vraka mellan en hel hög olika teckenuppsättningar och tangentsbords-layouter.

Men vad händer då om man inte är sådär alldeles hundra procentigt nöjd med de keymaps som medföljer? Ja, om man är lite händig så går det att skapa en ny med hjälp av t.ex en assembler. Detta är dock ett ganska knöligt jobb. Vad man skulle vilja ha är ett verktyg som låter en snabbt och enkelt tala om hur tangentbordet skall se ut. Helst vill man även kunna göra enklare modifikationer av existerande keymaps. Oftast vill man ju ha

kvar grunden, men kanske göra om en del detaljer.

Detta är ganska exakt vad EditKeys låter en göra. Programmet öppnar helt enkelt ett fönster, som påminner ganska mycket om det som KeyToy/KeyShow öppnar. Sedan är det bara att ge sig in och börja ändra på tangenter efter behag.

Vissa terminalprogram, t.ex. är lite struliga att köra med om man vill ha svenska 7-bitus tecken. Det brukar gå att översätta inkommande tecken om inte annat så genom att byta till en font som har svenska tecken på rätta ställen. Att översätta utgående tecken brukar dock vara ett värre problem. Men med en speciell keymap kan detta lösas ganska enkelt. Och med EditKeys är det lätt att skapa denna speciella keymap.

(Fish 817)

Björn Knutsson

## HÄR KAN DU BESTÄLLA PD-PROGRAMMEN

1-49 disketter 15 kr/st • 50-99 disketter 13 kr/st • 100-... disketter 10 kr /st inkl. moms

Jag beställer följande disketter:

Namn:

Adress:

Postnummer/stad:

Använd INTE programnamnen utan diskett-nr. t.ex. Fred Fish 690. Texta tydligt. Disketterna skickas mot postförskott. Postens avgifter och en expeditiönsavgift på 10 kr tillkommer (gäller ej listdisketterna). Skicka kupongen till DELTA PD, Mesthuggsiden 16, 413 18 Göteborg eller faxa till 031-771 28 05.

☐ Jag vill beställa de tre list-disketterna för 30 kr

☐ Jag vill prenumerera på Fred Fish-diskar för 10 kr/st

☐ Jag vill beställa DELTAs Anti-Virusdiskett för 25 kr



**AMIGA PROGRAM TILL SJÄLVKOSTNADSPRIS!**  
Moms och portokostnader ingår i priserna  
Vi har över 4000 PD-diskar att välja bland!

från  
**13:-**

## Protracker 3.01- NY VERSION!

Användarvänlig! **20:-**

Instrumenty, ST01-ST10 **170:-**

Voces Röster, 5 diskar **85:-**

Beats Rytmer, 5 diskar **85:-**

Modules låtar, 5 diskar **85:-**

Allt ovanstående för endast **395:-**

Module 2 hardrock, 5d. **85:-**

Module 3 hittlåtar, 5d. **85:-**

## PC på Amiga! **60:-**

Multitaskande PC XT emulator med CGA grafik, systemdisk och några PC program

SR.364 PC<->Amiga Filöverföring **20:-**

SR.346 Konverterare För text & grafik **20:-**

## Endast för A1200/ A4000

Weird Science **95:-**  
256 färger HiRes 5 diskar.

Beach Babes **57:-**  
3 diskar med tjejbilder!

Super HAM **115:-**  
Grafik i 262.000 färger!  
Gå och häng dig. PC! 6 diskar.

Zool AGA spel **20:-**  
Demoversion. 256 färger!

Tetris AGA **20:-**  
Med på disken finns GIF datatype för GIF bilder i V/b

Bridge kortspel **20:-**

Fractal Generator **20:-**  
Skapar fraktalbilder

Flera andra AGA- specifika diskar finns. Se diskatalogen eller ring!

## ASI GAMES

56 diskar fyllda med hundratals spel!  
Garanterat det bästa urvalet av PD- spel som finns.

10 valfria diskar.....165:- kr

20 valfria.....310:- kr

30 valfria.....420:- kr

40 valfria.....495:- kr

56 diskar.....560:- kr!

(normalpriset minst 952:-)  
Se förteckningen över spelen i diskatalogen, eller ring!

## Spel

SR.68 Airmanja- plattformspel

SR.167 Skoda Challenge race

SR.175 Tennis, end. DOS 1.3

SR.179 Lamer Game

SR.181-183 Star Trek

SR.216 Invaders II - superb!

SR.225 Super Pac Man

SR.226 Top Secret - mycket bra plattformspel

SR.295 Drip- ett av de bästa!

SR.300 Schack problemlösning

SR.309 Cybemetix - det bästa PD shoot'em up hittills!

SR.337 Gameboy Tetris

SR.372 Warriors- karate spel

PR.63 Pinball Fantasies demo

PR.81 Alien 3 demoversion

PR.82 Lemmings 2 demover.

PR.89 Desert Strike demover.

PR.90 Lost Vikings demover.

DD.16-18 Aerotoons- 10 av de bästa kortfilmerna! 60:- kr

DD.19 Gulf Conflict 2Mb

DD.164 Unsporting 2Mb

DD.188-189 At The Beach 3M

DD.204-205 Anti Lemmin' 3M

DD.206-207 Dating Game 3M

DD.424-425 I.e.m. Revenge 2M

DD.567-568 Charley Cat 2Mb

-som At The Beach! 2Mb

DD.586-587 Snow Joke 2Mb

DD.583 Turbojet Motor

DD.584 Ångmotor

DD.585 Bensinmotor

DD.594-595 Kalle&Hobbe 3M

DD.71 Enigma- en klassiker!

DD.361-365 Odyssey- animerad stjärnsaga, 5diskar, pris 85:- kr

DD.591 Spaceballs "State Of The Art"- bästa demo hittills!

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

## Nyttoprogram

SR.24 Amiga Fox DTP

SR.70 Kids Paint- barnritprg

SR.71 MED 3.2 musikprg.

SR.89 Amibase register

SR.100 Spectra Paint

SR.116 CLight raytacing

SR.139 Räkna Djur - räkneövningar för barn- på svenska

SR.165 Text Plus texteditor

SR.136 Free Paint

SR.234 Lha, DMS, zoo mfl

SR.236-237 C64 Emulator

SR.380 Little Office: kalkyl, register och texteditor

SR.384 Kopieringsprogram, bl. Tetra Copy

SR.454 Account Master

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

SR.561 Ultra Glos Pro 4.0 - ett svenskt glosprogram, nu mycket förbättrat!

## Vi distribuerar diskar från 17 Bit:

Englands bästa PD

1984 Battle Cars 3D II jättekul

bilrace! går att linka 2 Amigor

2319 bBase II - databas

2329 CED v1.51 texteditor

2335 BootX 5.2 virusdödare

2354 Animation Const. Kit

2356 LCD Dreams- spel

2366 Adventures Creator

2370 Addressprint v 3.0

2373 World Geography

2378 Wb 3.0 Screens (A1200)

2460 Vmorph v1.1- morphing

2466 A1200 Pictures

2476 Bomb Jacky spel

2478 How The Earth Began

2484 The Money Program

2492 HAM8 Vistas- bilder

2496 Excell! - databas

2502 More A1200 Utilities

2507 Easy Calc - kalkylark

2512 Wb 3.0 Superkillers

2513 The New Superkillers

## Demos

DD.71 Enigma- en klassiker!

DD.361-365 Odyssey- animerad stjärnsaga, 5diskar, pris 85:- kr

DD.591 Spaceballs "State Of The Art"- bästa demo hittills!

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

DD.751-752 Jesus On E's - det berömda techno demot.

## PRISER:

1 till 10 diskar.....20 kr/st

11 till 20 diskar.....18 kr/st

21 och flera.....17 kr/st

Diskatalog #13.5 (4 diskar) 30:-

Priserna är per disk, inte per titel. Moms och frakt ingår.

Ev. postförskott tillkommer.

Ev. postförskott tillkommer.

Ev. postförskott tillkommer.

Ev. postförskott tillkommer.

Ev. postförskott tillkommer.

Ev. postförskott tillkommer.

Ev. postförskott tillkommer.

Ev. postförskott tillkommer.

Ev. postförskott tillkommer.

Ev. postförskott tillkommer.

Ev. postförskott tillkommer.

Ev. postförskott tillkommer.

## Grapevine #14 **45:-**

Diskmagasin- det bästa sättet att få reda på vad som händer på Amigafronten. 3 disketter.

## RAW Issue 5 **20:-**

I detta nummer: intervju med tjejen som dansar i "State Of The Art" demot!

## CDPD CDTV skivor

- CDPD 1 innehåller alla Fred Fish 1-660

- CDPD 2: Fred Fish 661-760, hela Scope serien. NASA Collection. JAM- serie.

- Demo Collection 1000-tals demos och spel, 32Mb ClipArt, 1000 musikmoduler, bitmap och Post Script fonter mm.

**End. 325:-/st**

## NYHET!

- 17Bit Collection

Den första DUBBLA CD skivan för CDTV! Över en GIGABYTE av PD prg motsv. ca 1700 disketter (ca värde 25.000 kr) med allt du någonsin kan behöva! Diskettstation behövs.

**565:-/dubbel CD**

## Colour Fonts

Tio diskar med färgfonter för att använda med DPaint, i videosammanhang mm.. **165:-**

## Fred Fish 1-850

14:- kr per disk eller 13:-/disk vid beställning av minst 11 stycken

## Beställ på PG

**426 99 36-3**

Skriv din beställning på inbetalningskortet.

Leverans inom en vecka.

## Eller ring

**08-7490806**

22:- tillkommer i PFavgift.

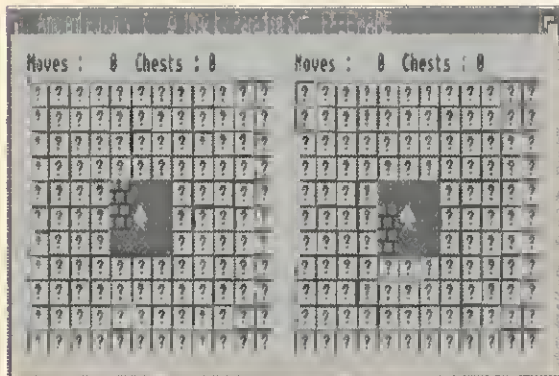
Leverans inom tre dagar.

Outtagna PF debiteras



# Fula fiskar helt gratis

Vårt aldrig sinande fiskafänge fortsätter med 15 nya fräscha fångster.



Det ligger inte bara nyttoprogram på Fish-disketter. Egypt från Fish 816 är ett litet spel som körs direkt på Workbench.



## Egypt

Ett litet spel för en eller två spelare. Hitta tre kistor med guld i en datorgenererad labyrint. Version 1.0, freeware, källkod medföljer. Skrivet av Benjamin (Pink) Stegemann.

## Look

Ett mycket kraftfullt program för disk-läsningar. Stödjer IFF-bilder, IFF-penslar, ANSI, typsnitt samt mycket mer. Skrivet i assembler för att vara kort och snabbt. Endast tysk version. Version 1.6 som är en uppdatering till version 1.5 på diskett 808. Shareware, skrivet av Andre Vogel.

## Revenge

Revenge of the Blob, en animerad översättning av Bill Wattersons ursprungliga seriestripfigur "Calvin". Berättar historien om Calvins möte med sin mors mat, och hur hemska monster hämnas på Calvin för att han inte vill ha maten. Version 1.0, skrivet av David Wiles.

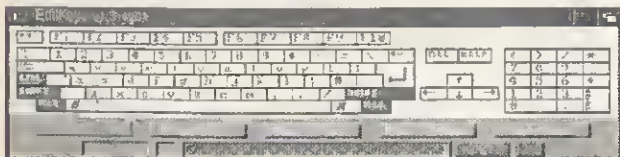


## CTimer

Ett program för användning med Sys13 och Sys2. CTimer mäter exekveringstiden av valfritt avsnitt kod från ett komplett program till enstaka rader. Freeware, källkod medföljer, skrivet av Chas A. Wyndham.

## EditKeys

En keymapeditor. Stödjer editering av sträng, dead och modifierbara tangenter. Den stödjer även editering av repeteringshastighet för varje tangent och hur CAPS-LOCK skall inverka på den. Fungerar lika bra under AmigaDOS 1.3 som under 2.0. Om den körs under AmigaDOS 1.3 så kräver den dock arplibrary. Version 1.3 som är en uppdatering till



Med EditKeys från Fish 817 kan du anpassa teckenuppsättningen i din dator efter dina behov.

version 1.2 på diskett 541. Innehåller källkod i assembler. Skrivet av David Kinder.

## Hextract

En komplett header-fil referens. Definitioner, strukturer, strukturemedlemmar och offset, flaggor och dess värden, biblioteks innehåll, funktionsdefinitioner, register, biblioteksadresser mm. Datat från V2.x Amiga och Lattice headerfiler är packade i filen "headers.z" som används av Hextract. Version 1.3 som är en uppdatering till version 1.2 på diskett 726. Freeware, delar av källkoden medföljer. Skrivet av Chas A. Wyndham.

## Install

En ersättare för AmigaDOS-kommandot Install, med ett Intuition-gränssnitt. Version 1.2 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 643. Källkod i assembler medföljer. Skrivet av David Kinder.

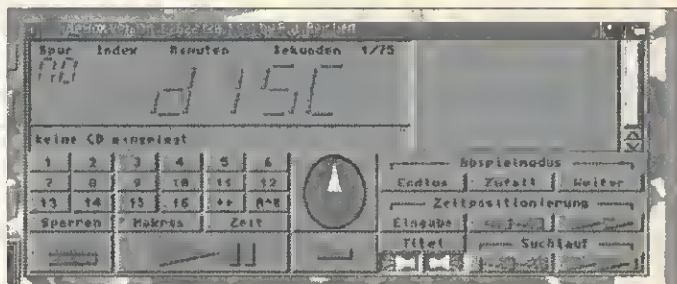
## S-Text

Gör om textfiler till exekverbara filer som kan köras ifrån både Workbench och CLI. S-Texter kommer att spara diskutrymme och kan lyftas mellan disketter utan att du behöver tänka på program för att läsa dem och kompressionskompatibilitet. Version 1.2 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 760. Freeware, skrivet av Chas A. Wyndham.



## LoadLibrary

Ännu ett LoadLib-program, men denna version kör som en egen task, samt använder regtools.library för att kunna välja flera bibliotek. Alla installerade bibliotek kan även tas bort ur systemet. Version 2.52 som är en uppdatering till version 2.52 på diskett 743, kräver OS 2.0. Freeware, skrivet av Nils Gors.



Med JukeBox från Fish 819 kan du styra en CD-spelare för att spela musik.

## TankHunter

Ett enkelt actionspel för två spelare. Förstör motståndarens pansarvagn. 50 nivåer medföljer, du kan välja mellan ljudeffekter eller en bakgrundsmelodi. Version 1.0, freeware, källkod medföljer. Skrivet av Benjamin (Pink) Stegemann.

## UUCoderWindow

Ett Intuitiongränssnitt för CLI-kommandona UUEncodeX och UUDecodeX, skrivna av Michael Bekke. Kräver AmigaDOS 2.x, version 1.0, freeware. Skrivet av Nils 'Jon' Gors.

## WatchStack

Ett program som undersöker stacken för valfri task eller process 50 (PAL) eller 60 (NTSC) gånger per sekund, och rapporterar hur stor den är, hur mycket som används, samt hur mycket som maximalt används. Detta program är en klon av StackWatch på diskett 494, men förbättrat en del. Kräver AmigaOS 2.0, version 2.02, skrivet av Brian Ipsen.



## JukeBox

Ett program för att spela digitala ljudskivor genom att emulera ett grafiskt användargränssnitt som liknar en vanlig CD-spelare. AREXX-interface finns inbyggd. Version 1.2522, shareware, skrivet av Franz-Josef Reichert.

## MemoMaster

Ett program som varnar dig om händelser (som födelsedagar och andra liknande händelser). Version 2, källkod medföljer, skrivet av Jeff Flynn.

## OctaMEDPlayer

En fristående modulsplare för sånger gjorda med OctaMED. Kan ladda singel-samples-format och MMD/MMD1-moduler gjorda med MED V2.10 eller senare, eller valfri version av OctaMED. Kan spela standard 4 kanalsångar, MIDI-sångar, 5-8 kanalsångar och multi-moduler. Har ett trevligt 20 inseende och fungerar fint under både 2.0 och 1.3. Version 4.04 som är en uppdatering till version 3.00 på diskett 688. Skrivet av Teijo Kinnunen och AMIGANUTS UNITED.



## Databench

Databench är ett nytt lågbudget databasprogram med en del trevliga finesser, som snabb sökning, filter, lösenord, import/export mm. Både engelsk och tysk version medföljer. Demoversion. Skrivet av Erich Hambuch / APC&TCP Vertrieb.

## QuickFile

Ett flexibelt, snabbt och enkelt databasprogram med intelligent buffering för att minimera diskaccesserna. Multipia index för snabb sökning, form och listskärmar, rapporter, snabb sortering och sökning. Filer kan snabbt och enkelt definieras, och till kan bli edderöda, ändrade eller tas bort när som helst. Version 1.2, shareware. Skrivet av Arian Wigginton.

## SysInfo

Ett program som visar intressant information om din Amiga. Visar en del hastighetsjämförelser med andra konfigurationer, versioner av operativsystem mm. Ett mycket populärt program med många användare. Innehåller många nya funktioner för att visa information om enheter, resurser och portar, samt grafiska hastighetsjämförelser. Version 3.11 som är en uppdatering till version 3.01 på diskett 758, skrivet av Nic Wilson.

## VirusZ

Ett antivirussprogram som känner igen över 500 bootblock (200 bootvirus) och över 95 filvirus. Filkollaren kan även packa upp filer för testning. Minneskollaren tar bort alla kända virus ur minnet utan "Guru Meditation" och kollar minnet efter virus med jämna mellanrum. VirusZ är enkelt att använda med menyer och snabbtangenter för både nybörjaren och den mera avancerade användaren. Det nya Bootblockslabbet erbjuder dig möjlighet att hantera boot-blocken på skärmen. VirusZ kollar sig själv varje gång det startas efter lämningsvirus. Skrivet helt i assembler och kan köras under Kickstart 1.2/1.3, OS 2.0 och OS 3.0. Version 3.00 som är en uppdatering till version 2.27 på diskett 766. Shareware, skrivet av Georg Hymann.



## Diff

Portning av GNU Diff, med "cmp", "diff", "diff3" och "sdiff". Erbjuder alla finesser hos BSD's diff, plus möjligheter till att köra diff på "icke-ASCII"-filer, hoppa över skillnader i tomma rader, specificering av storlek på maximal skillnad mm. Version 2.1 som är en uppdatering till version 1.10 på diskett 281. Källkod medföljer, skrivet av Mike Hartel, amiga-version av Carsten Steger.

## Indent

En C-källkod formaterare/indenterare. Speciellt användbar för ett stada upp slarvigt skrivet kod. Version 1.7 som är en uppdatering till version 1.4 på diskett 702. Källkod medföljer. Skrivet av olika, amiga-2version av Carsten Steger.

Forts på sid 41

Vill du beställa Fish-disketter, använd kupongen som finns på Public Domain-sidan för Amiga.



822

**NetHack**

Ett skärmerorienterat fantasyspel där målet är att samla ihop en så stor skatt som möjligt, hämta Yendor's amulett, och sen fly från labyrinten med livet i behåll. På skärmen finns en karta över var du har varit, och vad du har sett på den nuvarande nivån. När du undersöker mer av nivån så kommer det fram på skärmen. NetHack genererar en ny karta varje gång som du spelar det, så även gamla spelare finner nya utmaningar. Detta är del 1 av 3. Del 2 och 3 innehåller källkoden, och finns på diskettarna 823 och 824. Version 3.1p10 som är en uppdatering till version 3.0p10 på diskett 640. Källkod medföljer. Skrivet av olika, se dokumentation.

823

**NetHack**

Del 2 av 3. Del 1 finns på diskett 822, och del 3 på diskett 824. Skrivet av olika, se dokumentation.

824

**AlphMan**

Ett programmeringsverktyg som kan hjälpa dig att skapa intuition eller gadtools användargränssnitt. Det öppnar ett fönster med en gadget för varje tangent på tangentbordet. Om du tycker ner en tangent kommer den gadgeten att avaktiveras. Så du kan kolla ifall en tangent har används eller inte. Kräver AmigaDOS 2.04 eller högre. Version 1.00, freeware. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

**GadgetTest**

Ett programmerings exempel på hur man skapar och hanterar alla olika typer av gadgets som finns i AmigaDOS 2.04. Kräver AmigaDOS 2.04 eller högre. Version 0.01, källkod medföljer. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

**NetHack**

Del 3 av 3. Läs längre beskrivning på diskett 822. Skrivet av flera olika.

**Pager**

Ett program som kan numrera rader och sidor. Det använder printt liknande formateringskommandon, och har en massa CLI-argument, inkluderat antalet rader/sidor, multipla källor, operation i bakgrunden mm. Kräver AmigaDOS 2.04 eller högre. Version 1.00, freeware, skrivet av Hans-Peter Guenther.

825

**All**

The Archiving Intuition Interface gör livet enklare. Det är ett intuitiongränssnitt för att arkivera och dearkivera filer. Du kan hantera allt med musen, istället för att skriva in långa och krångliga kommandon. Version 1.35 som är en uppdatering till version 1.03 på diskett 799. Nu stödjer det Kickstart 2.0 och 1.3, flera olika arkiveringsformat (inkluderat LHa, Zoo, Arc, UnArj och UnZip). Kräver nettools.library. Shareware, skrivet av Paul McLachlan.

**ASokoban**

En implementation av UNIX-spelet Sokoban. Har alla 85 nivåer från UNIX-spelet, ett trevligt intuitiongränssnitt, ångra och backup-funktioner, samt är helt multitasande. Kräver Kickstart 2.0, version 1.1. Skrivet av Panagiotis Christias.

**VirusChecker**

Ett virusöskanprogram som kan söka i minnet, disk bootblock samt alla filer efter tecken på de fösta virus. Kan komma ihåg icke standard-bootblock som du markerar som OK och sen rita stora dig med dem igen. Har en ARexx-port. Version 6.22 som är en uppdatering till version 8.05 på diskett 680. Skrivet av John Veldhuis.

**WComm**

Ett commodity som gör det möjligt för användaren att manipulera fönster med 43 valfria snabbtangenter. Du kan flytta, ändra storlek, zooma, exkludera, inkludera, stänga, sortera samt döda fönster. Du kan skryfva skärmar. WComm har också en lileklocka, ett palleltefönster (med upp till 256 fönster), ett popup-shell, samt ett notify-system som kan informera dig om viktiga händelser och datum (tex födelsedagar). Du kan också automatiskt starta olika kommandon (tex en backup) på vissa tidpunkter. WComm kontrolleras via en konfigurationsfil. Kräver AmigaDOS 2.04 eller senare. Version 1.80, freeware. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

826

**Asteroids**

Ett mycket snyggt gjort asteroidspel. Alla bilder och ljud laddas från disk som IFF-filer, och kan ersättas av användaren. Denna demoversion hindrar användaren att komma förbi nivå 5. Version 0.85, shareware, skrivet av Mike Seifert.

**Date2Day**

Ett enkelt program som ger veckodagen för det datum som väljs via tre gadgets. Använder GadTools.library, så det kräver AmigaDOS 2.04 eller senare. Version 0.1, skrivet av Gerald Cornu.

**DMEFreq**

Ett verktyg för att ersätta arpa: fildialogruta i dme, eller andra editorer, med ASL-fildialogrutan. Det sparer vägen i en del env-variabler, som enkelt kan undersökas från ARexx eller kommandorader. Exempel på hur du använder det i DME medföljer. Kräver AmigaDOS 2.04 eller senare. Version 1.00, freeware. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

**MemSnap**

Ett litet minnesverktyg som är användbart för att se hur mycket minne olika program tar upp. Baserat på ett program som heter Memeter, som dock inte fungerade under Kickstart 2.0. Kräver Kickstart 2.0 eller senare. Version 1.1 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 696. Källkod medföljer, skrivet av Martin W. Scott.

**SoftLock**

Ett program som hindrar obehöriga från att använda din dator. Du kan lägga ett lösenord på din hårddisk. Har testats under både AmigaDOS 1.3 och AmigaDOS 2.04. Version 1.0.2 som är en uppdatering till version 1.0.1 på diskett 633. Shareware, skrivet av Allan Baer.

827

**AMaster**

En adress-databas med sortering, sökning och selektering på olika fält. Antalet adresser beror endast på hur mycket minne du har. Har en massa utskriftsfunktioner, inbyggd hjälp mm. Både engelsk och tysk version medföljer. Valfritt typsnitt kan användas, har testats under 2.04 och 3.0. Kräver AmigaDOS 2.04 eller senare. Version 1.52, freeware. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

**AskReq**

Detta är ännu en kommandofils-dialogruta. Den visar ett meddelande, och begär sen en string eller en siffra som svar från användaren. Den kan också användas för att välja mellan flera olika gadgets. Har en massa CU-funktioner. Kräver AmigaDOS 2.04 eller senare. Version 1.00, freeware. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

**AskVersion**

Detta lilla program kan användas för att kolla ifall du kör under AmigaDOS 1.3 eller AmigaDOS 2.04. Du kan lägga in det i din startup-sequence för att starta ett 1.3-startup-script. Version 0.01, public domain, källkod medföljer. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

**AztecErr**

Ett Manx snabbfixar-stödpogram. Du kan använda det till AztecC version 5.xx, du kan även sätta CCEDIT till detta program. Det öppnar ett fönster som visar alla fel, ett i taget. Det har även en ARexx-port, och ett gadtools-gränssnitt. Version 1.25 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 761. En del enforcer-hits borttagna, samt är nu typsnittsokänsligt. Kräver AmigaDOS 2.04 eller senare. Freeware, skrivet av Hans-Peter Guenther.

**CloseWD**

Ett verktyg som gör det möjligt att döda fönster som är kvar på skärmen efter andra program, som har avslutats på mindre trevliga sätt. Du kan specificera ett fönster via mönsterpassning, eller via en tidsgräns som ger dig möjlighet att aktivera det fönster du vill ha bort. Det har ett gadtools-gränssnitt, och en "fråga-innan-stängnings"-möjlighet. Version 2.11 som är en uppdatering till version 1.2 på diskett 742. En del enforcer-hits borttagna, samt är numera typsnittsokänsligt. Kräver AmigaDOS 2.04 eller senare. Freeware, skrivet av Hans-Peter Guenther.

**FRequest**

FRequest är ett bra program som låter dig välja en fil via ASL-fildialogruta och sen exekvera ett CU-kommando på den filen. FRequest kan enkelt användas i kommandofiler och har en massa inställningar. Du kan använda den som en frontend till alla program som inte stödjer fildialogruta. Det byter ut "J" i den specificerade kommandorenen mot den valda filen. Har felsökningsmöjlighet som gör att du kan testa operationen innan du utför den. Version 1.55 som är en uppdatering till version 1.5 på diskett 743. Kräver OS 2.xx, stödjer numera multipla filval. Freeware, skrivet av Hans-Peter Guenther.

**PickFile**

Använder en fil, eller en katalog, för att starta en kommandorad med olika val. Kan enkelt användas för bildspel, wbmöster, typsnitt, WbBilder-ändringar, "J" kan bytas ut mot olika val. Exempel medföljer. Kräver AmigaDOS 2.04 eller senare. Version 1.00, freeware. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

828

**DiskTest**

Ett verktyg för att testa floppy och hårddiskar, ungefär som Norton Utilities. Version 2.03 som är en uppdatering till version 1.18 på diskett 663. Nya finesser inkluderar: helt omgjort GUI, en testscroller, kräver AmigaDOS 2.04 eller senare. Public Domain, källkod medföljer. Skrivet av Maurizio Loreti.

**Post**

En excellent postscriptinterpretator för Amigan som implementerar hela Adobe-språket. Stödjer typ 1 och typ 3-typsnitt,

utskrift till skärm, fil eller skrivare. Kräver ARP-biblioteket V39 eller senare samt Conman V1.3 eller senare (dock bara under AmigaDOS 1.3). Version 1.86enh som är en uppdatering till version 1.7 på diskett 669. I denna utökade version har alla kompatibilitet med AmigaDOS 1.3 tagits bort, för att kunna erbjuda ett bättre användargränssnitt, med GadTools-menyar och gadgets, fullt stöd för ASL-fildialogrutan. En hel del buggar har tagits bort, och källkoden fungerar numera med SAS C 6.x. Kräver AmigaDOS 2.04 eller senare. Källkod i C medföljer. Skrivet av Adrian Aytward, utökningar av Robert Poole.

**PSFonts**

Postscript-typsnitt från GNU Ghostscript 2.52, för användning med "POST" postscript-interpretator på diskett 828. Detta är del 1 av 3. Del 2 och 3 finns på diskett 829 och 830. Skrivet av olika, se dokumentation.

829

**PSFonts**

Postscript-typsnitt, del 2 av 3. Del 1 finns på diskett 828. Skrivet av olika, se dokumentation.

831

**PSFonts**

Postscript-typsnitt, del 3 av 3. Del 1 finns på diskett 828. Skrivet av olika, se dokumentation.

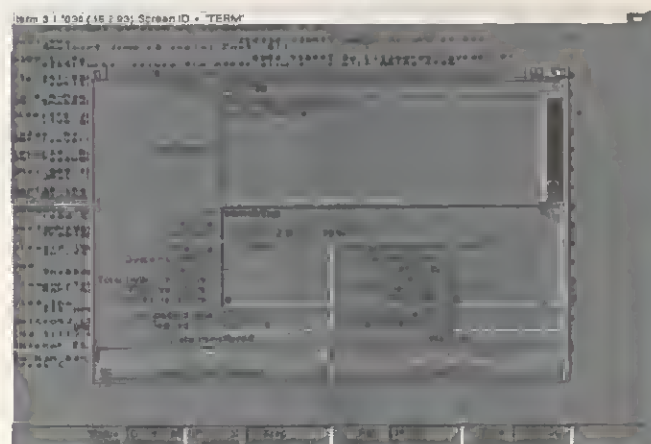
830

**GrabKick**

Ett verktyg för att kopiera innehållet i valfritt Kickstart-ROM till en fil. Tänk på att det finns många skål som är helt OK, för att man vill kunna göra en kopia av en ROM-bild. Jag fördömer dock inte användningen av detta program i illegala sammanhang. Du bör vara medveten om lagarna i ditt land om rjuikvara och rjuikvara i ROM. Version 1.1, källkod medföljer, skrivet av Ralf Grunert.

**Term**

Ett telekommunikationsprogram som skrivits för AmigaDOS 2.x (Kickstart 37.175 och Workbench 37.67 eller högre krävs). Finesserna inkluderar: total konfigurering, fullt ARexx-stöd, XPR-protokoll, filtyps-identifikation efter nerladdning, klipp och klistra på skärmen, automatisk upp- och nerladdning, scrollbar historabuffer av obegränsad storlek, VT100/VT220/ANSI-emulering, snabbtangentsstöd, kraftfull telefonbok och ringfunktioner, möjlighet att spara och skriva utskriften som IFF eller ASCII-fil, full overscan och stöd för alla ECS-lägen, asynkroni mm. Version 3.1 som är en uppdatering till version 2.3 på diskettarna 725 och 730. Detta är del 1 av 3, och innehåller huvudprogrammet, dokumentation samt datafiler. Skrivet av Olaf 'Olsen' Barthel.



Term från Fish 830 är ett av de mest avancerade kommunikationsprogrammen som finns till Amigan just nu.

## SPELARNAS PARADIS



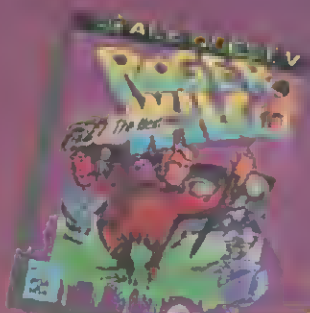
399:- 349:-



449:- 399:-



459:- 399:-



399:- 359:-



499:- 439:-



399:- 349:-



399:- 359:-



449:- 399:-



449:- 399:-

## NYA HETA PC TITLAR

**EYE OF THE BEHOLDER III:**  
Särföljaren till det bästa rollepetet från S.E.I

**TORNADO:**  
Gillade du Falcon 3.0 då är dette ett MÅSTE för dig! Modem stöd, grym grafik en RIKTIG flygsimulator för den TUFFA pojken!

**SPACESHUTTLE V:**  
Ut och rusa i universum, Moppen är din! Ett roligt, knäppt, sjukt Äventyr!

**SPEAR OF DESTINY:**  
Sharswars succén fortsätter med dette äventyr, shoot em up spel leddad med action från början till slut!

**X-WING:**  
BÄST i test i alla tider! Alla uppdraget som rebell pilot, flyg X-Wing's, A-Wing's Y-Wing's mot det grymma Imperiet. För dig som gillar Star Wars är dette ett måste på hårdskan!

**STRIKE COMMANDER:**  
Äntligen här! mer än 40MB action, Chris Roberts, underbarnet på Origin har gjort det igen! Den som gav Er Wing Commander I & II

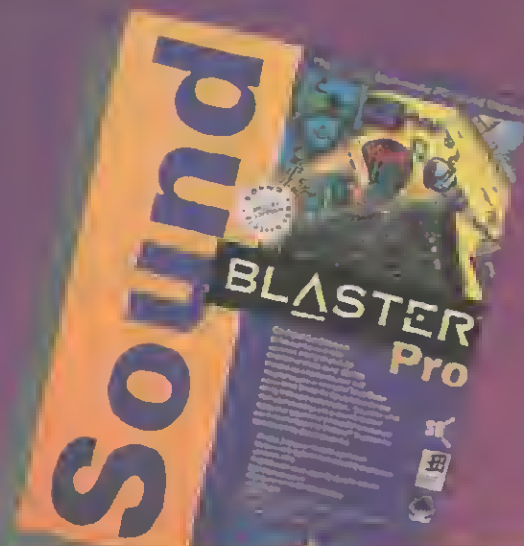




## SPELARNAS PARADIS



**2.895:- 2.695:-**



**1.795:- 1.599:-**



**2.795:- 2.595:-**

**ORDER,  
KUNDSUPPORT &  
SERVICE**

**08-730 20 03**

SAMTLIGA PRISER ÄR ANGIVNA INKLUSIVE MOMS; OM ANNAT EJ ANGES  
VI RESERVERAR OSS FÖR EVENTUELLA PRISFÖRÄNDRINGAR SOM STÅR  
UTANFÖR VÅR EGEN KONTROLL, SÄSOM VALUTA FÖRÄNDRINGAR M.M

ÖPPETTIDER

MÅN - TOR 09.30 - 18.00

FRE 10.00 - 15.00

L AG, A6 & ST

# Grafik i mängder

Månger av intressanta grafikprogram hittar du på detta nummers 64-diskett.

Här finns bl. a. program för att göra fraktala landskap, modifiering av av högupplösningbilder och program för konvertering mellan olika bildformat.

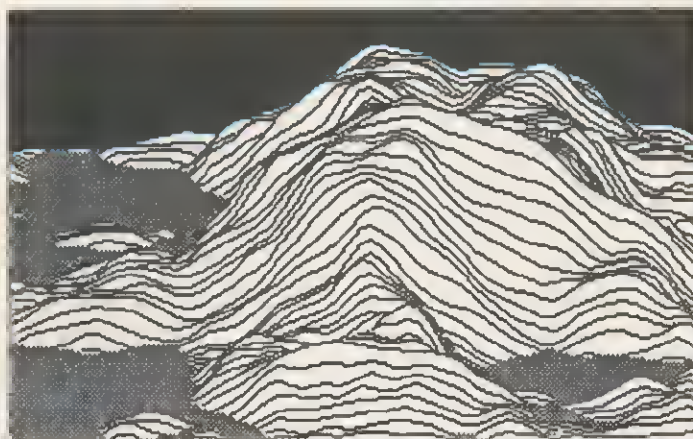
Grafik är ämnet för numrets 64-diskett. Grafik i många standardiserade former.

Till 64:an finns ju ett större antal ritprogram, Koala Painter, Doodle, Blazing Paddles, Micro-illustrator, PrintShop, Advanced OCP Art Studio och allt vad de heter.

Gemensamt för allihop, eller hur man nu ska uttrycka det, är att de lagrar sina bilder i olika format, ingen standardisering här, inte. Och det är bland annat när man vill kunna växla mellan de olika formaten som denna diskett kommer väl till pass.

Här finns ett mycket stort antal små program, med vilka man till exempel kan konvertera mellan olika bildformat, ordna "diabildshower", eller hantera och manipulera bilder i största allmänhet. Jag varken kan eller tänker beskriva alla programmen, men ska försöka gå igenom de intressantaste.

Ta till exempel **Fractal Land**, ett trevligt men långsamt program som ritar slumpmässiga fraktala landskap efter någon hemlig matematisk formel. Bilderna kan sparas i Doodle-format



*Fractal Land är ett trevligt program, som slumpmässigt ritar fraktala landskap.*

och används som dylika. Några bilder finns också med på disketten.

Med **Bitmap Grahber** kan man fånga högupplösningssgratik ur datorns minne, till exempel från ett tidigare använt spel, och spara till diskett, bland annat då i Doodleform.

Vill man sedan kika på sina Doodlebilder eller skriva ut dem på skrivare använder man **Doodle Display**. Enskilda bilder eller en hel serie kan visas, färger kan ändras och lite annat. Med **Standalone DD** kan en Doodlebild göras om till ett körbart program som visar bilden. Samma variant finns för Koalabilder och heter då **Koala Standalone**.

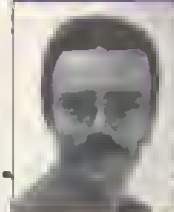
Nästa exempel är **Grafix Converter**, med vilket intressanta modifieringar kan göras på en högupplösningssbild. **PixelPacker** är ett mycket användbart program, som laddar in grafik av 24 olika format, alla upptänkliga ritprogram är understödda, och

konverterar till antingen Koala- eller Doodle-format och därefter packar filen till ett mindre format.

Andra intressanta programtitlar, som åstadkommer intressanta bildkonverteringar och modifieringar är till exempel **Allpix**, **Apple Res**, **ASCII>Doodle**, **BlazingPicLoader**, **Character Editor**, **Cslide/Epson**, **D/K Displayer**, **Digiview**, **Koala Show**, **Koala Cruncher**, **Uncrunch Koala**, **JG Slideshow**, **MacTo64**, **MPic Converter**, **Low Res Dump** och mycket mer.

Plats finns som sagt inte att beskriva allt här, men att detta är en mångsidig diskett för alla grafikintresserade är klart. Det enda populära grafikformat på 64:an som överhuvudtaget inte förekommer på denna diskett är **geoPaint**, med det finns ju andra PD-program som enkelt klarar den konverteringen, om så skulle vara önskvärd.

64 / 128:an  
LEVER



AV  
ANDERS  
REUTERSWÄRD

## Avstava med GEOS-hjälp

De duktiga GEOS-användarna i tyska GEOS User Club fortsätter oförtröttligt att producera proffsiga program och användningar till GEOS. Det här är grejer som är mycket välprogrammerade och många gånger minst lika bra som det som kommer från USA. En liten nackdel kan i en del fall förstås vara språket, alla är väl inte så där jätteslängda i tyska, men oftast klarar man sig bra med enkel skoltyska och många gånger är allt så självklart att inga kunskaper alls behövs.

Programmet som hamnat på testbänken denna gång är **Silbentrenner**, något som enligt mitt lexikon borde betyda ungefär "stavelseavdelare". Vilket det också är, ett avstavningsprogram för **geoWrite**-texter.

Behövs sådant, blir då en naturlig fråga, avstava kan man väl göra själv när raden tar slut? Och det kan man ju oftast, men lite hjälp skadar inte ibland, och vill man till exempel ändra hredd på ett dokument kan **Silbentrenner** komma väl till pass. Alla gamla avstavningar kan avlägsnas automatiskt och nya anpassas efter de nya marginalerna.

Programmet körs separat från **geoWrite** och går igenom texten automatiskt. Vid varje radslut presenteras ett avstavningsförslag, som man kan godkänna eller ändra. Och här är väl den största nackdelen, som gör att åtminstone jag sällan kommer att använda programmet. Det avstavar nämligen på tyska, vilket gör att man åtminstone varannan gång måste korrigera manuellt och därmed tar det hela också onödigt lång tid. Men det hela är i alla fall snyggt gjort och fungerar bra efter förutsättningarna.

Billigt är det också, kostar bara 16.80 D-mark (15.80 för medlemmar) till GUC, Jürgen Heinisch, Xantener Strasse 40, D-4270 Dorsten 9, Tyskland. Medlemskap kostar 36 D-mark per år till samma adress.

## Här kan du beställa 64PD-programmen!

Ring inte DMz om du vill beställa 64PD-programmen. Fyll istället i den här kupongen.

Alla disketter är dubbelsidiga a.k. "filppies". För att få rätt diskett anger du på kupongen det nummer av DMz som disketten presenterades i, t.ex. 18/92.

Kostnaden för varje diskett är 30 kr och inkluderar porto. Beställning görs genom förskottsbetalning till Anders Reuterswärd, pg 82 66 75-1. (glöm inte anga namn och prg-nr på talongen). Väljer du däremot att skicka kupongen till oss tillkommer en avgift på 20 kr. Skicka kupongen med din beställning till: Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "PD-64". Låveranstid cirka tre veckor.

Namn: .....

Adress: .....

TEXTA TYDLIGT

Pris: 30 Kr



Jag vill beställa  
diskett nummer:

.....



# AMIGAPROGRAMMENS PRISFALL

På grund av vårt erbjudande lönar det sig inte ens att skaffa tomma disketter utan program. Beställ nu högvist med våra program så får du var 11. PD-diskett GRATIS (även ett dyrbart 65 kr AVE-program). Beställ alltså redan i dag en hel spelprogramhöj för priset av ett normalt spel. PD:n innehåller också några spelbara PD-demosversioner (prev) av kommersiella toppspel, annonserande dem på bästa möjliga sätt. 10-20 % av programmen fungerar inte på A500+ och A600 maskiner, men disketten kan i alla fall användas om.

## SPEL-PD 19,00 kr/st (autoboulande)

1. Mone 3 0 äventyrspel (förtärligt extramått).
2. Super Bumper flipperspel.
3. Werner Flashier Actionspel med 100 fält.
4. Lady Bug. Du förflyttar flykten i skydd för sine förflyttare.
5. Pac Man. Den berömda flykten i labrynten.
6. Amuletten. Det enda äventyrsspel som inte är ett likt test.
7. Monopol. Grundar sig på det berömda brädspillet.
8. Chess 2.0. En schackpartner även för den erfarna spelaren.
9. Det berömda rollspel Larn. Extra minne behövs.
10. Gerd Games. Många kortspel, Petens, Venti (21) etc.
11. Standard Games. Flera kända spel.
12. Empire. Jättespel för äventyrsspel.
13. Tetrix. Skikt med Tetris.
14. Castle. Äventyrsspel.
15. Coemre. Ett spel om Krig och Fred.
16. Peters Quest. Äventyrsspel.
17. Perandor. Flykt från anstalten.
18. Zerk. Rollspel. Nästan som Ultima.
19. Egyptian Run. Ett bilspel i vilket du kör rullar i öken.
20. Slotcars. Ett elektroniskt spel i vilket alla är tillåtna.
- 41-42. Net Hack 3.0. Ny version! Kräver 1 Mb.
43. Battleforce. Den maktiga mekkanistikspelen.
44. Sbnayn. En utmanare till klassiska Boulder Dash.
45. 60. 61. Star Trek spel. Kräver 1 Mb + extradisk.
- 52-53. Star Trek 3.0. Kräver 1 Mb + extradisk.
67. Disketterna 1-2. Ny version 2.1 av ett stridsplan kung. Empire.
68. Imperium Romanum. Krigsstrategispel. Utmanande.
69. Tetrix (duo) metallic. En förbättring av det kända toppspelet.
70. Bullfight. USA's största krigsspel.
71. Car V 2.0. Biltävling. Konstnärligt genom Sverige.
72. Mercenary Strider. Du genomförl städer i olika landområden.
73. Cat & Mouse. Akta dig katterna.
74. Mech Fight. Ny högklassig Mech stridsspel.
83. Videopoker. Spel för utifrån av ett verkligt brilleutdelaren.
84. Biler. Ett fint herrarnas spel.
90. Tron 4. Erövra ett fält från 4 motståndare.
91. Omega rollspel. Helt ny omfattande en Net Hack. 1 Mb.
92. Battle Command PD-osspel av det berömda tankspelet.
93. Back to the Future II. PD-demospel av det kända toppspelet.
94. Monty Python's Flying Circus. Toppspelat demospel.
95. Bar Games. PD-demospel av det kända toppspelet.
102. Ultimate Rider. Det tuffa motorcykelspelet (prev).
103. Robocop 2. En PD-demospel av det berömda spelet.
104. Moonbase. Frakte varor från rymdstationen till månen.
105. Dine Wars. Du är inne i en dator med ett Irak-virus.
106. Zon. En fantastisk Arkad-adventur. Fina ljud. 15 fält. 1 Mb.
107. Hollywood Movie Trivia. Ett trivia-spel om berömda filmer.
108. Down Hill. Ett fartfylt slalomspel för 1-3 ångstigen.
109. Train. Tågbanesimulator för miniatyrålskenan.
110. Lore of Conquest. Ett rymdävningspel som liknar Risk.
- 111-117. Star Trek. Tobias Richters version av spelet. (1 Mb).
121. Super Cars. PD-version av ett verkligt brilleutdelaren.
123. Chuck Rock. Ett Mario Bros liknande stridsplan (prev).
125. De-Tech Doc Oak. Spel till närmare 150 spel.
131. No Man's Land. Ett otroligt spelat kommandostridsplan för två.
132. Boulder Dash Collection. Många versioner av Boulder Dash.
136. Omega V 1.50. Äventyrsspel av rikig utmanare till Ultima (1 Mb).
137. Hunier. Ett högklassigt 3D krigsspel i prev version.
138. Amakita. Prev version av R-type ett mycket populärt spel.
139. Challenge Golf (prev). Ett verkligt lott gollspel.
141. Power (prev). Pusselspel där bollarna beräknas ihop.
142. Cncker (prev). Uttyper för att bli tsktsk spel.
143. Turcan II (prev version). Attackspelets topp.
145. Infiltrator (prev). Plattformspel av Pysnogoss.
146. Quatro Fun. Galge, kare, kytte och hälsavärd för två spelare.
147. Humana. Flyg och förstör 75 mål med dina missiler.
148. Sea Lane. Simulator till kärnkraftens förtärligt u-båt. Skit fienden!
150. Air Ace. Sind med det brittiska sidskyddplan under världskriget.
151. Ceeo Heat (prev). Bra version av spelhetelamne racingpel.
152. Hudson Hawk (prev). Ett av de bästa plattformspelen - kampel.
153. Fuzzball (prev). Pleda Inklus. Akta dig för vektör.
154. H-ball. Nym langslande målbräckspel.
155. Cubulus. Verkligen krävande pusselspel av Tobias Richter.
156. Power Pong. Bollsapel med fart. För 1-2 spelare.
159. Heimdall (prev). Tuffa vilongare ykatsftrisspel.

160. Hero Quest (prev). Berömt rollspel äntigen för Amiga.
161. Metal Mutant (prev). Kampel till metallmonster till segern.
163. Plotting (prev). Utmanar Tetris och Colons.
164. Snedder Dancer (prev). Du är nyhagskamp. Hjäpsel.
166. Bug Bomber (prev). Apilera minor och bombstör labrynten.
166. War Zone (prev). Ett verkigen spännande spel i rambosten.
167. Double Dragon II (prev). Absolut toppen bland gatugalskampspel.
168. James Bond/Robogob (prev). Robotkrigens äventyr. Toppspel!
169. Big Run (prev). Vinn 3D ökenrallyt med den Porsche.
170. Team Yankee II "Pacific Island" (prev). En verkigen fin tankamulator.
171. X-Fire. Skjut spöken - ge koreld!
172. Rollepede. Rymdöfingernas attack. Ny version av det milspede.
173. Space Gun (prev). Rymdväreslerna resar fram i 3D - aargh!
174. Microprose Golf (prev). Kanske ärens bästa golfspel för Amiga.
175. Thunder Bumer. Styr andröbosten som blir jakten!
176. John Madden (prev). Amigas bästa amerikanska fotboll -92.
176. Indy Heat (prev). Formelkärning med fart. Glöm inte depän!
182. Raid. Kört du sindehelikopter genom fiendens attackvägar.
183. Squamble. Flyga och förstör fiendens tunnlar.
184. Nemons. Styr robothanden. Inga msslag med knapparna.
186. Klondyke. Slög version av berömd patens.
186. It's a Party. Skjut vägen öppen för andauglän. Viken grafik!
187. Populize 2 (prev). Gudomligt vändarövningsspel i särklass!
188. Top Banana (prev). Kyss fienden av livet - akta lödsvatnet!
104. Xmaslemings (prev). Oslagbara Lemmings! juläventyr!
195. Legend of Lothien. Igen en utmanare för Ultima.
197. Space Crusade (prev). Du är kommandoleadaren!
198. Lärar Laser Squad.
109. Mikrobos. Rymdspel i pssett brittiska spelmagasin. 1 Mb.
200. Croak. Bästa Frogger som vi sett. Trampeln på din goda. 1 Mb.
201. Fire and Ice (prev). Baybrook loppoutmanare för Sonic och Zool.
204. Mental Image Games. En samling av tre förstklassiga spel: Saga (pusselspel), Invaders II, Castle of Dream. 1 Mb.
207. Guy Spy (prev). Räsande skjutinterrazzo på aphisren.
208. Dynaplayer (prev). Bästa sprängningspel för Amiga. Verkligen!
214. Pinball Dreams (prev). Bästa flipperspel för Amiga.
215. Campaign (prev). Taktiskt tankspel - värd i den vägen.
216. Sensible Soccer (prev). Till och med bättre än Kick Off!
217. Tear away Thomas (prev). Utmanare för Zool och Hedgehog.
219. Wonderland + editor. Färga byggnader för Zool och hytte.
219. Tiny Sweekis (prev). Leda en liggig tiggis otidning.
220. Addams Family (prev). En av de bästa hopningspel.
221. Cybermax. Bra kombination av Defender och Asteroids.
222. Subotack. Förstör fienden med ropedel.
223. Obid. Pyramideövningen som hoppar bättre än Obert.
224. Fire Force (prev). 90-talets Rambo skuler vägen öppen!
225. KGB (prev). Äventyrspel där du kämpar för en byråkrats hälsarevolution 1 Mb.
228. Pinball Fantasies (prev). Fortsättningsdelen för Pinball Dreams.
229. Lotus II (prev). Kanske det bästa racingpel för Amiga. 1 Mb.
230. Eternal Rome V 1.1. Krigsspel för en eller flera spelare.
230. New Pac Man V 1.1. 20 banor och 5 bonusfält.
231. Rocy V 1.0. Utmanare för Boulder Dash.
233. Diplomacy. Strategispel i världens alla scener.
234. Galaxe -92 V 1.4. Fort! Skjut ner Alienformationerna.
235. Little Boulder Dash in Diamond Land.
236. Thinkmania. Din hårdeste motståndare bland minnespel.
237. Mnsapel. Ta dig fram över minfält!
238. Last Refuge. Actionspel. Bland PD-bästa.
239. Wathe Adventure. Lös rummarna gåsta.
240. Sound Builders. Arkad/strategispel "Scud Morning".
241. Ring War. Datorversion av det goda arkadespel!

## EURO-PD 19,00 kr/st (viktigastis autoboulande)

10. Kopplingsprogram-samling (ny PD-sammansättning)
31. Deadly Mix X. Sju musikdemor. Rekommenderas!
35. List Creator. Du kan göra en lista av dina program.
36. Nytt programpaket med ettalio nyttprogram.
40. Soundracker V 2.4. Nu ännu bättre ljud.
41. Musikkasset för det stannande (Soundracker V 2.4).
42. Instrumentkasset nr 40 (Soundracker V 2.4).
49. Grafikskikt, mdräknat animations rotter, slide show etc.
77. Nytt nyttprogrampaket, allt nyttigt. Innehåller ca 20 program
84. Soundracker musikprogram V 2.5
98. MCD-musikeditorer kanske i.o.m. bättre än Soundracker



103. A68K Assembler. Ny version. Ny Bink (behövs Euro 104).
104. A68K CopDisassembler och andra nödvändiga nyttprogram.
106. Ave-nyttprogrampaket 1. Många program på samma diskett.
106. Tebelhållare nu som PD - otroligt Eng. instruktioner medföljer.
- 111-112. C-språk ny som PD. Kompatibel med Lance C
113. Print Studio printar bilder, text och grafik.
117. Rebel/Amiga 1990. Över 50 topptuskskytten i minnet. Tro det eller ej!
- 122-123. No brain - no pain megademo. Del 1 och 2. (1 Mb).
128. Stor PD-samling. Rysat med spel, demos etc
180. Total Recall demo. scener från filmen.
144. Database Wizard. Du kan katalogisera vad som helst.
185. Amigafox. Ett nytt ordeshandlingsprogram med grafikmögigheter.
186. C-manuel. disketterna 1-2. En fullständig C manual till C språket.
151. Fixdisk V 1.2. Kommer förstörda disketter till fungerande.
158. Check Book. Skikt och planera hembudgeten.
159. Nostalgic collection 2.3.8. By UFD. Publicerad 331.
160. Ave utility collection 4. Många nyttprogram.
165. Protektor V 1.1.8. Utmanare till de gamla programmen. -91.
166. Diskmaster 3.2. Kanske det viktigaste PD-nyttprogrammet.
167. Soundracker Collection. Många soundtrackerna. Nu bara 19 kr.
- 176-185. The Best of Soundracker. Tio (10) disketter Soundracker-musik. Single & Longplay stema. Beställ tillsammans eller för sig.
187. Avesoft Utility Copy 2. Tiofals hjälp-program.
103. The Simpsons Demo by Delay Lock thru, man!
- 194-196. Dixipix Slideshow Grafik & musik! särklass. Bilderna kan även användas utanför programmen. Beställ tillsammans eller separat.
200. Viruschecker V 6.15. Den bästa virusdöden -92, anser vi.
202. Nostalgic V 4.00. Ny spelutgåva för Nostalgic, med Amigamusik.
209. New Tracker Collection. Bästa tonsammansättningar.
210. Techno Sounds. För Technomusiker. Kräver en tonsammansättningar.
211. Signal 7 Musicpack. En diskett full av bra låtar.
212. ST Emulator. Gör din Amiga till en ST (minst V 1.3 + 1 Mb).
213. Typo Grepher. Ny version av fonetitor.
226. Epic-demo. Strålände 3D-demo på rymdposet.
227. Bad Taste Slideshow. Gör egna versioner av spelens symboler.
226. Screen Jager. Från skärmbild till 1 FF bild på disketten.
228. Diskmate. Flerkriteriöspprogram på sörvästing.
229. Boot PIC. Gör din Amiga en ny startbild.
231. Spectrum. Emulator för Amiga.
232. Inscript. Ombyttingar för egna reklam och brev.
233. Honem. För din hårdesta tilläggstramne upp till en giga.
234. Multi Clock. Talende clock- och väckarprogram.
236. Amo Koo. Händig textbehandlingsprogram.
236. Biocomp. Frier bytorkurvor.
227. Mega D.V. 1.01. Och din Amiga klarar utan CU-kommandon.
238. Antiklovir. Bekämpar de mest besvärliga linkurven.
239. Bbase 2. Ett prisat registreringsprogram.
240. PGmash. Bilder mellan olika maskiner och grafikliständ.
241. Ppdata. Utökar och packar datorprogram effektivt.
242. PREADER. Laser och vaser bildtextmusikennotationer.
243. FWRITE. Textbehandlingsprogrammet nya version.
244. PC task. IBM PC emulator.
245. Editkey. Enkelt tangentkombi skriver med i x bilder.
246. Wasp. Bildtransformator förnar GIF-, IFF-, SGR- och PPN-filer.
287. Super Duper. Kanske anabaste och säkraste kopieringsprogrammet.
- 248-252. BBS. Boxmjukvara för Amiga, med utvidgningdelar. Innehåller bl a det populäraste on-line-spel Space Empire V 2.6 (5 x 19.)
253. 3D Construction Kit 2 (prev). Presenterar utarbetning av 3D-spel.
254. Intro Cad (prev). För utarbetning av i x byggnadsritningar.
255. Wrtcher. Överföret ett enkelt sätt att köra program.
256. Easy Start. Som 255, med olika meny-system.
257. Datsracker V. 1.30. Bra utspelningsprogram för musikmoduler.
- 258-263. Ripped Still. Enorm mängd fina bilder och symboler från de bästa PC demos. Beställ alla eller så många du vill. e 10.-

## FISH PD 19,00 kr/st

Du kan beställa mallar 1 - 830

## JAG BESTÄLLER FÖLJANDE PRODUKTER: AVE ICE 9 SAMPLES sounddisketter 19 kr/st (kryssa)

(skriv sådana namn och programets nummer på ordern)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28

29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40

De här instrumentdisketterna, som även fungerar med andra än Soundracker-program, är mycket högklassiga. De fick alligen en sådan spänning ett v kunda ersätta de gamla ST-instrumentdisketterna med dem. Disketterna innehåller verkligt högklassiga instrument, som lärde för ett gora krävande Amiga-musik.

## MULTIDISKETT samlingar till REA priser 149 kr/st (kryssa)

- M1. HomeBusiness pack. Allt nödvändigt för hemkontoret.
- M2. Science Pack. Flera disketter CAD, Fractal, hemplanatanum osv
- M3. Colombia Familjepaket. Ca 100 spelnyttprogram
- M6. Finnifashion Game Pack 1. Många PD-spel.
- M6. Finnifashion Game Pack 2. Fortsättning till det ovanstående
- M10. Colorado Elite Pack. De bästa PD-programmen i en samling?
- M11. Adventure Pack. Innehåller 7 disketter

- ☐ Amiga musikkurs för nybörjare 149 kr/st, med handläsande kursbok på svenska och 4 programdisketter
- ☐ Amiga Virus Fiet 2 66kr
- ☐ De senaste Master Virusfiler. Sddam-, PD- och Budbrain Virusfilerna
- ☐ PD-katalogiskikt (engl.) 19 kr

JÄTTEFIN RIDDARMUSIK 65 kr/st  
HÖGLASSIGA 3,5" DISKETTER 65 kr/st  
Inomfatt till de veniga dåliga etiketterna kostar Ave-etiketterna bra pga att R-material som garanterar att de håller bra och kan tas loss utan att de går sönder

Namn: \_\_\_\_\_  
Adress: \_\_\_\_\_  
Postadress: \_\_\_\_\_  
Land: \_\_\_\_\_

Vi rekommenderar att dessa mycket billiga program inte beställs för mindre 100 kr, eftersom redan försändingskostnaderna per post är 65 kr och kundkostnaderna är cirka 30 % högre på försändelser till Sverige

## AVE-SPARPROGRAMMEN 65 kr/st (kryssa)

1. Två spelhäfteditor. Gör spelunderlagen själv
2. Menuseditor 2. Bra samlare
3. Survival Duo. Innehåller 2 engl. utbildningspel.
5. Ave-Skyddaren. Skyddar dina program
6. Registerprogram. Registrerar vad som helst.
8. Hugenivier. Bildbehandlare
9. Bloody Afternoon. Actionspel.
11. Colons. Laskvinnande datorspel. Utmanaren till Tetris
12. Beomaster. Gör din personliga bootblock
13. Formula Ace. 27 banor. Toppspel och en fantastisk tvåspelarduel. Toppmusik och grafik.
14. Esay demo. Med vilken du gör dina egna demos utan programmeringskänedom.
15. S.E.U.C.K. Games vol 1 (kräver 1 Mb). 3 st spel.
16. S.E.U.C.K. Games vol 2 (kräver 1 Mb). 2 st spel
17. Amos Utilities. Nödvändig till Amos-utgåvan
18. Font and fractal editor osv...
19. Amos Fractal & Others. Toppen för utgång av Amos
20. Ave Procopier. Avesofts officiella kopieringsprogram.
21. Kräver 1-3 extradisketter.
21. Eat or Die. At korndorerna tomma och lura förlöjarna med majonärflyttarna
23. Ave Askmaster (nyhet). Tentar många områden (inkl. 7730 engelska ord mm). Du kan även göra dina egna trägar
26. Electronic Worm (nyhet). Ju mera spelare (högst 4) desto roligare
25. Etterlum II (nyhet). Oder Front. Eyes of Mutant. Space Starters 1 Mb
26. Ave Strategy Pack (nyhet). Star Front. Conflict and Mister Mind
27. Line Up (nyhet). Improvinerad version of "Fruit Machine" kan även spelas av två.
28. Rolling (nyhet). Styr julan förbi hindren, och samla ihop energikatten.

AVESOFT  
BETALAR  
PORTOT



Avesoft  
SKANDINAVIA

SVARFÖRSENDELSE  
Avtal 33820/7  
SF 33003 TAMMERFORS  
FINLAND





"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

**STOCKHOLM**

**STOCKHOLMS**  
MEST CENTRALA OCH MEST  
VÄLSORTERADE  
**AMIGA-CENTER**

---

**DATAKOMPA NIET**  
"Har du AMIGA, har vi resten!"

Mäster Samuelsgatan 45, STHLM  
Tel: 08-215730

**STOCKHOLM**

**Vi kan Amiga.  
—Bästa priser!**

**DATA & HIFI  
I VASASTADEN AB**

St Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM  
Tel: 08-34 66 11 Fax: 08-34 58 46  
Auktoriserad återförsäljare serviceverkstad av  
Commodore

**STOCKHOLM**

**AMIGADOKTORN**  
lagar din dator  
på 24 timmar  
(med reservation för reservdelsbrist)

**DATA & HIFI  
I VASASTADEN AB**

St Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM  
Tel: 08-34 66 11 Fax: 08-34 58 46  
Auktoriserad återförsäljare serviceverkstad av  
Commodore

**STOCKHOLM**

**AMIGA**  
reparationer centralt  
i Stockholm  
TST-Eriksplan.  
Auktoriserad Commodore  
och Atari servicecenter.  
Aven PC/AT

**TRICOM** data 08-7360291  
Birkagatan 17

**STOCKHOLM**

**AMIGA  
SPECIALISTEN**  
Service verkstad  
Snabbast & säkrast

**24** Auktoriserad **TIM**  
Återförsäljare & Serviceverkstad  
**COMMODORE**  
**S.N.A ELECTRONIC**

Engelbrekts g 39 Tel: 08-239910  
114 32 Stockholm Fax: 08-239910

**FÖR BOKNING OCH INFORMATION  
OM FÖRETAGS ANNONSER  
RING: 08-83 09 15**

**AMIGA  
NYHETER !!!**

SLÄKTFORSKNINGSPROGRAM  
REGISTERPROGRAM  
KRYPTERINGSPROGRAM  
BOKFÖRINGSPROGRAM testat  
i Datormagazin nr 4 1992.  
Nu i ny version Bok3.3 pris 695 kr

2 BOK3.3 DEMO	25:-
3 Ormet Krupet 2.0 (Maskin)	95:-
4 Räknegunga 2.0 (Träna matte)	95:-
5 Svar På Tal 2.0 (Träna matte)	95:-
6 Glosexperten 3.0 (Träna glosor)	115:-
7 Läsunga (Lär Ditt barn läsa)	95:-
8 AI (Artif. Intelligens på skol)	95:-
9 KALAH 2.0 (Matespel)	95:-
10 Multiplikationsexperten (Träna matte)	95:-
11 Skrivmaskinsträning	95:-
13 De4räknesätten (Träna matte)	115:-
14 Meny (Komponerar din Middag)	65:-
15 Fakuraprogram 1.3 med kundreg (1Mb)	195:-
16 BOK3.3 Svenskt Bokföringsprog (1Mb)	695:-
17 REGISTER (1Mb)	395:-
18 SECURE (Krypteringsprogram)	395:-
19 SECURE DEMO	25:-
20 AnOrdning (Släktforsknings)	395:-
21 AnOrdning DEMO	25:-

**PAKETERBJUDANDEN:**

A: Minst 4 prog (2-16) 295:-  
B: Minst 5 prog (2-16) 795:-  
C: 15 prog (2-17) 995:-!!!!  
D: Alla prog (2-21) 1595:-

Alla Priser inkl Moms.  
40 Kr expeditionssvigt  
tillkommer på alla order.

**ABRIS**  
**DATA HB**  
Celsiusgatan 8  
43142 Mölndal  
Tel 031-873131

**De bästa AMIGA spelen till  
de lägsta priserna!!!**

**Wing Commander**  
**320:-**

**B17**  
**Flying Fortress**  
**295:-**

**Gunship 2000**  
**295:-**

**Alla tre=890:-**

**SOFTWARE  
EXPRESS**

«« Butik och Postorder »»  
Wollmar Ykellsgatan 9  
118 50 STOCKHOLM  
Öppet: Man-lör 10.00-19.30, Fre 10.00-18.00  
Lör 10.00-15.00

**Ordertelefon:  
08-714 99 32**

Vi har det mesta till  
Amiga & Pc

**ODT**  
Östersunds DataTjänst

Telefon: 063-123456  
Fax: 063-123456  
BBS: 063-122020

**AMIGA**  
4000/030  
13495:-  
Tuff T-shirt på köpet!  
Garanterat

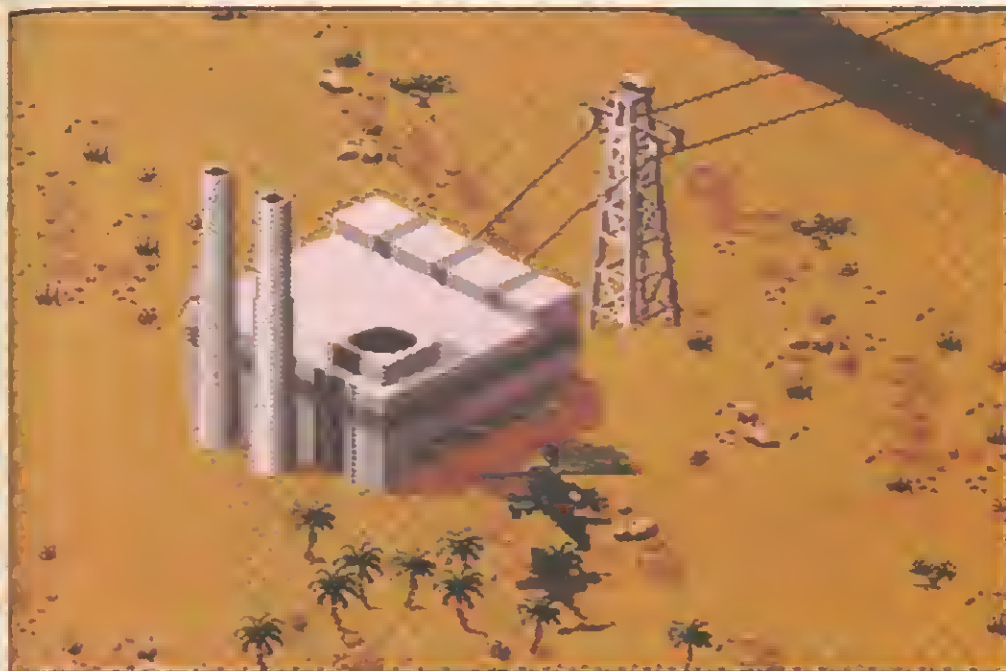
**intel  
outside**

Vi har en engelsk A1200  
kvar som vi säljer för 4500:-  
1 års garanti, först till kvarn...

**GVC 14400  
Faxmodem  
3495:-**

Priserna avser förskottsbetalning  
Postens avgifter tillkommer





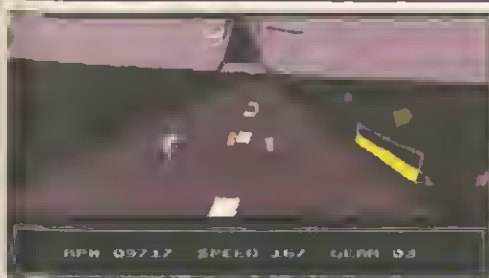
## DESERT STRIKE — världens bästa ökenspel

Gillar du spel med mycket action, bra grafik och vissa strategiska inslag? Då är Desert Strike spelet för dig.

"Jag vågar lova många timmars förstklassig underhållning", skriver DMz:s recensent i sin recension.

Så, sitt inte där och glo — bläddra fram till

sidan 56



## Inget andrapris

Team Suzuki lyckades inte. Red Zone lyckades inte heller. Däremot har spelet No Second Prize lyckats övertyga Datormagazins styvnackade recensent om att just det är det bästa motorcykel-spelet till Amiga.

"Fartkänslan är förmedlad på ett berömvärt sätt och grafiken är precis så snabb och smidig som krävs i ett racingspel", skriver den luttrade recensenten och tilldelar således No Second Prize första pris i motorcykelgenren.

sidan 53

## Mytomspunnet flygspel testat



Spelet Strike Commander, våra damer och herrar, kommer med all säkerhet bli en av årets största succéer. Visst finns det bättre flygsimulatorer och visst finns det spel med bättre grafik, men Strike Commander står som klar segrare när det gäller spelkänslan!

sidan 54

## Skräpmat, skräpspel

Ronald McDonald, pajas och kock (Eller pajaskock om man så vill, med tanka på McDonalds läskiga hamburgare. red.anm) har sumpat sin magiska påse. Nu är det spelarens uppgift att strutta omkring i olika världar för att leta rätt på pajasens påse.

Ove Kaufeldt har tvingats testa skräpspelet, vad nu han har gjort för ont.

sidan 63

## Vi löser mordet på båten

Cruise for a Corpse, ett av 1991 års bästa äventyr, vällar tydligen fortfarande en hel del huvudbry ute i slugorna.

Besvärjaren är ju som bekant aldrig sen att uppmuntra spelande av kvalitetsäventyr, och presenterar härmed den kompletta krysslösningen.

sidan 64

## Arga peruker

Chuck Rock, stenåldershjälten ni vet, och hans älskade Ofelia har fått en son. Chuck Junior heter han, och ger sig i faderns anda ut på halsbrytande äventyr bland surfande ödlor och arga peruker.

Spelet är både utflippat och helgalet, så spänn fast säkerhetsbältena och stretcha skrattnusklarna, för nu blir det asgarv av.

sidan 52

## Innehåll 10/93

### SPELRECESSIONER:

Chuck Rock 2	52
Desert Strike	56
McDonaldland	63
No Second Prize	53
Strike Commander	54

### ÖVRIGT:

Back-Chat	62
Cruise for a Corpse	64
Besvärjaren Besvärer	58
Bill's Tomato Game	66
Nöjesnytt, På Gång	46
Spillista till A1200	49



## Därför förlorar jag i Sensible Soccer

**J**ag har fått joystick-hand! Det värker i handleden och jag måste ha den i stödförband för att kunna jobba.

För ett par veckor sedan fick jag en lätt stukning i höger handled. Och nu vägrar handleden att läka därför att jag belastar den när jag spelar.

Detta är en mycket allvarlig skada för en kille (*gubbe? red.anm*) i min position. Mina kolleger mobbar mig för att jag (på grund av mitt handikapp) numera alltid förlorar i Sensible Soccer. Det är en tung börda att bära.

Nåväl, jag får väl trappa ner på joystickryckandet och istället ägna mig åt lugnare spel.

■ ■ ■  
Nu står sommaren för dörren och vi på Datormagazin kommer att trappa ner utgivningen av tidningen till en gång i månaden. Lika bra är väl det, för det händer inte så värst mycket nytt på spelfronten.

Visst har vi tunga titlar som Gunship 2000, A-Train och Sim Life (A1200), men de flesta spelen kommer nog inte att dyka upp förrän på höstkanten.

■ ■ ■  
Däremot sker det mycket på budgetsidan. Kixx släppte för ett par veckor sedan titlar som M1 Tank Platoon, Pirates och F19 på Amiga, Atari och PC. Samtliga av dessa titlar kan ni köpa för runt 150 kronor! Mycket prisvärt med tanke på spelens höga kvalitet.

Köp dem! Jag har alla själv.

*Johan Burén*

**VAD BETYDER BETYGEN?** Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%** Disken förmodligen mer värd formatrad. **30-49%**: Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%**: Har du pengar över, så... **70-84%**: Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%**: Rekommenderas varmt. **96-100%**: Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!

## Tre nya från Digital Illusions



Malfuction är ett av tre nya spel från de svenska spelprogrammerarna Digital Illusions.

■ Digital Illusions, gänget bakom Pinball Dreams och Pinball Fantasies, har nya järn i elden. NI har under en tid kunnat läsa Digital Illusions dagbok om deras framsteg med spelet Malfuction. Men grabbarna har ett par projekt ytterligare på gång.

Malfuction som är Digital Illusions senaste projekt är ett Actionspel sett uppifrån i stil med Alien Breed.

Spelaren får ta på sig rollen som en robot tillhörande säkerhetssystemet ombord ett rymdskepp.

Något inget händer och roboten blir aktiverad. Skeppet är helt öde. Och det blir spelarens uppgift att ta reda på vad som har hänt.



Hardcore — stenhård action för alla shoot'em up-diggare.

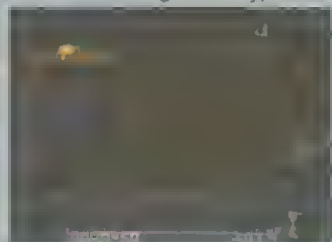
Digital Illusions jobbar hårt med att försöka skapa atmosfär i Malfuction. En hel del arbete har lagts ner på musiken. Det är grabbarnas förhoppning att man som spelare ska skrämmas från vettet när något ruggigt händer i spelet.

### HARDCORE - THE BLAST

I Hardcore tar spelaren på sig rollen som hemlig agent. Utrustad med mekaniska kroppsdelar och vapen ska spelaren försöka fånga en stridsrobot.

Stridsroboten ingick i en armé av intelligenta robotar som hade sänts ut i krig. Något gick fel. Poboten vände sig mot sina egna herrar och rymde.

I Hardcore ingår två typer av



Rädda världen från undergång i spelet Ben .E .Factor.

shoot'em up. Den största delen av spelet består av plattformsspel i stil med Turrican II. Dessutom har killarna lagt in sekvenser med en vertikalt rullande shoot'em up i stil med SWIV.

Digital Illusions hoppas på att kunna släppa Hardcore i september.

### BEN.E.FACTOR — THE BENEFACCTOR

Att rädda en hel värld från undergång är spelarens uppgift i Ben.E.Factor.

Ben.E.Factor är ett pussel-liknande plattformspel. Befolkningen på världen som hotas av undergång har tillfångatogs av elaka utomjordingar.

Spelaren kommer att ha tillgång till all möjlig utrustning för att kunna bygga fallor för utomjordingarna och att bygga saker nödvändigt för att rädda planeten.

Digital Illusions har hämtat inspiration till detta spel från bland annat Lemmings och den gamla C64-klassikern Loadrunner.

Ben.E.Factor släpps preliminärt någon gång under sensommaren.



# Spellista för A1200-ägare

Redaktionen får dagligen samtal från läsare som undrar vilka spel som fungerar på A1200. I nedanstående tabeller kan du se vilka spel som fungerar utan problem, vilka som måste ha CPU cache avslagen samt vilka inte alls fungerar.

DMZ kommer att uppdatera denna lista vart efter tior spel testas.

Har ni några synpunkter på listan eller känner till fler spel som fungerar alternativt inte fungerar så hör av er.

Skriv till:  
Datormagazin  
Box 12547

102 29 STDCKHDLN

Märk kuvertet "A1200-spel"

En del titlar som står listade under ickä fungerande spel har släppts som budgetspel. Dessa listor gäller alltså de första versionerna av spelen.

Observera att det inte är någon mening att testa piratkopior. De flesta av dessa fungerar nämligen inte på A1200.

## Spel som fungerar utan problem:

A320 Airbus  
Abandoned Places  
Agony  
Air Support  
Alien Breed -92  
Amnios  
Antheads  
Apidya  
Aquatic Games  
Aquaventura  
Archer Macleans Pool  
Archipelagos  
Arthur Quest For  
Excalibur  
Atomino  
Awesome  
Back to the Future  
Back to the Future III  
Badlands  
Barbarian II (Psygnosis)  
Bard's Tale III  
Battle Chess  
Battle Isle  
Battle Valley  
BC Kid  
Beast III  
Beyond The Ice Palace  
Block Out  
Blue Max  
Boxing Man  
Budokan  
Campaign  
Captain Dynamo  
Cash  
Castle Master  
Chaos Engine, The  
Chessmaster 2100  
Civilization  
Classic Invaders  
Cloud Kingdoms  
Combo Racer  
Cool Croc Twins  
Cool World  
Covert Action  
Crackdown  
Cribbage King/Gin King  
Crystal Kingdom Dizzy  
Curs of Enchantla  
Cytron  
Daluxe Strip Poker 2  
Dizzy Excellent Adventure  
Dizzy Panic  
Dizzy Prince - York Folk  
Dogs of War  
Double Dragon 3  
Dragon's Lair II  
Dragon Ninja  
Dragons of Flame  
Duck Tales  
Dune  
Dungeon Master  
Dynasty Wars  
Elvira  
Epic

European Rampage  
WWF2  
European Super League  
Eye Of the Beholder I&II  
F-15 Strike Eagle  
F-19  
F/A-18 Interceptor  
Fast Break  
Ferrari F1  
Final Flight Super Fight  
Flight Simulator II  
Footballer of the Year  
Forgotten Worlds  
Formule One Grand Prix  
Gauntlet 2  
Gem'X  
Gem'Z  
Gold Rush  
Grid Iron  
Guy Spy  
Hagar  
Harlequin  
Head Over Heels  
HeatWave  
Hexuma (old)  
Hitchhikers Guide  
Hook  
Horror Zombies  
Indiana Jones IV  
Indy 500  
International Karate +  
It Came From the Desert  
Italy 1990  
Jack Nicklaus great 18  
Jack Nicklaus Unlimited  
Jahangir Khan Squash  
Jonathan  
Jockey Wilson Darts  
Killing Gama Show  
Knightmare  
Kwik Snax  
Larry V  
Last Battle  
Leander  
Lethal Weapon  
Lionheart  
Liverpool  
Lost Dutchman Mine  
Lost Patrol  
Lure of the Temptress  
M1 Tank Platoon  
Magic Pockets  
Magician Dizzy  
Maniac Mansion  
Manix  
Microprose Golf  
Mig 29M Super Fulcrum  
Monkey Island 2  
Monthly Python  
Myth  
Nick Faldo's Championship Golf  
Nigel Mansell's World Champ  
Operation Thunderbolt  
Ork  
Paperboy 1 & 2

Parasol Stars  
Pawn, The  
PGA Tour Golf  
Pictionary  
Pinball Dreams  
Pinball Fantasies  
Pili Fighier  
Plan 9 From Outer Space  
Plutos  
Polica Ouest II  
Populous II  
Ports of Call  
Premier Manager  
Prince of Persia  
Pro Boxing Sim  
Prospector  
Push Over  
Putty  
Railroad Tycoon  
Rainbow Islands  
Rambo 3  
Raving Mad  
Red Lightning  
Red Zone  
Resolution 101  
Roadblasters  
Road Rash  
Robin Hood  
Robocop  
Robocop 2  
Rodland  
S.A.S. Combat  
S.E.U.C.K  
Samurai  
Santa's Xmas Caper  
Savage  
Secret Of Monkey Island I & II  
Sensible Soccer  
Sensible Soccer 92/93  
Saymor goes Hollywood  
Shadow of  
the Beast II & III  
Shoot'em Up Construction Kit  
ShufflePuck Cafe  
Shuttle  
Silent Service I & II  
Sim Ant  
Sim City  
Sinbad Throna of Falcon  
Sky High Stuntman  
Slightly Magic  
Sly Spy  
Soccer Pinball  
Space Ace I & II  
Space Quest I  
Space Station  
Special Forces  
Spellbound  
Spellbound Dizzy  
Spika in Transylvania  
Star Gilder I & II  
Stergoose  
Steel  
Steg the Slug  
Steve Davis Snooker  
Strider 2  
Strike Fleet  
Striker  
Super All Stars  
Super Tetris  
Surgeon, The  
Tag Team Wrestling  
Tangled Wood  
Teenage Mutant Ninja Turtles  
Test Drive  
ThinkCross  
Thunderblada  
Thunderhawk  
Thunderstrike  
Total Recall  
Toyota  
Treasure Island Dizzy  
Turrican  
Ultima VI  
Uninvited

Utopia  
Viz  
Volfied  
Vroom  
Warzone  
Waxworks  
Who Framed Roger Rabbit  
Windwalker  
Wing Commander  
Wings (1Mb)  
Wiz Ball  
Wiz Kid  
Wonderland  
World Class Leederboard  
World Class Rugby  
World Cricket  
World Series Cricket  
Wrath of the Demon

## Spel som fungerar med CPU Cache avslagen:

688 Attack Sub  
Addams Family  
American Football  
Batman  
Battle Command  
BSS Jane Seymour  
Blood Money  
Bloodwych  
Captain Blood  
Carl Lewis Challenge  
Carrier Command  
Cave Mania  
Daath Trap  
Dobole Bug  
Dyna Blastars  
E-Motion  
Elita  
Eskimo Games  
Espana: The Gamas '92  
Fimbos Quest  
Fuzzball  
Go for Gold  
Guardian Angel  
History Lina  
Indy III  
Jaguar XJ 220  
James Pond  
Jet Set Willy  
Kick Off 2  
Kid Gloves  
Lemmings & Datadisk  
Lethal Weapon  
Lord Of The Rings  
Lotus  
Mercs  
Navy Moves  
Pacific Islands  
Pegasus  
Pirates!  
Powerplay  
Puzznic  
Race Drivin'  
Red Baron  
Robosport  
RVF Honda  
Sim Earth  
Spindizzy World  
Steel Empira  
Steiganbarger Hotel  
Terminator 2  
Thunderhawk  
Turrican  
TV Sports Football

## Spel som inte fungerar på A1200:

Airball  
Airborne Ranger  
Alien Breed  
Altered Beast  
Amberstar  
Another World  
Armour Geddon  
Artura  
Axel's Magic Hammer  
AV8B Harrier  
Back to the Future 2

Badlands  
Barbarian 2 (Palace)  
Battlechess 2  
Battleships  
Beach Volley  
Beast II  
Bitmap Compilation I  
Black Cauldron  
Blood Money  
Bubble Bobble  
Cadaver  
Cellfonia Gamas  
Carthage  
Carrier Command  
Castles  
Chase HO  
Chicago 90  
Chip's Challenge  
Chronoquest II  
Chuckle Egg 1 & 2  
Colorado  
Continental Circus  
Conqueror  
Corporation  
Crazy Cars  
Cyberball  
Damocles  
Day of Thunder  
Demolition  
Disc  
Double Dragon 2  
Dr. Doom's Revenge  
Dragons Lair  
Dragons Of Flame  
Dream Zone  
Dynasty Wars  
Electronic Pool  
Elvira II  
Enforcer  
Escape of the Robot  
Monsters  
Eskimo Games  
F15 Strike Eagle II  
F16 Combat Pilot  
F29 Retaliator  
Fighter Bomber  
Fighter Duel Pro  
Fighter Mission  
Fighting Soccer  
Final Assault  
Final Command  
Final Flight Only  
Fire and Ice  
Fire Force  
Gary Linakar's Hotshot  
Gauntlet 3  
Gemini Wing  
Global Effect  
Goldrunner 2  
Grand Monster Slam  
Grand Prix Circuit  
Hard Ball  
Hard Drivin'  
Harlequin  
Heimdall  
Heroes of the Lance  
Highway Patrol 2  
Hudson Hawk  
Humans  
Hunter  
Hybris  
Ica Hockey  
Impossible  
Indy's Last Crusade (action)  
International Soccer  
Into The Eagle's Nest  
Italia '90  
James Bond  
Jimmy White's Snooker  
Kick Off  
Killing Cloud  
Kyrandia  
Last Ninja 2  
Logical  
Loom  
Lotus Esprit Turbo  
Lotus 2 & 3  
Manchester United

Mega Twins  
Midnight Resistance  
Midwinter 1 & 2  
Mig 29  
Mig 29 Fulcrum  
Moonwalker  
Mousetrap  
Narc  
New Zealand Story  
Nightbreed - The Movie  
Ninja Warriors  
Nitro Boost  
Outrun  
Outrun Europa  
Overlord  
Pac Mania  
Passing Shot  
Phantasm  
Popeye 2  
Populous  
Power Drift  
Powermonger  
Predator 2  
Pro Flight  
Protector  
Quadralien  
Quest of Agravain  
R-Type II  
Rebellion  
Rick Dangerous  
Robin Smith Cricket  
Robocop 3  
Robosport  
Robozone  
Seconds Out Boxing  
Shadow Sorcerer  
Shadowlands  
Shinobi  
Shoe People  
Simpsons - Bart vs. the  
Space Mutants  
Snowstrike  
Sorcerer  
Space Crusade  
Speedball 2  
Spidertronic  
Starblaze  
Street Fighter 1 & 2  
Street Rods 1 & 2  
Strider  
Strip Poker  
Super Cars  
Super Grand Prix  
Super Monaco GP  
Super Off Road  
Super Ski  
Supremacy  
Swap  
Switchblade 2  
Swiiv  
3D Pool  
Test Drive 2  
Thai Boxing  
The Games: Summer  
Ed.  
The Games Winter Ed.  
Thundercats  
Top Banana  
Tower of Babel  
Turbo Trax  
Tusker  
Twin Turbos  
Ultimate Golf  
Utopia  
VectorBall  
Venus  
Vidao Kid  
Viking Child  
Voyager  
W.W.F. 1  
Weird Dreams  
Where in the World is  
C.S.  
Wipe Out  
World Class Boxing  
X-Out  
Z-Out  
Zak McKracken

# DMZ TOPPLISTA

är Data-magazins "RANKING-LISTA" över dator-spel som fått högst betyg i DMz. Den uppdateras och publiceras i vartannat nummer.

Spelen är indelade i tio olika kategorier och varje kategori har en egen symbol som är lätt att känna igen.

## SIMULATOR

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Air Warrior	98%	06-93
Killing Cloud	96%	12-91
Knights Of The Sky	93%	01-92
Fighter Duel Pro	93%	01-93
B-17 Flying Fortress	92%	08-93
Strika Fleet	92%	21-91
Wing Commander	91%	03-93
Pro Flight	90%	06-92
Sim Earth	89%	15-92
Magafortress	88%	14-92
Airbus A320	86%	07-92
MIG 29 Super Fulcrum	85%	19-91
Armour Geddon	84%	13-81
Blue Max	83%	07-91
Steller 7	81%	13-91

## ACTIONÄVENTYR

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Hunter	95%	15-91
D/Generation	93%	14-92
Another World	92%	03-92
Robocop 3	92%	04-82
Elvira II	90%	07-92
Space Ace II	90%	04-92
BAT 2	89%	02-83
Heimdall	85%	05-92
Blade Warrior	84%	16-91
Conart Action	80%	11-92
Spirit Of Excalibur	79%	11-91
A.G.E	79%	06-92
Fantastic Voyage	78%	02-92
Cybercon III	75%	13-91
Beck To The F. III	75%	06-91

## PLATTFORM

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Gode	97%	10-91
Robocod	96%	20-91
Premiere	95%	16-92
Oh No! More Lemmings	95%	05-92
Zool (A1200)	94%	05-93
Push Over	94%	13-92
Fire & Ice	91%	15-92
Zool	80%	18-92
PP Hammar	90%	15-91
Lionheart	99%	09-93
Trolls	89%	04-93
Elf	99%	18-91
Chuck Rock	99%	09-91
Super Frog	88%	09-93
Sleep Walker (A1200)	89%	07-93

## SPORT

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Sensible Soccer 92/93	94%	05-93
Sensible Soccer	92%	13-92
J Whites Snooker	92%	21-91
Linke	90%	12-92
Pro Tennis Tour II	90%	06-91
Ultimate Baseball	87%	15-91
W Gretzky Hockey 2	88%	03-92
Speedball 2	85%	15-91
Maclean's Pool	84%	20-92
Striker	84%	16-92
PGA Tour Golf	93%	08-91
Microprose Golf	81%	08-92
Panza Kick Boxing	80%	08-91
Ski Or Die	90%	07-91
Stormbell	77%	13-91

## ARKAD

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Pinball Fantasies	98%	19-92
Pinball Dreams	98%	08-92
Lemmings 2	97%	06-83
Hare Rising Havoc	96%	07-92
The Power	95%	10-91
Troddlers	91%	21-82
Bill's Tomato Game	96%	03-93
Logical	86%	09-91
Rolling Ronny	84%	21-91
Gar-X	83%	14-91
The Simpsons	81%	01-92
Devious Designs	90%	02-92
Wizkid	79%	18-92
Captain Planet	79%	20-91
Gobliins 2	77%	02-93

## ROLLSPEL

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Black Crypt	99%	09-92
Eya Of Tha Beholder II	98%	10-92
Eye Of The Beholder	95%	13-91
Might & Magic III	95%	11-92
Legend	91%	11-92
Pools Of Darkneee	91%	10-92
Lord Of The Rings	87%	01-92
Space 1899	95%	05-92
Abandoned Places 2	83%	09-93
Dark Queen of Kryn	92%	14-92
Death Knights of Kryn	82%	22-91
Legends of Valour	77%	06-93
Secret Of Tha Silver Bl	79%	17-91
Knightmare	74%	06-92
Starflight 2	73%	21-91

## STRATEGI

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Civilization	99%	13-92
Populous II	98%	03-92
Harpoon+Scenarios	97%	09-92
Realms	95%	06-92
Railroad Tycoon	94%	12-91
Panzer Battles	83%	06-92
Sim Ant	93%	10-92
Global Effect	92%	12-92
No Greater Glory	91%	20-92
Populous Challenge	91%	21-92
The Perfect General	90%	09-92
Robosport	90%	22-92
Premier Manager	89%	03-93
Centurion	88%	12-91
Monopoly	88%	19-91

## MOTOR

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Formula 1 Grand Prix	97%	05-92
Lotus III	94%	19-92
Jaguar XJ220	93%	12-92
No Second Prize	92%	10-93
4D Sports Driving	91%	05-92
Super Monaco GP	80%	08-91
Turbo Challenge 2	88%	21-91
Supercars 2	95%	09-91
Out Run Europa	81%	19-91
Road Flash	90%	02-93
Nigel Mansell	78%	01-93
Nigel Mansell (A1200)	71%	08-83
Indy Heat	95%	10-92
Wild Wheels	59%	03-92

## SHOOT'EM UP

TITEL	BETYG	RECENSERAD
The Chaos Engine	97%	07-93
Rubicon	96%	19-91
Alien Breed -92	94%	01-93
Desert Strike	94%	10-93
Body Blows	93%	08-93
Streelfighter 2	92%	04-93
Last Ninja III	92%	20-91
White Shark	91%	15-91
Project X	90%	09-92
Nova 9	97%	19-92
Assassin	87%	21-92
Defender II	88%	09-91
Spies Gun	85%	09-92
Swiv	83%	12-91
Cytron	83%	01-93

## ÄVENTYR

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Monkey Island II	98%	12-92
Rise Of The Dragon	96%	20-91
Willy Beamish	96%	04-92
Cruise For A Corps	96%	17-91
Police Quest III	95%	10-92
Indiana Jones IV	92%	02-93
Legend of Kyrandia	92%	21-92
Demoniak	92%	08-91
Robin Hood	90%	16-92
Crystals Of Arborea	89%	08-91
Wonderland	89%	11-91
Space Quest IV	86%	07-92
KGB	85%	02-93
Lure of The Tempt.	84%	14-92
Crime City	82%	05-92



# DATORBUTIKEN MITT I CITY

Alla priser är inklusive moms om inte annat anges, samt gäller så långt lagret räcker. Priser och specifikationer kan ändras utan vidare ntlis.

## CD-ROM exkl. moms



**SB CD-upgrada**  
CD-ROM med 4st CD  
inklusive interface  
kraver Sound Blaster  
PC ..... **3.195:-**

**SONY CDU31A**  
CD-ROM XA Multisync  
inklusive AT-IDE interf.  
PC ..... **3.995:-**

**NEC CDR84**  
CD-ROM XA Dual sp.  
inklusive SCSI-interface  
PC ..... **5.995:-**

**Pioneer 610**  
CD-ROM-växlare 6 sk.  
inklusive SCSI-interface  
PC ..... **7.995:-**

## PC JOYSTICKS



**Warrior 5** ..... **249:-**  
**Warrior 1** ..... **349:-**  
**Kraft U-grip** ..... **249:-**  
**Gravis Gamep.** ..... **349:-**  
**Suncom Plus** ..... **395:-**  
**Gravis Analog** ..... **549:-**  
**Thunderstick** ..... **495:-**  
**Thunderstick/  
Jetfighter 2** ..... **695:-**  
**Flightstick** ..... **695:-**  
**Thrustmaster** ..... **995:-**  
**FCS** ..... **1.495:-**  
**FCS PRO** ..... **995:-**  
**WCS** ..... **1.495:-**  
**Rudderp.** ..... **895:-**  
**Maxx** ..... **895:-**  
**Flight Yoke** ..... **895:-**  
**Rudderp.** ..... **595:-**

## AMIGA JOYSTICKS

**Slik Stik** ..... **79:-**  
**TAC 2** ..... **129:-**  
**Topstar** ..... **299:-**  
**Wico Bath.** ..... **249:-**  
**Simpson** ..... **159:-**  
**Terminator** ..... **159:-**

## MODEM



**2400 externt**  
PC/Amiga ..... **995:-**  
**2400 pocket**  
PC/Amiga ..... **995:-**  
**24961 fax**  
PC ..... **995:-**  
**9600 fax**  
PC/Amiga .. **3.295:-**  
**14400i fax**  
PC ..... **2.995:-**  
**14400 fax**  
PC/Amiga .. **4.595:-**

Till allamodem ingår  
seriekabel och  
programvara  
till PC!

Till faxmodem ingår  
även Faxprogram.

## SCANNERS



**Genius 4500**  
Sv/h handscanner med  
interface, bildbearbetnings-  
och OCR-program  
PC ..... **1.495:-**

**Genius B105**  
Handscanner 256  
gråskalor med interface,  
bildbearbetnings- och  
OCR-program  
PC ..... **2.495:-**

**Genius C105**  
Handscanner FÄRG med  
interface, bildbearbetnings-  
och OCR-program  
PC ..... **4.495:-**

**UMAX UG830**  
Flatbedscanner A4  
256 gråskalor, med  
Picture Publisher 3.0  
PC ..... **15.619:-**

**UMAX UC630**  
Flatbedscanner A4  
24-bit, 16.7 Milj färg,  
med Aldus PhotoStyle  
PC ..... **19.995:-**

**Datic Alfascan**  
Handscanner 256  
gråskalor med  
bildbearbetningsprogram  
Amiga ..... **2.195:-**

**Datic Alfascan**  
Handscanner 256  
gråskalor med  
bildbearbetnings och  
OCR-program  
Amiga ..... **3.495:-**

**Datic Färgsc.**  
Handscanner FÄRG med  
interface, bildbearbetnings-  
och OCR-program  
Amiga ..... **4.495:-**

## MONITORER exkl. moms



**C 1084S**  
14" Amiga-skärm/CGA  
med kabel för Amiga  
..... **2.236:-**

**Phillips 8833-II**  
14" Amiga-skärm  
med kabel för Amiga  
..... **2.236:-**

**SV1486 S-VGA**  
14" Super-VGA,  
1024x768 interface  
..... **2.295:-**

**C 1928 S-VGA**  
14" Super-VGA,  
1024x768 interface  
MFR II ..... **2.595:-**

**SAMPO 1466**  
14" Multisync, MPR II  
1024x768 noninterface  
..... **3.295:-**

**C 1960**  
14" Multisync, passar  
alla upplösningar för  
Amiga 1200/4000  
..... **3.995:-**

**SAMPO 1566**  
15" Multisync, MPR II  
1024x768 noninterface  
flatscreen, ... **3.995:-**

**SAMPO 1766**  
17" Multisync, overscan  
1024x768 noninterface  
flatscreen, ... **6.995:-**

**SAMPO 1788**  
17" Multisync, overscan  
1280x1024 noninterface  
flatscreen, ... **9.995:-**

## MINNEN

**1Mb SIMM** ..... **500:-**  
**1Mb SIPP** ..... **625:-**  
**4Mb SIMM** ..... **1.625:-**

**Datic 512k**  
A500 internt ... **395:-**

**oatic 2Mb**  
A500 externt **1.795:-**

**Datic 2Mb**  
A500 internt **1.595:-**

**Datic 1Mb**  
A500+ internt .. **695:-**

**ES 601C 1Mb**  
A600 internt .. **895:-**

**PCMCIA 2Mb**  
A600/1200 .. **2.295:-**

**PCMCIA 4Mb**  
A600/1200 .. **3.295:-**

## SKRIVARE



**Star LC100**  
Matris skrivare 9-nålar  
240 dpi, 4 typsnitt  
..... **2.195:-**

**Star LC24-100**  
24-nålar färgskrivare  
360x360 dpi, 4 typsnitt  
..... **2.995:-**

**Star SJ-48**  
Bläckstråleskrivare  
360x360 dpi, 4 typsnitt  
..... **3.295:-**

**HP Deskjet 500**  
Bläckstråleskrivare med  
arkmatte, 300x300 dpi  
..... **3.995:-**

**HP Deskj. 500C**  
Bläckstråleskrivare  
FÄRG med arkmatte,  
300x300dpi  
..... **5.495:-**

**HP Deskj. 550C**  
Bläckstråleskrivare  
FÄRG med arkmatte,  
300x300dpi  
..... **6.495:-**

**HP Leserjet IIIP**  
Laserskrivare, 8 skalbara  
fenter, 300x300dpi,  
4 sidor/min  
..... **9.995:-**

## DRIVAR



**Intern 5.25" FD**  
för PC ..... **750:-**

**Intern 3.5" FD**  
för PC ..... **750:-**

**Datic Ext.**  
Amiga ..... **795:-**

**Roclit Ext.**  
Amiga ..... **995:-**

**RocHard 85**  
85Mb Hd SCSI <15ms  
A500 ..... **4.995:-**

**Supra 500XP**  
85Mb Hd SCSI <15ms  
A500 ..... **5.495:-**

**Datic 40Mb**  
40Mb Hd AT-IDE  
A600/1200 .. **2.695:-**

**Supra 52Mb**  
52Mb Hd SCSI <15ms  
A2000 ..... **3.495:-**

## VIDEOKORT exkl. moms



**VGA-kort 256k**  
640x480x256,  
800x600x16 .... **495:-**

**Tsenglab 4032**  
Upp till 1280x960, 1Mb  
..... **995:-**

**S3-kort 1Mb**  
Upp till 1280x960  
..... **995:-**

**TV-KORT**  
Se på TV på din PC!!!  
..... **3.195:-**

**Genoa VGA2TV**  
Genlock & TV-interface  
..... **3.995:-**

**Videoblaster**  
Framegrabber/digitizer  
..... **3.195:-**

**#9GXE Level t2**  
24-bit true color  
..... **9.950:-**

## PC-MÖSS



**Microsoft** ..... **995:-**  
**Kraft** ..... **595:-**  
**CBM** ..... **395:-**  
**NoName** ..... **295:-**

Samtliga möss är  
Microsoftkompatibla  
med serieanslutning.  
**Trackball** ..... **995:-**

## AMIGA-MÖSS

**Datic Pro** ..... **399:-**  
**Chic** ..... **249:-**  
**Beetle US** ..... **495:-**  
**Dptisk** ..... **649:-**  
**Infraröd** ..... **995:-**  
**Trackball** ..... **595:-**

## TILLBEHÖR

**Y-kabel**  
för anslutning av  
2 joysticks SB. **169:-**

**KOSS HD/4**  
Stereohögtalare 4W m.  
3-bands equ. ... **595:-**

**Midi Mate**  
Midiinterface för Pro  
Audio 16 ..... **799:-**

**Midi Kit**  
Midiinterface för Sound  
Blaster inklusive Seq.  
program ..... **799:-**

**CD-Caddy**  
..... **139:-**

## MULTIMEDIA exkl. moms



**SB 2.0 DeLuxe**  
11 kanaler mono,  
I/O: Game, Line in/out,  
Mid ..... **1.116:-**

**SB Pro DeLuxe**  
22 kanaler stereo,  
I/O: Game, Line in/out  
mid, CD-rom  
AT-buss ..... **1.516:-**  
MCA-buss .. **1.996:-**

**SB 16**  
16 bits, stereo, 32  
kanaler  
I/O: Game, Line in/out,  
Mid, CD-rom, Mic,  
m.m. .... **2.636:-**

**MV Audio Port**  
För anslutning på  
parallellport på laptops  
Win 3.1-komp  
..... **1.596:-**

**Pro Audio 16**  
16 bits, stereo,  
I/O: Game, Line in/out,  
Mid, CD-rom, Mic  
..... **2.156:-**

**SB Pro Multim.**  
SB Pro, CD-ROM XA  
7 CD-titlar och högt.  
Creative ..... **5.995:-**  
Edu-taun. .... **5.495:-**

**Fusion CD 16**  
16-bit ljudkort,  
Sony CDR31A XA MS  
högtalare samt 4st CD  
..... **4.995:-**

**PRO 16 Multim.**  
16-bit ljudkort  
NEC CD84 dual sp. XA  
Lotus 123 MM,  
Encyclopedia,  
Macromind Action etc.  
..... **7.995:-**

**Texel Home-bdl**  
Texel dual speed XA-  
drive, högtalare, hörlurar,  
7 CD-titlar .. **7.995:-**

**Texel MM-bdl**  
16-bit ljudkort, Texel  
dual speed XA-drive  
högtalare, hörlurar, mic,  
10 CD-titlar. **9.995:-**

## KABLAR

**Parallell**  
4.5m ..... **149:-**

**Seriell**  
3m ..... **149:-**

**Nollmodem**  
3m ..... **199:-**

**Scartkabel**  
1.5m ..... **149:-**

**5m** ..... **249:-**  
**HD-kabel A600**  
..... **249:-**

# 486

**SL486SLC-25 Silmilna**  
Cynx 486SLC 25MHz, 2Mb RAM  
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)  
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord  
Svensk MS-DOS 5.0  
Med 40Mb HD ..... **5.995:-**  
Med 105Mb HD ..... **6.995:-**

**DT486SX-25 Desktop**  
Intel 80486SX 25MHz, 4Mb RAM (32Mb)  
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)  
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord  
Svensk MS-DOS 5.0, Windows 3.1, Mus  
Med 120Mb HD ..... **7.995:-**

**DT486DX-33C Dasktop**  
Intel 80486DX 33MHz, 64k cache, 4Mb RAM  
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)  
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord  
Svensk MS-DOS 5.0, Windows 3.1, Mus  
Med 120Mb HD ..... **9.995:-**  
Med 213Mb HD ..... **11.495:-**

**TW486DX-50C Tower**  
Intel 80486DX 50MHz, 4Mb RAM  
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)  
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord  
Svensk MS-DOS 5.0  
Med 200Mb HD ..... **13.995:-**

**T486DX2-66C Minitower**  
Intel 80486DX2 66MHz, 4Mb RAM  
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)  
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord  
Svensk MS-DOS 5.0  
Med 213Mb HD ..... **15.995:-**

## COMMODORE AMIGA

**Amiga 600**  
Motorola 68000 7.14MHz, 1Mb RAM  
3.5" 880 kb FD, Mus  
AmigaDOS 2.0  
Utan hårddisk ..... **2.995:-**  
Med 40Mb HD ..... **4.995:-**

**Amiga 1200**  
Motorola 68020 14MHz, 2Mb RAM  
3.5" 880 kb FD, Mus  
AmigaDOS 3.0  
Utan hårddisk ..... **RING!**  
Med 63Mb HD ..... **RING!**  
Med 85Mb HD ..... **RING!**  
Med 120Mb HD ..... **RING!**

**Amiga 4000-EC030**  
Motorola 68030 25MHz, 4Mb RAM  
3.5" 1.76Mb FD, Mus  
AmigaDOS 3.0  
Med 85Mb HD ..... **RING!**

## DATAKOMANIET

Mäster Samuelsgatan 45, Box 424  
101 28 STOCKHOLM

Butik: ..... **08-215730**

Kontor: ..... **08-215750**

Fax: ..... **08-215776**

Vardagar ..... **10-18**  
Lördagar ..... **10-15**

"-Har du PC, har vi resten!"

# CHUCK ROCK 2

**Chuck Rock är tillbaka. Och försvunnen igen. Kvar är bara sonen, Chuck Junior. Ove Kaufeldt har testat. Testversion: Amlga.**



Det har gått tio månader sedan Chuck räddade sin älskade Ophelia. Chuck har nu blivit en av de två största biltillverkarna (!) och fått en son. Allt är frid och fröjd. En stund i alla fall. Den andra stora biltillverkaren, Brick Jagger, kidnappar Chuck för att ensam kunna bli den störste biltillverkaren. Läget börjar se ganska risigt ut.

Turligt nog finns nu Blöjrambo, Chuck Junior. Han gräver fram sin träklubba modell XXXL ur leksakslådan och börja dunka sig fram genom förorterna för att rädda sin far. Till sin hjälp får han både strutsar och ödlor. Aporna är lite klurigare, de måste man försöka muta för att de ska hjälpa till. För att orka springa runt och slå på saker och ting måste Junior äta ordentligt. Därför måste man leta reda på nappflaskor. Man kan ju äta karameller också, men det äter man ju bara för att det är gott.

Chuck Rock 2 — Son of



**Ar detta ett avsnitt ur TV-serien Baywatch? (Var är Erika Eleniak? red.anm) Nej, det är bara en ödla på en surfingbräda.**

Chuck har precis samma knäppa humor som sin föregångare. Normalt ser man inte speciellt många dinovestiter, hundar som kräks och arga peruker. Här finns det dock högvis av dem. Spalet är i sig ett ganska ordinarie plattformsspel med en del klurigheter för att hitta dolda bonusprylar. Det är med andra ord inte speciellt originellt. Spelet är lätt att komma in i och styrningen av Chuck junior är mycket skön.

Spelet har tre svårighetsgrader varav den lättaste verk-

ligen gör skäl för namnet lätt. Den svåra nivån däremot kan ställa till problem för den mest hårdade klubbssvingare.

Grafiken i spelet är välgjord med många festliga små detaljer. Fienderna är många och varierande och en del av slutbossarna täcker en stor del av skärmen.

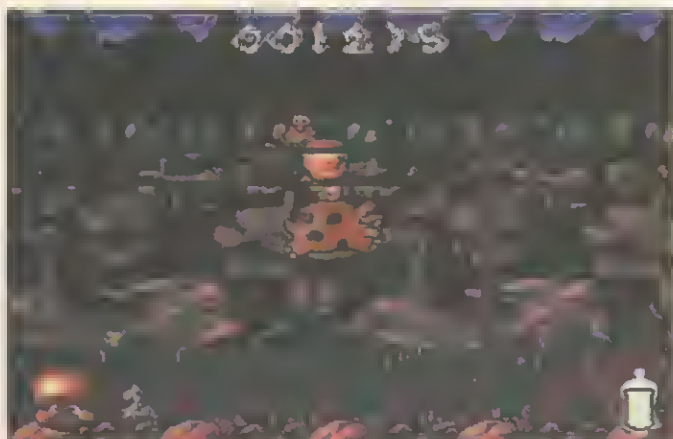
Ljudet i spelet är ingenting man tappar hakan över men ljudeffekterna är välgjorda och det tar minst trettio minuter innan man tröttnar på musiken.

Bruksanvisningen tar upp allt man behöver veta och beskriver även en del av de olika monster och medhjälpare man kan träffa på. Den är lättsamt skriven och på mycket enkel engelska.

Chuck Rock 2 är ett spel som into höjar sig över mängden varken när det gäller grafik, ljud eller handling. Det är knapphetsgraden på spelet som gör att man gärna fortsätter att spela Chuck Rock 2. Dinosaurier med simringar och surfande ödlor är bara en liten del av vad man möter. Chuck Rock 2 är faktiskt ett ganska underhållande spel som passar alla åldrar. Om man har humor vill säga.



**Grafiken i spelet innehåller en hel del roliga detaljer och många mystiska varelser.**



**Spelet innehåller många roliga detaljer och en hel del olika djur som gärna hjälper till. (Av någon anledning känns det som om jag läst den bildtexten förut... red.anm)**

**AMIGA**  
PRIS: 299 kr  
TILLVERKARE: Core Design

GRAFIK: 84%  
LJUD: 79%  
VARAKTIGHET: 86%

**+**  
Många festliga detaljer.

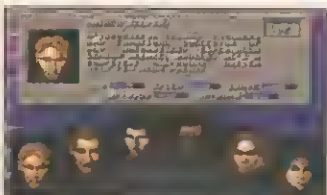
**-**  
Inget speciellt

**TOTAL**  
**83%**





Med den finurliga reprisfunktionen kan du när som helst kolla in den där snygga vurpan eller den där våldsamma omkörningen. Eller var det tvärtom..?



Välj vilken den fartdäre du vill ska kontrollora höjen på banan. Rainer Kelpin är nog ett bra val...



Grafiken i No Second Prize är inte den snyggaste vi sett, men den är snabb och scrollningen smidig. Dock lutar landskapet i när man tar kurvor. Ett tips för att slippa detta är att be polaren vinkla monitorn åt motsatt håll när du svänger...

# NO SECOND PRIZE

**Spelets titel är sann! No Second Prize tar nämligen hem första pris i tävlingen om det bästa motorcykelspelet. Daniel "Störkrukan" Thörnqvist har testat.**

**Testversion: Amiga**



Vid första anblicken av det här spelet blir jag påmind om två tidigare försök att göra något bra i motorcykelgenren: Team Suzuki och Red Zone. Inget av dessa spel lyckades övertyga mig om att motorcykeln är bättre än bilen. Så det är med viss skepsis jag öppnar kartongen och laddar in No Second Prize i min gamla Amiga.

Spelidén är inte ny. Det gäller att ta sig i mål på 20 olika banor före sina konkurrenter. Poäng ges beroende på vilken plats man hamnar på och målet är naturligtvis att ha mest poäng när säsongen är slut. Sex olika förare tävlar om placeringarna och man kan själv välja vilken av dessa man vill styra. Alla sex har olika prestanda vad det gäller hastighet, acceleration, kurvteknik och stryktålighet. Väl ute på banan gäller i stort sett bara en sak: fullt ös! Krockar man för mycket är det i och för sig ajöss, men som titeln antyder delas inga tröstpriser

ut.

Spelet är musstyrt, vilket i det här fallet är ett måste. Att styra med joystick är i det närmaste otänkbart, då spelet kräver en hel del precision i kurvorna. Musens två knappar används till gas och broms medan man växlar på tangentbordet med sin fria hand. En mycket smidig lösning.

Spelet innehåller också en utomordentlig reprisfunktion. Inte mindre än fyra olika kameror bevakar din motorcykel och du kan när som helst stanna upp och titta på en snygg omkörning eller en våldsam vurpa. En annan bra funktion i spelet är att alla banrekord sparas på disken.

Grafiken är av den vanliga polygonvarlanten. Inte det snyggaste man sett, men den är riktigt snabb och scroll-

ningen är mycket smidig. Samma sak kan sägas om ljudet. Motors brummande är väl inte det vackraste man hört, men det fyller gott och väl sin funktion.

No Second Prize har en del gemensamt med sina föregångare, Team Suzuki och Red Zone, som jag nämnde i inledningen. Framförallt tänker jag då på den lite tråkiga polyongrafiken och att hela landskapet lutar då man svänger.

Utseendemässigt skiljer sig spelet alltså inte nämnvärt från dessa två. Tack och lov är spelbarheten en helt annan. Thalion har lyckats förmåla fartkänslan på ett berömvärt sätt och grafiken är så snabb och smidig som krävs i ett

racingspel.

Att man kan välja olika förare gör spelet omväxlande och möjligheten att spara sina rekord på disk sporrar en till nya lopp. Det är ett komplett och genomarbetat spel utan några egentliga svagheter.

Omdömet är givet: No Second Prize kammar hem förstapriset i motorcykelgenren!

## AMIGA

PRIS: 299 kr  
TILLVERKARE: Thalion

GRAFIK: 70%  
LJUD: 75%  
VARAKTIGHET: 94%



Bra reprisfunktion.  
Sparar rekord på disk.

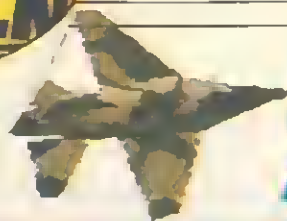
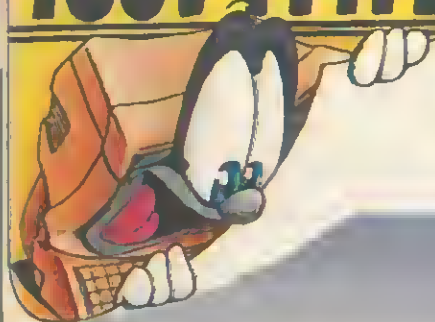


Inga anmärkningar.

**TOTAL**

**92%**





# STRIKE



Det mest revolutionerande med "Strike Commander" är den mycket höga detaljrikedomen i de olika markobjekten. Bäst syns detta när man flyger in över någon av de städer som finns; betrakta bara på hur otroligt noggrant skyskraporna är tecknade, till och med fönster och ljusfyrar på taken finns där. En kul detalj är att man kan använda staden som ett övningsfält — rikta bara in bombsiktet på någon skyskrapa (lilla bilden) och släpp iväg bomberna. Det är lätt att se hur mycket man siktede fel, bomberna lämnar efter sig kratrar som är enkla att upptäcka.



Det här är alla flyg-simulatorers moder; spelet som varit på gång längre än något annat spel varit på gång, som belagts med kult-status årtal innan det till slut äntligen kom ut.

För den som spelat "Wing Commander" känns "Strike" förmodligen välbekant — det är regisserat utefter samma mall; en framgångshistoria där en

ung stridsflygare tar värvning och jobbar sig upp till stjärnstatus. I "Wing Commander" gällde det att rädda mänskligheten i ett framtida rymdimperium; "Strike Commander" tar plats på Jorden och syftet är något mindre ädelt — att tjäna pengar.

Äventyret utspelar sig år 2011, och spelaren tar rollen av ung adept i Stern's Wildcats, en grupp stridsflygare som hyr ut sina tjänster till den som betalar

bäst, ungefär som legosoldater. I denna mörka framtidsvision är USA stätt i upplösning efter en gigantiskt ekonomisk kollaps. Flera stater som Alaska, Kalifornien och Texas samt en rad gamla sydstater har förklarat sig självständiga, vilket lett till krig med de forna Förenta staterna om de livsviktiga oljefyndigheterna. I Europa och Asien är sönderfallet inte precis mindre, Ryssland är tillbaka på u-lands-

nivå och ägs till stora delar av Japan, och det är i största allmänhet en rent utav för jävlig tid att leva i.

Men som vanligt finns det alltid någon som tjänar på kriser, och i detta fall är det alla de olika "legoflygarna" som blivit allt fler under senare år, i takt med att nationalstaterna börjat lösas upp och de multinationella företagen själva ser till att skydda sina intressen — med



Det går vansinnigt snabbt, och att hålla ett fiendeplan i siktet tillräckligt länge för att få sina robotar att låsa på målet är ett litet h-e, rent ut sagt. Visserligen styrs ens F16-plan av så kallad "fly-by-wire"-teknik och är utrustat med massor av modern elektronik, men själva beväpningen är gammalmodig — Sidewinder-robotar som kräver att siktet får ett lås på fiendeplanet brännkammare. En mycket bra detalj i luftstriderna är att det finns flera olika kameravinklar att snabbt växla mellan.



# COMMANDER



**"Strike Commander" är i grunden uppbyggt av polygoner, precis som majoriteten av dagens flygsimulatorer. Men polygonerna har täckts med så kallad "texture mapping", vilket gör att man kan imitera båda gräs, skogar och floder. Dessutom finns det stora höjdskillnader i spelet, och att lågsniffa längs en flod djupt nere i en canyon är en ganska häftig upplevelse. Olika kamera-vinklar ger en möjlighet att se sin F16 utifrån, vilket kan vara till nytta när man navigerar genom trånga passager som här.**

våld om nödvändigt. De flesta legionärsgrepp har Istanbul som bas för sin verksamhet, här finns det både skattefrihet, en slags diplomatisk immunitet — och så Selim's, en bar där alla smutsiga kontrakt görs upp. Uppdragen kan gälla allt från att bomba sönder en flygplats till att delta i någon lokal diktators krig nere i Sydamerika; det enda som spelar någon roll är vem som betalar mest.

"Strike Commander" är inte vilken flygsimulator som helst. Det man märker allra först när man startar spelet är hur otroligt detaljrikt det är. Här finns stora städer med skyskrapor, här finns skogar, åkrar, djupa floddalar och skyhöga snöklädda berg. Dessutom är själva flygplanen mera naturtrogna än något jag sett tidigare; de vanligtvis fyrkantiga polygonkonstruktionerna har ersatts av så kallad "texture mapping" som visar alla detaljer på planet — alltifrån kamouflagemålning till vapenlast och landningsställ.

Sedan märker man att det vill

till att man behärskar mer än att bara ratta en F16. Förutom att man blir roteledare redan efter ett par uppdrag, får man även ansvar för att ekonomin går ihop för vildkatterna. Det handlar om att köpa in rätt vapen till lägsta pris, se till att man inte slösar med ammunition — och framför allt att se till så att ens piloter och plan kommer hem i ett stycke. Att ersätta en F16 kostar ett par miljoner och en bra stridsflygare är ovärderlig. Några misslyckade uppdrag och dåliga köp, och vildkatterna kan hälsa hem.

Ingen kan ta ifrån "Strike Commander" att det är ett otroligt spännande spel, med känsla så det räcker och blir över. Precis som i "Wing Commander" blir man snabbt nästan barnsligt engagerad i vad som händer ens lilla flygargång, när någon dör så blir det närmast en personlig tragedi och när man klarat ett uppdrag så känns det nästan som om man vill gå ut och fira.

Uppdragen är ganska omväx-

lande och utspelar sig på ett dussintal platser världen runt. De handlar både om att bomba markmål och att utkämpa luftstrider, ofta i kombination. Det är väl främst i det senare avseendet som "Strike Commander" känns som mest spännande, i luften är det supersnabbt och kräver en hel del träning för att man ska ha någon som helst chans att skjuta ner någon. Markuppdragen är lite svårare då man ottast bara har tillgång till "dumma" bomber utan någon som helst styrning. Och eftersom marken inte syns när man kommit ovanför 2000 meters höjd blir bombfällning ett rent hej; man ser ju inte markmålen. Dessutom saknar jag att man inte kan ställa in känsligheten på joysticken, som i Microprose's spel. Min joystick gör alldeles för snabbt utslag och jag finner mig hela tiden göra för snabba svängar eller kommer i roll ofrivilligt.

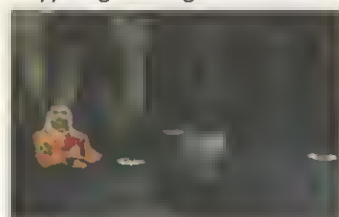
Som flygsimulator betraktat är väl "Strike Commander" inte heller något revolutionerande — man får bättre av den varan i

till exempel "Falcon 3.0" eller "F15 III". Och är det "texture mapping" och tjusiga landskap man är ute efter bjuder "Comanche" på mer i det avseendet.

Men mina invändningar till trots är jag övertygad om att "Strike Commander" kommer att bli en av årets allra största succéer, och kommer antagligen att bidra till att fler skaffar 486:or än vad Microsoft nånsin kan hoppas på med Windows och andra taskiga "nyttiprogram". Vad "Strike Commander" har som ingen annan simulator har är spelglädjen, känslan av förundran och det där obestämbara som jag inte riktigt kan klä i ord, men som hela tiden får mig att komma tillbaka till skärmen, kväll efter kväll.

Och jag kan inte låta bli att tänka på hur många nya snabba Amigos som skulle sälja om Commodore vore intelligent nog att lägga ut någon miljon på en bra konvertering av "Strike Commander".

Göran Fröjd



Det är till baran Selim's i centrala Istanbul som Stem och hans vildkatter åker för att tjäna sina blodspangar. Här träffar man på "fixarna", mellanhänderna som förmedlar uppdragen mellan legionärerna och deras kunder.

**Strike Commander/Origin-Electronic Arts**  
Version 1 test: PC 386/486  
Systemkrev: 33 MHz 386, 4 MB RAM, Dos 5.0, hårddisk med 30-42 Mb ledigt utrymme.  
Rekommenderas: 486/33 eller snabbare, 8 Mb RAM, joystick, Dos 6.0, snabbt grafikkort och ljudkort.  
Ljudkortsstöd: Roland MT-32/LAPC-1, Soundblaster/ SB Pro, Adlib och Pro Audio Spectrum. Kan köras med både Roland- och Soundblasterkorten samtidigt.  
Betyg: ★ ★ ★ ★ ★

## VAD ÄR "TJUVTITTEN"?

På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format. Betygsskalan är här lite annorlunda. ★ = Säkert helkass på alla format, ★★ = Programmerarna kanske skärper sig till Amiga-versionen, ★★★ = Bra, värt att kika närmare på, ★★★★ = Mycket bra, beställt redan nu!, ★★★★★ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!

# DESERT STRIKE



Uppdragen i Desert Strike är många och långa. Ibland räcker det att panga vilt omkring sig, ibland krävs det lite mer tanke och strategi bakom.

**Action, strategi och många timmars förstklassig underhållning lovar toppspelet Desert Strike.**

**Daniel Thörnqvist har testat.  
Testversion: Amiga**



Innan det bär iväg på det första uppdraget måste du välja andrepilot. Vissa är goda skyttar, medan andra är hejare på att sköta helikopterns vinsch, med vilken man hissar upp ammunition och andra förmödenheter.



Desert Strike har funnits ett bra tag till Sega Megadrive, där spelet blev en stor succé. Nu har Electronic Arts tagit sig i kragen och äntligen gjort en Amiga-version. Och ingen Amiga-ägare lär bli besviken, för spelet är minst lika bra som på Sega!

Spelet utspelar sig i Mellanöstern, denna smältdegel av religioner, nationaliteter och konflikter. En galning vid namn General Kilbaba har tagit makten och hotar nu världsfreden. (Programmakarna kan tacka Saddam Hussein och Gulfkriget för inspiration...) Det är nu upp till dig att stoppa honom genom att slutföra ett antal uppdrag av varierande typ. Du är nämligen pilot på en AH-64 Apache, världens bästa attackhelikopter.

Innan du flyger ditt första uppdrag måste du välja din andrepilot, som sköter kulsprutan och vinschen som din helikopter är utrustad med. Med vinschen hissar du upp

människor och förmödenheter såsom ammunition och bränsle. Vissa är bra på att skjuta, medan andra har ett bättre handlag med vinschen. Det är en smaksak om man vill ha en bra skytt eller någon som är skicklig med vinschen.

Din helikopter är utrustad med tre olika vapen. Först och främst en hederlig kulspruta, som inte är så kraftig men ammunitionen räcker länge. Vidare har du Hydra-raketer, som inte är målsökande men gör en hel del skada. Ditt främsta vapen är dock Hellfire-raketer, målsökande missiler som tar kål på det mesta. Tyvärr har du inte så många sådana till ditt förfogande.

Varje uppdrag består av mindre deluppdrag, som vart och ett måste klaras av innan hela uppdraget är slutfört. Variationsrikedomen är mycket stor. "Vanliga" uppdrag som att förstöra radaranläggningar, luftvärnsinstallationer, fabriker och andra traditionella mål finns naturligt-



vis. Men också uppdrag av det mer originella slaget. Vid ett tillfälle ska du skjuta hål i väggen till ett fängelse och plocka upp de krigsfångar som finns där. Vid ett annat ska du rädda FN-inspektörer som sitter isolerade på ett hotell, vid ett tredje ska du rädda nerskjutna piloter på en livbåt ute till havs. Parallellen med verklighetens Gulfkrig blir tydlig vid vissa uppdrag, där du t.ex. ska förstöra SCUD-missiler, kemiska vapenfabriker och skydda oljefält. Variationsrikedomen är som sagt mycket stor och spelet bjuder på mer än det jag nämnt här.

Under varje uppdrag finns det en hel del annat att tänka på. I krigszonen finns det MIA:s (MIA = Missing In Action, soldater saknade i strid från din egen sida), som ger extrapoäng om de räddas och förs i säkerhet. Om du inte hittar dem tillräckligt snabbt, kommer fiendens styrkor att göra det och eliminera dem. Vad det gäller fienden är mångfalden stor. Från enskilda soldater med automatkarbiner och bazookas till diverse luftvärmskanoner, torpedbåtar, helikoptrar och tanks.

För att göra livet lite lättare för dig finns det en hel del förnödenheter utplacerade i landskapet. Lådor med bränsle, ammunition och pansar kan alla plockas upp med vinsten vid behov. Dessutom finns det en "super-vinsch" som är mycket snabbare och starkare än den vanliga. Den som har tur kan också då och då hitta "lådor" med extraliv. Dessa är ofta gömda under byggnader som måste skjutas sönder först.

Ett annat hjälpmedel är kartan, som är mycket användbar. Här får du upp all nödvändig information. Först och främst kan du se målen för dina uppdrag och i vilken ordning de bör utföras. Här finns också information om helikoptern — hur mycket stryk den tagit, kvarvarande bränsle



Grafiken i Desert Strike är mycket bra. Den är mycket detaljerad och rik på färger. Ljudet är också bra med realistiskt kulsprutekanter och lite läskiga skrik när fiendesoldaterna stupar.

och ammunition, etc. På kartan kan du också se var det finns MIA:s, bränsle, ammunition och pansar att hämta. Också fiendens olika styrkor syns på kartan.

Grafiken är mycket bra. Rik på färger och mycket detaljerad. Detaljerna har man tänkt på också vad det gäller ljudet. Kulsprutekanter hörs i bakgrunden och fiendesoldaterna skriker verklighetstroget när de går hädan. Speciellt gillar jag MIA:s rop "Help!" och "Over here!" när man kommer i närheten.

Som läsaren kanske redan förstått är jag måkt imponerad av detta spel. Det är många faktorer som gör detta till ett riktigt höjdspele.

Det är inget våldsamt snabbt spel som t.ex. Project X, utan ett shoot'em up som manar lite grann till försiktighet och eftertanke. Ett visst mått av strategiskt tänkande är också nödvändigt. Det som kanske imponerar mest med spelet är uppfinningsrikedomen som spelmakarna visar upp. Uppdragen är många och långa och bjuder

hela tiden på överraskningar. Spelmakarna har uppenbarligen också ett gott öga för detaljer. Landskapet är fyllt av vägar, berg, hus, små läger och mycket annat. Det är inte statistiskt — på vägarna dyker det ibland upp bilar, helikoptrar susar fram genom luften och fotsoldater lurar i buskarna. Det mesta som dyker upp på skärmen har i själva verket inte

så

mycket

med uppdragen att göra, men det går bra att spränga en bil i luften eller bomba några hus om man känner för det.

Jag kan inte annat än att rekommendera Desert Strike varmt. Jag vågar lova många timmars förstklassig Amiga-underhållning!

<b>AMIGA</b>	
PRIS:	299 kr
TILLVERKARE:	Electronic Arts
GRAFIK:	87%
LJUD:	85%
VARAKTIGHET:	95%
+	
Bra detaljrikedom.	
-	
Inga minus!	
<b>TOTAL</b>	
<b>94%</b>	



På en speciell skärm får spelaren information om hur mycket stryk helikoptern har fått. Tja, den på bilden har väl fått lite för många törnar. Tur att det bara är ett spel.

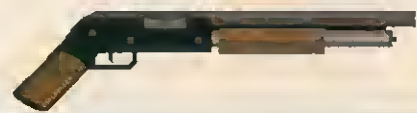
## Rainbow Quest

spänningsfullt  
äventyrsspel för dig!  
Action!

### Vinn en Super Nintendo!

Året är 2466. Presidenten är mördad. Polisen ber dig - Black Wolf, prisjägare - att hitta mördaren. Med ditt avsågade hagelgevär över ena axeln sätter du dig bakom spakarna i ditt antigrav fordon och ger den röststyrda skyttel datorn order att sätta kurs österut. Ett farofyllt äventyr i en mörk framtid...

Så börjar äventyret. Klarar du att hitta och oskadliggöra mördaren får du en bonus i slutet - en färg som du ska lägga på minnet (skriv upp den). För i nästa nummer presenteras det tredje äventyret där du kan samla på dig den sista färgen. Första äventyret presenterades i vårt förra nummer och numret finns här nedan. När du klarat alla tre äventyren har du kvalificerat dig att vara med i den stora finalen Rainbow Quest - där första pris är en Super Nintendo!



**Prisjägaren**  
**Ring 071 - 23 45 67**  
**Trollkarlen: Ring 071 - 23 45 67** 4:55/min

Hur finalen Rainbow Quest går till får du veta i DMz nummer 11. Tills dess ska du samla på dig färgerna i slutet på varje spel. Ring och se till att Super Nintendo blir din! Äventyret varar ca 10 minuter, längden varierar med spelarens skicklighet. Lycka till!

BIG BANG Västmannag. 25, 113 25 Stockholm. Tel 08- 30 30 18



**Sjukjournalerna formligen dignar av dys-tra diagnoser: hjältbrand, hjältros, klumpfot, Drans syndrom... Hmm, finns bara en sak att göra ser det ut som. Äventyrsakuten får införa tvåskift.**

**Syster, går det bra att jobba över i kväll?**

## Besvärjaren besvarar

### EYE OF THE BEHOLDER II

● På andra våningen i templet finns det en stenportal med en massa symboler runtom. Jag har provat det mesta för att få upp den, men det funkar inte. Hur öppnar man den? Detta är något så avancerat som en teleporter, vilket innebär att den kan ta ditt sällskap över långa avstånd utan att ni behöver trava till fots. Fantastiskt, va?

Det finns dock en hake, nämligen den att du behöver speciella stenföremål för att sparka igång portalen. Det finns två, men det som du kommer att stöta på först är en "stone gem" som du hittar nere på mardrömsnivån med alla "margoyles", närmare bestämt till höger om dörren i rummet med tryckplattorna som ligger i ett X-mönster. Leta noga — det finns massor med illusoriska väggar i detta område.

● På andra katakombnivån kommer man till en korsning med tre eldklotsrällor. Om man pekar med markören får man meddelandet att väggen är trasig. Är det meningen att man ska slå ner väggen här?

Ja, men det fungerar bara på ett ställe: strax norr om korsningen. Hugg till med ett svärd, så rasar väggen och avslöjar en nedgång till "mardrömsnivåerna". Se till att du laddat upp med helande drycker och vilat upp dig ordentligt, på de nedre nivåerna kan ditt sällskap nämligen inte sova.

● Jag är fast på nivå 2 i Azurtornet. Det finns en inskription som säger "When the heart, body and soul meet as one, the future reveals itself". Jag hittar två

stenar, men var finns den tredje?

Dessa stenar ligger i en liten labyrint av teleportrar. Titta på kartan här intill för att se hur du får tag på dem alla tre. Ett marigt ställe är korridoren med hålen som öppnas och stängs. Den bästa metoden för att ta sig söderut i denna korridor är att vänta tills det första hålet stängs, och därefter "följa efter" allteftersom de påföljande hålen stängs.

● Hur stänger man energistrålarna i "Test of Faith"-rummet?

Bara ett par av dem kan stängas av — och det går bara från andra sidan av rummet. Du måste alltså igenom strålarna på något sätt. Om du tittar närmare ser du att vissa av dem tänds och släcks med jämna mellanrum. Spara spelet och ställ dig på plattan närmast när ljusstrålen där släcks. När ljusstrålen på plattan intill släcks, så ta snabbt steget över till denna. Försätt på detta vis tills du kommit ungefär till mitten av rummet — nu försvinner den borre väggen och ett antal Mantis-krigare uppenbarar sig. Ta ett steg till en ljusstråle som är igång, visserligen bränns sällskapet men det kan du klara med lite "healing". Så länge du står i denna ljusstråle skadas du inte mer, samtidigt som Mantis-krigarna inte kan komma fram och börja hacka på dig. Mantis-krigarna kan du nu i lugn och ro ta död på genom att använda en massa offensiva trollformler, kastknivar, pilbågar och stenslungor. Ge dig bara inte i närstrid med dem innan du decimerat deras antal avsevärt. När Mantis-krigarna är besegrade — leta på väggarna efter en knapp som slänger av de blinkande energistrålarna och öppnar en väg tillbaka. Yxan som ligger bland ljusstrålarna behöver du senare i spelet — men håll inte i den! Den är förbannad, se.

● Hur kommer man igenom



den gröna, konstiga dörren på tredje våningen i det Röda tornet?

Det är ingen dörr, utan ett kraftfält. Du kan endast gå bortom det om du har en trollkarl med hög erfarenhet nog för att kasta en "disintegrations"-formel.

● På nivå 3 i Azurtornet, där Dran Draggore låtsas vara Khelben i en telepatisht kontakt, finns ett rum med sex glastrutor och sex tryckplattor i form av ett kors. Hur får man sönder glastrutorna?

Du ska inte krossa rutorna, utan istället öppna dem genom att teleportera in olika föremål som lägger sig på tryckplattorna innanför. Det finns en teleporter i varje ände av rummet, och beroende på vilka tryckplattor som är nedtryckta teleporteras föremål till olika "fönster" när man kastar in dem i

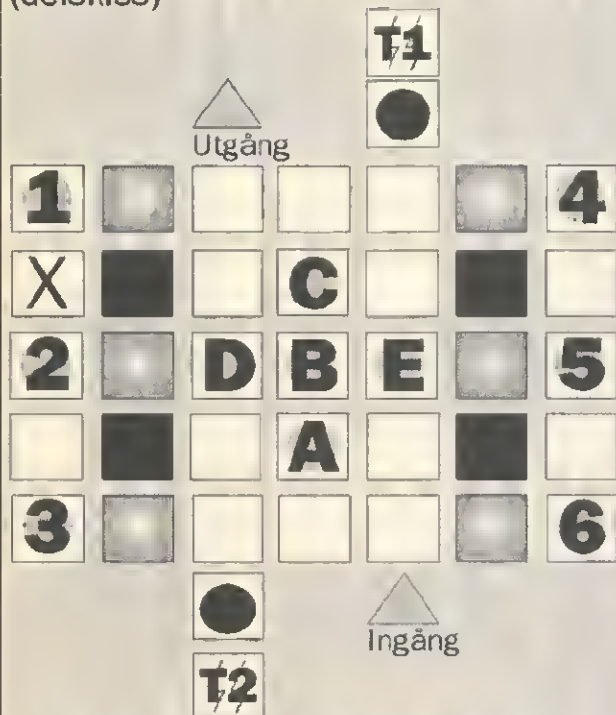
teleporterna. Titta på kartan; där ser du hur fem tryckplattor, A-E, bildar ett kors mitt i rummet. Tryckplattorna 1-6 (som finns bakom glastrutorna) måste alla vara nertrygda av ett föremål för att dörren ut ur rummet ska öppna sig. Gör så här:

Ställ sällskapet på tryckplatta A, och ta sedan ett steg åt väster. Ta ett steg norrut, till platta D och ställ dig i riktning mot teleporter T2. Kasta ett föremål in i teleportern — föremålet hamnar nu på tryckplatta 3. Från tryckplatta D, gå österut till B och tillbaka igen till D. Kasta en pryl till in i teleporter T2 — nu landar prylen på tryckplatta 2. Ta ett steg norrut och ett steg österut till tryckplatta C. Stega västerut och söderut så du står på tryckplatta D igen. Kasta ännu ett föremål in i teleporter T2; föremålet landar på tryckplatta 1. Gå ett steg söderut



## Azurtoronet, nivå 3

(delskiss)



## Teckenförklaring:

**A-E:** Tryckplattor som styr teleportrarnas destination.

**1-6:** Tryckplattor som måste tyngas ner av föremål för att dörren ut ur rummet ska öppnas.

**T1/T2:** Teleportrar. Kasta in en sten eller något annan pryl, så teleporteras den in till tryckplatta 1-6 (beroende på hur A-E står inställda).

**X:** En bra trollformel, "Scroll of Wall of Force", ligger här.

och ett steg österut så sällskapet står på tryckplatta A. Gå österut och norrut, så du står på tryckplatta E. Kasta ett föremål in i teleporter T1; föremålet landar nu på tryckplatta 6. Flytta sällskapet västerut till platta B och tillbaka igen till tryckplatta E. Kasta ännu ett föremål in i teleporter T1; det landar nu på tryckplatta 5. Slutligen, ta ett steg norrut och ett steg västerut till platta C. Flytta sällskapet österut och söderut, så de står på tryckplatta E igen. Kasta nu

ett sista föremål in i teleporter T1; det landar på tryckplatta 4 och samtidigt öppnas utgången från rummet. Dessutom försvinner de genomskinliga väggarna vid D och E — alltså kan du plocka upp alla prylarna igen som du kastade in i teleportrarna.

## THE DAGGER OF AMON RA

● Ska man göra något med hieroglyferna på svarta tav-

lan?

Hieroglyferna bildar ett meddelande, som du kan översätta genom att lära dig vad de olika tecknen betyder. Titta på de olika stenarna med hieroglyfer som ligger utspridda här och var — på dem står vilka bokstäver de motsvarar.

● Hur kommer man in genom dörren i rummet med alla rustningarna?

Du kan inte själv ta dig in genom denna dörr. Vänta tills du kommit till den akt där mördaren jagar dig genom museet. Spring hit, ta upp stolen och ställ den framför dörren. Öppna det lilla ventilationsfönstret ovanför dörren och spring in i rummet med sarkologerna. När mördaren kommer efter tror han att du smitit in genom fönstret och slår in dörren. Gå nu tillbaka in genom den uppbrutna dörren och ta hissen ner i källaren.

● Hur fixar man lampan i trappan ner till källaren?

Du måste byta ut den trasiga glödlampen. Gå in på Yvettes kontor och skruva ut glödlampen i hennes bordslampa. Du måste dock först stänga av bordslampen och gå ut för att låta den svalna. Sedan kan du gå in igen och skruva ut den.

● Hur kommer man åt nyckeln som sitter i tavlan?

Du behöver något verktyg att pilla ut den med. När du letat upp Amon Ras dolk (som ligger i ett stort kar med formalin i källaren) kan du använda den för att karva ut nyckeln. Alternativt kan du använda kabeltången från Emie Leachs verktygslåda.

● Går det att komma in på Yvette Delacroixs kontor? Självklart. Fast jag tror du måste vänta till akt 3.

● Hur får man upp kassaskåpet i Carringtons rum?

Finns där ett kassaskåp? Hmm, jag är nästan säker på att du inte kan få upp det. Det är inget du behöver göra i alla fall.

● Hur får man ner svärdet i Hemlichs rum?

Du kan inte få ner svärdet från väggen med livet i behåll — och du behöver det inte heller. Ägna dig åt att studera böckerna i stället. Och

ta osten i råttfällan — använd dinosauriebenet eller piskan från Ernies kontor för att utlösa fällan på säkert avstånd.

● Hur får man av Yvette skynket som hon har på sig efter man knackat bort gipset?

Snusshummer! Räcker det inte med att den stackars kvinnan blivit mördad — ska du klä av henne naken med? Sysselsätt dig istället med att undersöka vad Yvette håller i handen!

## QUEST FOR GLORY 3

● Var hittar man Simbanikrigarnas försvunna spjut? Det är faktiskt ganska enkelt. Leopardmännen har det. Men problemet är bara att du inte själv kan leta upp leopardmännens (och -kvinnornas) by. Du behöver få hjälp av kvinnan som fångats i en bur av Simbanikrigarna. Ge henne de tre gåvorna och släpp henne fri. Gå därefter ut i jungeln och vänta tills du får meddelandet att du har en känsla av att någon följer efter dig. Klicka på dig själv och ropa, så kommer kvinnan fram, denna gång på lite bättre humör.

● Hur kommer man till den försvunna staden som ligger på andra sidan floden? Det finns en hemlig väg över till andra sidan floden, men bara aporna känner till den. Tids nog kommer dessa att hjälpa dig över dit - förutsatt att du i din tur befriat någon av de stackars aporna som fångats i fällor runt om i jungeln.



vårtecken

Skriv till Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Om du använder ett vykort ökar chanserna för att du får svar. Observera dock att Besvärjaren inte har möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsförel.



# SVERIGES STÖRSTA UTBUD AV DATASPEL

## SPEL TILL COMMODORE 64/128

KASS	DISK
AMAZING SPOERMAN	150
BACK TO THE FUTURE 3	148
BATTALION COMMANDER	269
BATTLE COMMAND (cart)	249
BLADES OF STEEL	159
BLUES BROTHERS	179
COOL CROCK TWINS	169
COOL WORLD	229
COVERGIRL STRIP POKER	169
CRAZY CARS III	169
CREATURES II	150
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	199
DEJA VU	159
DIE HARD II	169
DOUBLE DRAGON III	229
DRAGON WARS	229
F14 TOMCAT	179
FIRST SAMURAI	499
FLIGHT SIMULATOR II	199
FOOTBALL MANAGER II	160
FOOTBALL MANAGER III	199
GAZZA II	59
GHOSTS & GOBLINS	199
GOLF CONSTR. SET	149
GRAND MONSTER SLAM	149
HEAVY METAL	149
HITCHHIKERS GUIDE	149
HOOK	169
INDIANA JONES 4 ACTION	179
INDY HEAT	169
LEATHER GODDESSES	149
LETHAL WEAPON	160
MANCHESTER UTD EUROPE	179
MCDONALD LAND	179
NAVY SEALS (cart)	269
NICK FALDOS GOLF	204
NORTH & SOUTH	249
OUT OF THIS WORLD	149
OVER RUN	349
PAPERBOY	59
PIRATES	99
PREDATOR II	159
PRESIDENT IS MISSING	149
PSI-WARRIOR	9
Q-BERT (CART)	299
RAMPART	179
ROBODOP III (cart)	269
ROLLING RONNY	149
SHADOW OF THE BEAST (CART)	299
SHOOT EM UP CONSTR KIT	99
SLEEP WALKER	169
SPACE GUN (CART)	269
SPEEDBALL II	199
STAR FOX	149
STAR WARS	99
STREET FIGHTER II	189
SUPER SPRINT	199
TEENAGE MUT. HERO TURT	179
TOXI (CART)	269
TROLLS	169
TURBO CHARGE	169
TURTLES II	189
ULTIMATE GOLF	89
UP PERISCOPE	239
WYFF II	169
YES PRIME MINISTER	59

## JÄTTEBILLIGT C64 SPEL PÅ KASSETT 79 KR/ST

ACROJET, AIRBORNE RANGER, ALL AMERICAN BASKET, BATMAN THE MOVIE, BDD SQUAD, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CARNAGE, CHAMPIONSHIP WRESTLING, COMBAT SCHOOL, COUNT OUCKULA II, CREATURES I, DIZZY DOWN THE RAPIDS, DIZZY PRINCE YOLKPOK, DJ PUFF, DOC CROGS, DOUBLE DRAGON 2, EMILYN HUGHES INT SOCCER, F16 STRIKE EAGLE, F16 COMBAT PILOT, FINAL FIGHT, FIST FIGHTER, FUMOS QUEST, FRANKENSTEIN, GHOLDS & GHOSTS, GLADIATORS GO FOR GOLD\*, GOLDEN AXE, GRAEME BOUNNESS SOCCER, GREENBERET, GUNSHIP, HUDSON HAWK, ICE HOCKEY, INDIANA JONES & L.C. INTL 3D TENNIS, INTL ICE HOCKEY, INTL TENNIS, INTL TRUCK RACING, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, KILLING MACHINE, KODAMIS PING PONG, LAST NINJA II, LAST NINJA III, LOTUS ESPRIT TURBO, MAGIC RUFUS, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MONY PYTHON, MOON WALKER, MULTIPLAYER SOCCER MAN, MYTH, NEW ZEALAND STORY, OUT RUN EUROPE, PIPEMANIA, PIT FIGHTER, PLATOON, PRO TENNIS TOUR I, RAINBOW ISLANDS, RAMRO II, RBL 2 BASERAIL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD, LEGEND QUEST, ROBBOCO, ROBBOCO II, RODLAND, SALAMANDER, SEYMOUR GODS HOLLY WOOD, SGT SEYMOUR ROBOTCOP, SHAOOW DANCER, SILENT SERVICE, SHIMPONS, SLICKS, SMASH TV, SOCCER PINBALL, SPACE GUN, SPELLBOUND DIZZY, STEG THE SLUG, STREET FIGHTER I, STUNT CARRACER, SUMMER CAMP, SUPER CARS, SUPER MONACO GP, SUPER SEYMOUR, SUPER SPACE INVADERS, SWIV, TABLE TENNIS, TERMINATOR II, TEST DRIVE II, TURBO OUT RUN, TURRICAN I, TURRICAN II, VEIDETTE, WILD WEST SEYMOUR, WRESTLE SUPERSTARS.

\* = Games Summer Edition

## SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

1-2-3 BMX Kidz, Ninja Master och Rock N Wristle. Pris kassett 89.  
4 MOST BIG HITS Skool Ooze, Yelt, Med Flunky och Hysteria. Pris kassett 79.  
4 MOST SUPER SPORTS Championship Sprint, Cricket International, Kentucky Racing och US Basket Master. Pris kassett 79.  
4 MOST THRILLER Fury, Spilet, Mega-Apocalypse och Vixen. Pris kassett 79.  
4 MOST TOPPERS Tarzan, Spindizzy, Oink och Confusion. Pris kassett 79.  
BIG BOX II Alleykat, Den Dare I, Delle, Eagles, Eliminator, Senxion, Driller, Frolord, Thunderforce, Battle Valley, Defenders of the Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron 2, Zoids, Insects in Space, Mazy Mania, Indis Alpha, Barbarian 2, Guardian 2, Heatseeker, Stone, Ques-Dex, Orion, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Aterchry, Turner Vision, Mega Apocalypse och Lords of Midnight. Pris kassett 249.  
CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Silghty Magic, Spike in Transilvania och Seymour goes to Hollywood. Pris kassett 159.  
CHAMPIONS Jahangir Khan's Squash, Manchester United och World Championship Boxing Manager. Pris kassett 169.  
COMBAT PACK III Ninja Commedo, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Spaghetli Western Simulor. Pris kassett 79.  
DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwikk Snex. Pris kassett 159.  
DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlingmania. Pris kassett 209, diskett 259.  
EPYX 21 Winter Games, World Games och The Games Summer Edition. Pris kassett 249.  
FISTS OF FURY Shinobi, Double Dragon 2, Dynamite Dux och Ninja Warriors. Pris kassett 249.  
GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 169, diskett 219.  
GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Biks, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenges, Everyones a Wally, Rugby Boss, BIKI Ninja, Pro Mountain Bike, Gild lion II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 219.  
MEGA SPORTS Summer Games 1 & 2, The Games Winter Edition, Winter Games och The Games Summer Edition. Over 30 olika idrottsigenar. Pris kassett 209, diskett 259.  
MULTI MIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.  
MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Rad over Moscow. Pris kassett 89.  
MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.  
MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Daeper Duggans. Pris kassett 89.  
MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Aut Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.  
RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 159, diskett 239.  
SOCCER 6 Treble Champions World Soccer League, Euro Boss, European Champions, World Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 79.  
SUPER ALL STARS Turbo the Tortoise, Magland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Sleg the Slug. Pris kassett 199.  
SUPER FIGHTERS Pitfighter, First Fight och WWF Wrestlingmania. Pris kassett 209, diskett 259.  
SUPERSPORTS CHALLENGE Cue Ball, Wrestling Superstars, First Division Manager, Slicks och International Speedway. Pris kassett 199.  
SUPERSTAR SEYMOUR Sergeant Seymour Robotcop, Seymour goes to Hollywood, Seymour Stuntman, Super Seymour Saves the Planet och Wild West Seymour. Pris kassett 189.  
TAITO COIN-OP HITS Rastan, Flying Shark, Arkanoled 2, Bubble Bobble, Arkanoled 1, Sleg Fight, Legend of Kage och Reregace I. Pris kassett 249.

## NYTTOPPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	149
BUDGET	179
FIRABOKFÖRNING 64/128	199
HEMBOKFÖRING I	279
HEMBOKFÖRING II	299
PLANERINGSKALENDER	179
TEXTREGISTER 64	279
TEXTREGISTER 128	349

\* = kräver monitor

## BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK	269
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	349
AMIGA C FOR BEGINNERS	269
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	449
AMIGA DGS II COMPANION	369
AMIGA DOS INS & OUT REVISED	349
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED	399
AMIGA GAME MAKER MANUAL	420
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	449
AMIGA INCL & AUTODOCS 3RD ED	499
AMIGA INTERN	499
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.	499
AMIGA MACHINE LANGUAGE	269
AMIGA TIPS & SECRETS	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	159
BARDS TALE III CLUBBOOK	159
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS	369
BUCK ROGERS 1/2 CLUE	159
C64 ADVENTURES	149
C64 CASSETTE BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PEEKS & POKES	119
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	159
CHADS STRIKES BACK ADV H.B.	149
CIVILIZATION 64&4 A DAY	299
CODENAME: OCEAN HINTBOOK	119
COLONELS BEQUEST HINT	119
CONQUEST OF CAMELOT HINT	110
CONQUEST OF LANGELOW HB	119
CORISH COMP. GAMES GO 3RD ED.	249
CRUSADEERS DARK SAVANT HINT	269
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	159
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE	159
DEATH KNIGHT KRYNN CLUBBOOK	159
DRACHEN HINTBOOK	149
DUNGEON MASTER HINT BOOK	149
ELITE IELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B.	149
EYE OF THE REHOLDER I CLUE	159
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	159
FAERY TALE HINTBOOK	159
FALCON AIR COMBAT	229
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	159
GOLD RUSH HINTBOOK	119
GUNSHIP 2000 STRATEGY	269
HARPOON BATTLE BOOK	269
HEART OF CHINA HINTBOOK	149
IMMORTAL CLUBBOOK	149
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE	159
INDIANA JONES LC AVO HINT	99
KINGS D. 1/23/4/5/6 H.B.	119
KINGS QUEST COMPANION 3RD ED.	269
KNIGHTMARE HINTBOOK	119
LARRY 1/2/3/5 H.B.	119
LARRY BEOSIDE COMPANION	159
LEGEND OF KYRANIA HINTBOOK	119
LINKS OFFICIAL GDE	239
LOON HINTBOOK	119
LOON OF THE RINGS CLUBBOOK	149
MANHUNTER N.Y. HINTBOOK	119
MANHUNTER S.F. HINTBOOK	119
MANIC MANSION CLUBBOOK	149
MARS SAGA CLUBBOOK	149
MASTER SIM CITY/EARTH	269
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK	159
MIGHT & M. 2 CLUE BOOK	249
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	159
OFFICIAL BK OF ULTIMA 2ND ED	249
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	249
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	249
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST HY	249
POLICE O. 1/23 H.B.	119
POLICE QUEST CASE BOOK (1-3)	269
POLICE QUEST OFF GDE	159
POPULOUS I & II STRATEGY GUIDE	299
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	159
POOLS OF DARKNESS CLUBBOOK	159
POWER MONGER CLUBBOOK	149
POWER MONGER STRATEGY GDE	260
PROGRAMMERA 6502	299
QUEST FOR CLUES III	349
QUEST FOR CLUES IV	349
QUEST FOR CLUES V	269
QUEST FOR CLUES VI	269
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY III HINT	119
RAILROAD TYCOON MASTER STR.	260
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	119
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK	159
SECRET OF SILVERBLADES CLUE	159
SHADOW SWORDER CLUE	159
SIM CITY PLANNING	269
SPACE O. 1/23/4 H.B.	119
THE LARRY STORY	199
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE	159
ULTIMA AVATAR	269
ULTIMA V HINT BOOK	159
ULTIMA VI HINT BOOK	159
ULTIMA VII HINT BOOK	159
USING AREXX ON AMIGA	429
VISIONARY PROG HANDBOOK	449
WILLY BEAMSH HINTBOOK	119
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	99

## JOYSTICKS

BATHANDLE	239
BOSS	199
GISSIV GAME PAD	199
SLICK STICK	99
TAC-2	149
THE BUG	199

## SPEL TILL AMIGA

KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT II (1 MB)	599
40 SPORTS BOXING (1 MB)	199
40 SPORTS DRIVEN (1 MB)	199
666 ATTACK SUB	179
A320 ARBUS*	429
ABANDONED PLACES II (1 MB)	429
ACTION STATIONS (1 MB)	399
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	299
AIR BUCKS (1 MB)	309
AIR SUPPORT	329
ALIEN BREED SPEC. ED. (1MB)	160
ALTERED DESTINY (1 MB)	399
AMBERSTAR (1 MB)	369
AMOS - THE CREATOR	599
AMOS 3D (1 MB)	369
AMOS COMPILER (III Amos)	369
AMOS PROFESSIONAL (1 MB)	749
ANCIENT BATTLES	329
ANOTHER WORLD	299
APIOVA	329
AQUATIC GAMES	329
AQUAVENTURA	320
ARABIAN NIGHTS (1 MB)	329
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARCHER MACLEANS POOL	329
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
ASSASSIN (1 MB)	299
AV8B HARRIER ASSAULT (1 MB)	429
B17 FLYING FORTRESS (1 MB)	399
B.C. KID	299
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN)	329
BARDS TALE III	169
BARDS TALE CONSTR SET (1 MB)	349
BAT I	369
BAT II (1 MB)	399
BATTLE CHESS I	169
BATTLE ISLE	349
BATTLE ISLE DATADISK	269
BATTLEHAWKS 1942*	199
BEAVERS	329
BETRAYAL	369
BILLS TOMATO GAME	429
BIRDS OF PREY II MB	429
BLACK CAULDRON	369
BLACK CRYPT (1 MB)	329
BLADES OF STEEL*	299
BLOCK OUT	249
BOOBY BLOYS (1 MB)	329
BONANZA BROTHERS	299
BREACH-1	399
BRIDGE 6.0	419
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	179
BUDOKAN	249
BUTCHER HILL*	249
CAESAR (1 MB)	369
CALIFORNIA GAMES II	299
CAMPAGN	429
CAPTIVE	199
CAR-VIP	299
CARL LEWIS CHALLENGE	329
CARTHAGE	299
CASTLES (1 MB)	369
CASTLES DATADISK	249
CENTREFOLD SQUARES	229
CENTURION	169
CHAOS ENGINE (1 MB)	369
CHARGE OF LIGHT BRIGADE	209
CHESS CHAMPIONS 2175	199
CHESSMASTER 2100	299
CHINESE CHESS	299
CHRONO QUEST II	369
CHUCK ROCK II (1 MB)	169
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	299
CISCO HEAT	299
CIVILIZATION (1 MB)	249
CLOWN O MANIA	249
CODENAME: OCEAN (1 MB)	399
COHRT II (1 MB)	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COMMANDO	249
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONQUEST OF CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOV***	499
COOL CROCK TWINS	329
COOL WORLD (1 MB)	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAPS ACADEMY	299
CRAZY CARS III	299
CREATURE	269
CREATURES II	329
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	249
CURSE OF ENCHANTIA (1 MB)	399
CYBERGON	369
CYBERWORLDS	249
CYTRON	369
D-GENERATION (1 MB)	199
DALEK ATTACK	229
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	204
DARKSEED (1 MB)	429
DAS BOOT	199
DAY OF THE VIPER	299
DEATH NIGHTS KR. (1 MB)*****	369
DELIVERANCE	299
DELUXE PAINT IV AGA (A1200)	1099
DELUXE STRIP POKER*	249
DEMONIAK (1 MB)	369
DESERT STRIKE (1 MB)	360
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DIPLOMACY (1 MB)	399

DISCOVERY	369
DOJO OAN	299
DOODLE BUG	269
DRAGON FIGHT	269
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DRAGONS LAIR II	369
DREAM ZONE	299
DRIVEN FORCE	299
DUCK TALES	299
EASY AMOS (1 MB)	399
ECO PHANTOMS	299
ELVIRA II (1 MB)	429
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
F19 STEALTH FIGHTER	239
FACES TETRIS II	199
FALCON	299
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FANTASTIC VOYAGE	320
FASCINATION	349
FAST BREAK	299
FIGHTER DUEL PRO (1 MB)	499
FIRE AND ICE	299
FIREHAWK	259
FISH	249
FLEET MED	599
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FRENETIC	329
FRONTLINE	369
FUTURE WARS	179
FUZZ BALL	249
GAMES 92 ESPANA (1 MB)	369
GARFIELD WINTERS TALE	299
GATEWAY SAVAGE FRONT (1 MB)	379
GENGISH KHAN (1 MB)	399
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAE	399
GLOBAL EFFECT	369
GDBLINS I (1 MB)	349
GDDOS	299
GOLD OF THE AMERICAS	399
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	299
GRAND PRIX CIRCUIT	199
GRAND SLAM TENNIS	199
GUY SPY	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	399
HARE RAISING HAVOC***	299
HARLEQUIN	429
HARPOON VI. 1 (1 MB)**	209
HARPOON BATTLE SET I	249
HARPOON BATTLE SET II	219
HARPOON BATTLE SET III	219
HARPOON BATTLE SET IV	219
HARPOON EDITOR	259
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HISTORY LINE 1914-1918 (1 MB)	399
HOL	399
HOOK (1 MB)	299
HUMAN RACE (III Humans I)	260
HUMANS I	179
HUMANS II HUMAN RACE	249
HÄGAR THE HORRIBLE	369
IMPERIUM	169
IN HARMS WAY	199
INDIANA JONES 3 L.C. ADV.	199
INDIANA JONES 4 ACTION (1 MB)	299
INDIANA JONES 4 ADVENT. (1 MB)	399
INDY HEAT	299
INFESTATION	299
INTERNATIONAL RUGBY CH. (1 MB)	329
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR LEG. OF THE FORTRESS	369
ISHID	299
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS UNLIMITED (1 MB)	399
JAGUAR XJ200 (1MB)	299
JAMES CLAVEL'S SHOGUN	299
JOE & MAC (1 MB)*****	299
JOHN BARNES (1 MB)	299
JOHN HADDEN	329



MEGA FORTRESS (1 MB)	369	SIM CITY ARCHITECT *****	149	4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369.	POWERPACK I* Bloodwych, Lombard RAC Rally, TV Sports Football och Xenon 2. 1 MB. Pris 299.
MEGA FORTRESS MISSIONS II	479	SIM CITY ARCHITECT I*****	149	AIR SEA SUPREMACY Gunship, P47, Silent Service I, Carrier Command och Wings. Kräver 1 MB. Pris 369.	POWERPACK II It Came from the Desert, Battle Masters, Wings och Predator 2. 1 MB. Pris 349.
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369	SIM EARTH (1 MB)	399	AWARD WINNERS Space Ace I, Kick Off 2, Pipemania och Populous 1. Pris 329.	PRO SPORT CHALLENGE* The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369.
MICROPROSE GOLF (1 MB)	369	SINK OR SWIM	399	Big Box II* Armalyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghostbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Snibid, Bombuzzi och TV Sports Football. Pris 369.	PSYCHO SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenges och World Champ Soccer. Pris 349.
MIDWINTER I	179	SLEEP WALKER (1 MB)	399	BITMAP BROTHERS VOL 1 Cadaver, Xenon I och Speedball 2. Pris 299.	QUATTRO FIGHTERS Gaedrian Angel, Karmaze, Nig 2900 och SAS Combat. Pris 149.
NIGHT & MAGIC I*****	399	SIFF WALKER (A1200)	399	CARTOON COLLECTION Treasure Island Dizzy, Spikes in Transylvania Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 299.	QUATTRO POWER MACHINES Violator, Grand Prix, Nitro Boost Challenge och Pro Power Boat. Pris 149.
MONKEY ISLAND II (1 MB)	399	SOCCER MANAGER MULTI PL	299	CHAMPIONS Jahangir Khans Squash, Manchester United och World Champ Boxing Manager. Pris 249.	RAINBOW COLLECTION* New Zealand Story, Bubble Bobble och Rainbow Islands. Pris 249.
MOON STONE (1 MB)	369	SOLITAIRE'S JOURNEY (1 MB)	599	COMBAT CLASSICS Team Yankee F15 Strike Eagle 2 och 688 Attack Sub. 1 MB. Pris 399.	SIM CITY & POPULOUS Två av de bästa spelerna någonsin!! prisar ett spel. Pris 369.
MOONBASE	399	SPACE 1889 (1 MB)	369	DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magidland Dizzy, Kwik Snax och Fast Foot. Pris 299.	SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Kräver 1 MB. Pris 429.
MOSCOW CAMPAIGN	599	SPACE ACE II BORIS REVENGE	429	DIZZY EXCELLENT ADV Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolklok, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 299.	SPACE CRUSADE PLUS** Space Crusade och Voyage Beyond Mission Disk. Pris 299.
MOTORHEAD	229	SPACE GUN	299	DREAM TEAM Terminator 2, Simpsons och WWF Wrestlingmania. Pris 299.	SPORTS BEST Tennis Cup 1, Turbo Cue och Panza Kick Boxing. Pris 299.
MYTH (1 MB)	299	SPACE QUEST I	399	DUNGEON MASTER & CHAOS STRIKES BACK Två klassiker. 1 MB. Pris 369.	SPORTS COLLECTION Pro Tennis Tour 1, Run the Gauntlet och Italia 90. Pris 249.
NAN	269	SPACE QUEST II (1 MB)	399	FANTASTIC WORLDS Populous 1, Megalomania, Realms, Pirates och Wonderland 1 MB. Pris 399.	SPORTS MASTERS Indlennopsis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369.
NICK FALDOS GOLF (1 MB)	399	SPACE QUEST III (1 MB)	399	FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.	STRATEGY MASTERS Battlemasters, Populous I, Hunter, Spirit of Excalibur och Chess Player 2150. Pris 369.
NIGEL MANSELLS (A1200)	349	SPACE QUEST IV*****	499	GARY LINKER COLLECTION Italy 1990, International Soccer Challenge, Football of the Year II och Gary Linkers Hot-Shot. Pris 269.	SUPER ALL STARS Robin Hood Legend Quest, Magidland Dizzy, Captain America, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris 299.
NIGEL MANSELLS (1 MB)	349	SPACE ROGUE	369	HEAD TO HEAD F19 Stealth Fighter och Mig 29M Super Fulcrum. Kräver 1 MB. Pris 429.	SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlingmania. Pris 299.
NO GREATER GLORY (1 MB)	399	SPECIAL FORCES (1 MB)**	249	LEMMINGS ODDLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 369.	TEST DRIVE II COLLECTION* Test Drive II och alla fyra extra disketterna (California, European, Muscular och Supercars). Pris 369.
NO SECOND PRIZE (1 MB)	299	STAR COMMAND	369	LDST TREASURES CF INFOCOM Inlidel, Lurking Horror, Suspect Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.	THE ADVENTURERS Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 299.
NOVA *****	299	STAR CONTROL (1 MB)	369	MAGIC WORLDS Dragons Breath, Storm Master och Crystals of Arborea. Pris 299.	THE GREATEST Jimmy White's Whirlwind Snooker, Lure of the Temptress och Dune 1 MB. Pris 399.
CIL BARONS	399	STELLAR CRUSADE	399	MEGALOMANIA & FIRST SAMURAI Två topplspel till prisar av ett. Pris 369.	TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dangerous 2, Midwinter I, Falcon och TV Sports Football. Pris 369.
CMAR SHARIS BRIDGE (1 MB)	399	STREET FIGHTER II (1 MB)	329	MEGAMIX Ork, Agony och Leander. Pris 369.	TRIAD II* Menace, Tetris och Ball. Pris 299.
CMARFLAY HORSE RACING	269	STRIKE FLEET	179	MEGA SPORTS* Summer Games 1 & 2, California Games I, Games Summer Edition och Winter Games Över 30 olika idrottsgrenar. Pris 299.	WORLD CUP COMPILOTION* Trackeul Manager, International Soccer och Kick Off I. Pris 299.
OPERATION STEALTH	249	STRIP POKER III (1 MB)	499	PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses, Totalt 7 olika golfbanor, Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 369.	* = fungerar ej på Plus, A600 och A1200. ** = fungerar ej på A1200/4000.
PAC I AND	249	SUBBATTLE SIMULATOR	299	POPULOUS I PLUS Populous I och Populous Promised Lands. Pris 179.	
PAC MANIA	249	SUPER FROG (1 MB)	329	POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge diskett. 1 MB. Pris 429.	
PACIFIC ISLANDS	369	SUPER TETRIS (1 MB)	369		
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP	599	SUSPICIOUS CAPGO	299		
PACIFIC STORM SOLOMONS	599	TERRAN ENVOY	399		
PALADIN II (1 MB)	349	TEST DRIVE I	199		
PAPERBOY II	299	THE CYCLES	299		
PARASOL STARS	299	THE GODFATHER	369		
PEGASUS	299	THE MANAGER (1 MB)	369		
PERFECT GENERAL**	429	THIRD COURIER	299		
PERFECT GENERAL WWII DATA	249	THIRD REICH (1 MB)**	399		
PERSIAN GULF INFERNO	249	THUNDERHAWK	369		
PGA COURSES (III) PGA GOLF	229	THUNDER THE FOX	329		
PINBALL DREAMS	329	TO THE FINISH	299		
PINBALL FANTASIES (1 MB)	349	TOM LINDRY FOOTBALL (1 MB)	499		
PIRATES	179	TOURNAMENT GOLF	299		
POLICE QUEST I	399	TRACON II (1 MB)	449		
POLICE QUEST II (1 MB)	399	TRANSARCTICA (1 MB)	369		
POLICE QUEST III*****	499	TREASURES OF SAVAGE FR. (1 MB)	379		
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379	TRODDERS	329		
POPULOUS II CHALL. DATA	229	TROLLS (1 MB)	320		
PORTS OF CALL	299	TROLLS (A1200)	329		
POW	299	TV SPORTS BASEBALL (1 MB)	199		
PREDATOR II	299	UTOPIA	369		
PREMIERE (1 MB)	369	VEKTOR STORM	369		
PREMIER MANAGER (1 MB)	299	VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	369		
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	499	VIKING CHILD	249		
PUSH OVER	329	VIKINGS FIELDS OF CON. (1 MB)	299		
PJTJY (1 MB)	329	VOYAGE BEYOND (III Space Cr.)	199		
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399	WARLOCKS (1 MB)	399		
RAILROAD TYCOON (1 MB)**	299	WARRIORS OF RELYNE	369		
RAMPAGE	329	WAXWORKS (1 MB)	429		
RAMPART (1 MB)	369	WEEN	349		
REACH FOR THE SKIES (1 MB)	369	WHITE DEATH (1 MB)	399		
RED LIGHTNING	369	WILD WEST WORLD	299		
RED ZONE	329	WILLow	429		
RETURN TO ATLANTIS	199	WING COMMANDER (1 MB)	299		
RISKY WOODS	329	WINGS (1 MB)	199		
ROAD RASH (1 MB)	329	WIZKID	299		
ROBIN HOOD	329	WOLFPAK (1 MB)	369		
ROBOCOP III	299	WONDERLAND (1 MB)	369		
ROBOSPORT (1 MB)	349	WWF II (1 MB)	299		
ROI LING RONNY	299	ZAK MC KRACKEN	179		
ROME AO 92 (1 MB)	369	ZOOL (1 MB)	299		
POMMEL AT GAZALA	599	ZOOL (A1200)	299		
RUGBY THE WORLD CUP	329	ZYCONIX	299		
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	299				
SABRE TEAM (1 MB)	329				
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429				
SECRET OF MONKEY ISLAND I (1 MB)	299				
SENSIBLE SOCCER 92/93	299				
SEX VIKENS FROM SPACE	369				
SHADOW OF THE BEAST III	369				
SHADOWWOLVES (1 MB)	299				
SHOCKWAVE	299				
SHUTTLE (1 MB)	369				
SILENT SERVICE II (1 MB)	499				
SIM ANT (1 MB)	399				
SIM CITY I MEG VERSION	499				

## AMIGA SPEL 149-ST.

3D POOL\*\*\*\*, 4TH & INCHES, ADRENALYN, ADV DESTROYER SIM, AFTERBURNER, AMERICAN TAG TEAM WRESTLING, ARKANOID, ARNIE, BATMAN THE MOVIE, BATTLE SQUADRON, BATTLESTORM, BIG NOSE CAVEMAN, BRIDES OF DRACULA, RUBBER BOBBIE, BUBBLE DIZZY, BUF, FALO BILL\*, CAPTAIN DYNAMO, CARNAGE CARRIER COMMAND, CJ IN THE USA, COMBO RACER, COUNT DUCKULA II CRACKDOWN, CRAZY CARS II, DEADLINE, DEFENDER OF THE CROWN\*, DIZZY PRINCE OF YOLKLOK, DOC CROCS, DRAGONS OF FLAME, EDD THE DUCK 2, ENCHANTER, F16 COMBAT PILOT, FANTASY WORLD DIZZY, FINAL COUNTDOWN, FINAL FIGHT, FIRE & BRIMSTONE, FIRST DIVISION MANAGER, FLIMBOS QUEST, FRANKENSTEIN, GALACTIC WARRIORS RATS, GAZZA I, GHOSH-BUSTERS 2, GHOLDS & GHOSTS, GO FOR GOLD\*, GOLDEN AXE, GRAEME SQUERESS SOCCER, HEAD OVER HEELS, HERO QUEST, HOT RUBBER, HUDSON HAWK, INT'L 2D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L SOCCER CHALLENGE, INT'L TRUCK RACING, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, JAMES POND, JOAN OF ARC, KILLING MACHINE, KWIK SNAX, LAST NINJA III, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS I, LOTUS 2, MAGICLAND DIZZY, MANCHESTER UTI, MICROPROSE SOCCER, MOON WALKER\*\*, MURDER, NARC, NARCO POLICE, NEW ZEALAND STORY\*, NIGHT BREED, NINJA REMIX, ORIENTAL GAMES, OUT RUN EUROPA, PANG, PANZA KICK BOXING, PINBALL MAGIC, PIPEMANIA PIT FIGHTER, POPEYE 2, PP HAMMER, PREHISTORIC, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR I, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RB 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOP I, ROBOCOP II, RODLAND, RUGBY COACH, RYF HONDA, SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD, SHADOW DANCER, SHOOT EM UP CONSTR KIT, SIMPSONS, SKY HIGH STUN\*MAN, SLIGHTLY MAGIC SMASH TV, SOCCER PINBALL, SPELLBOUND DIZZY, STARGLIDER I, STEG THE SLUG, STREET FIGHTER I, STRIDER II, STRIKER MANAGER, STUNT CAR RACER, SUPER CARS I, SUPER MONACOOP, SUPER OFFROAD, SUPER SEYMOUR SAVES THE PLANET, SWITCHBLADE II, SWV, SWORD OF SODAM, TEAM SUZUKI, TERMINATOR 2, TEST DRIVE II, THE PLAGUE, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURRICAN II, TV SPORTS FOOTBALL\*, ULTIMATE GOLF, VIDEO KID, VIZ, VODDOO NIGHTMARE, VOYAGER, WHITE SHARKS, WILD SINEFIS, WIZBALL, WORLD CHAMP RACING MANAGER, WORLD CLASS LEADERBOARD, WWF I & 2-OUT.

## SPELPAKET TILL AMIGA

4 WHEEL DRIVE\* Lotus 1, Toyota Celica GT Rally, Team Suzuki och Combo Race. Pris 369.

ACCOLADA IN ACTION Grand Prix Circuit,

VI har även spel till PC, MAC, SNES, Gameboy, Megasear, Megadrive, Mega CD, IBM CD-Rom, Atari ST/STE/130/800/2860, MSX, VIC-20, ZX Spectrum, CDTV och TI-99/4A. Gå till prillista. Ange dator.

# C.B.I. Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

## BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig orderrmottagning: Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN:

POSTADRESS:

ADRESS:

TELEFONNR:

- ☐ Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.
- Jag väljer:
- ☐ WELLTRIS (C64 kass)
- ☐ FOOTBALL MANAGER 2 (C64 disk)
- ☐ BONANZA BROTHERS (Amiga)
- ☐ DELUXE STRIP POKER (Amiga, ej Plus, 600 & 1200)
- ☐ KEYS TO MARAMON (Amiga)
- ☐ PAPERBOY 2 (Amiga)
- ☐ RAVING MAD (Amiga)
- ☐ RUGBY WORLD CUP (Amiga)

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR  
Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.  
Endast 45 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.  
Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlåsta paket debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningar/instruktioner, endast disketter/kassetten.  
Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklarationsavgift (80 NOK i Norge).



# BACK-CHAT

## Brad S avslöjad!

Ok, nu är det dags att avslöja allt! Under en lång tid har Brad S. härjat fritt i vår tidning. Och alla undrar vem denna man är. 90-talets revolutionär? Landets största ravefanatiker med tillhörande hallucinationer? Ja, jag och många med mig, har förundrats av vår hjälte och hans virtuosa handlag vid de tillfällen då fläsk-skallar har trakasserat honom.

Men idag vet vi bättre! Minns ni MTV-programet kallat "Most Wanted"? I detta program roade programledaren Ray Cokes publiken med att samtala med kameramannen som hela tiden befann sig utanför bilden. Programmet nådde oanade tittarsiffror och Ray Cokes blev hyllad.

Likheten med Back Chat är slående! Brad S är, mina damer och herrar, Inget mindre än en stor BLUFF! Brad S är inget annat än ett äckligt försäljningsknep från redaktionens sida.

Jag vet att många redan är förlorade och låter sina ansikten lysas upp av Brad S storhetsvansinne. Brad S är ett begrepp hos mina vänner. Att jag själv klarat mig har jag mina uppmärksamma föräldrar att tacka för. "Tänk på hur det började i Nazi-Tyskland", brukar min mamma säga när jag sneglar på Back Chat.

Själv tror jag att det är Christer Rindeblad själv som ligger bakom Back Chat. Kanske redaktionen själva är lurad. Fly kamrater, fly!

**Che Guevara**  
Visst får du kalla mig revolutionär. Och rave är det väl inget fel på heller. Det kan jag ta som komplimang. Men när du kallar mig för en "bluff" och ett "äckligt försäljningsknep från redaktionens sida" blir jag attans harmsten!

Hur i Hålsingland vågar en liten lamer som du antyda att jag skulle vara en bluff?

När jag visade Christer Rindeblad brevet, snurrade han länge på mustaschen, tittade på mig allvarligt och

## Den inringade mannen är jag



Hej, Hej!

Här är jag, alltså den inringade mannen på bilden i recensionen av B17 Flying Fortress.

Tack för att ni publicerade bilden. Den väcker många gamla goda minnen till liv. Jag saknar den tiden lortfarande.

Så var kan jag hämta min B17, så att jag kan återförenas med min gamla trojänare?

Biggles II

Den står i nöjesredaktörens speltestrum här på redaktionen. Det är nog bäst att du hämtar den snarast. Johan Burén slår alltid joysticken i propellern när han förlorar mot Ove Kaufeldt i Sensible Soccer.

Brad S

notade med att sparka mig om jag inte började skriva lite sämre (han låt inte att någon skriver lika bra som han).

För övrigt kan jag tala om för dig att det är jag som är Ray Cokes kameraman.

Brad S

## Pornografi och moral

Ärade Brad S

Då var vi oundvikligen här igen. Efter mitt senaste brev tycktes det bli en liten tendens till att Back Chat, mot alla odds, hade potential till att bli en mång-fasetterad debattsida.

Men icke... I min förra insändare efterlyste jag åsikter och intressanta idéer från DMz:s lyckliga läsare. Det kom ett par, tämligen få insändare som var värda min dyrbara tid. Därbland insändaren från tjejen som var upprörd över DMz:s etiska och moraliska uppfattningar (för övrigt MYCKET och på snudd diplomatiskt svar av Brad S).

Själv finner jag inte lättklädda golfspelare flickor direkt motbjudande. Jag blir heller inte upprörd över en extremt exponerad joystick i Schwarzenegger-klass.

Näddå... Däremot finner jag det ganska märkvärdigt att Christer Rindeblad manar till kamp emot snusket i BBS:erna samtidigt som det annonseras vilt bland privatannonserna om nakenbilder och annan scannad pornografi. Javisst är det lagligt,

men var ska DMz dra gränserna?

Ingen fara, jag har full kontroll över mina gränser. Men var drar DMz gränsen för vilken pomografi som får annonseras?

Signa Tur

Har du grus i ögonen? Läste du Christers ledare eller bara rubriken? Vad Christer tog upp i sin ledare var barnpornografi. Där har vi nog alla samma åsikt vad gäller sådan skit.

Nu kan jag inte slösa mer av MIN dyrbara tid på att svara på din insändare.

Brad S

## Här är de bästa liren

Hej!

Här är en lista över de bästa Amiga-spelen i respektive kategori:

**Äventyr:** Monkey Island 2

(Hell enastående)

**Strategi:** Civilization

**Sport:** Sensible Soccer 92/93

**Plattform:** Zool

**Rollspel:** Might & Magic III

**Shoot'em up:** Body Blows

**Actionäventyr:** Another World

**Motor:** Formula 1 Grand Prix

**Arkad:** Lemmings 2

Och här är en lista över saker som har hänt den senaste tiden:

**Bästa av Commodore:** A1200  
**Bästa av DMz:** Artiklarna om A1200

**Sämsta av Commodore:** Lars Molanders åsikter om Amigan.  
**Sämsta av DMz:** Lösningen

på Monkey Island 2 (Vad hände med DMz:s policy om att inte publicera kompletta lösningar.

Tack för en underbar tidning.

Oscar

**Bra topplista Oscar.** Anledningen till att vi har börjat publicera hela lösningar är trycket från våra läsare.

DMz:s redaktion blir dagligen nerringad av förtvivlade killar och tjejer som har fastnat i sina spel.

Eller vad tycker du att vi ska göra Oscar? För erkänn att det var du som ringde härom veckan när du fastnade i Indy IV.

Brad S

Denne man dök upp på redaktionen häromdagen och påstod stolt att han är släkt med Brad S. Brad själv förnekade dock allt samröre med mannen å det bestämdaste.



## SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!

I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:

Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och strunta i att ange vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!



# McDonaldland

Ronald McDonald har blivit av med sin magiska påse. Ove Kaufeldt har fått i uppdrag att leta rätt på den. Stackars sate. Testversion: Amiga



Ronald McDonald (yrke: pajas och kock), har fått sin magiska påse stulen av en riktigt lömsk rackare. Ronald, som själv inte kan ge sig ut och leta efter påsen, ber de två ungarna Mick och Mack att leta reda på den. Eftersom Både Mick och Mack är väluppfostrade och inte säger emot vuxna ger de sig iväg för att hitta den magiska påsen och tjuven. Under sin vilda jakt möter de alla möjliga bråkiga varelser, som t.ex. bävrar med kikare och en mycket originell varelse som kallas för McAlg.

Spelet innehåller sex olika världar med flera nivåer i varje värld samt en bonusnivå där man kan tjäna extraliv om man är skicklig. För att kunna ta sig vidare till en ny värld måste man springa runt på de olika nivåerna och leta reda på pusselkort. Om man lyckas samla ihop ett hundra stycken av de gyllene M:en som ligger utspridda på varje nivå får man ett extraliv.

Om man vill kan man vara två stycken och spela. Tyvärr spelar man inte samtidigt utan man spelar vartannat liv.



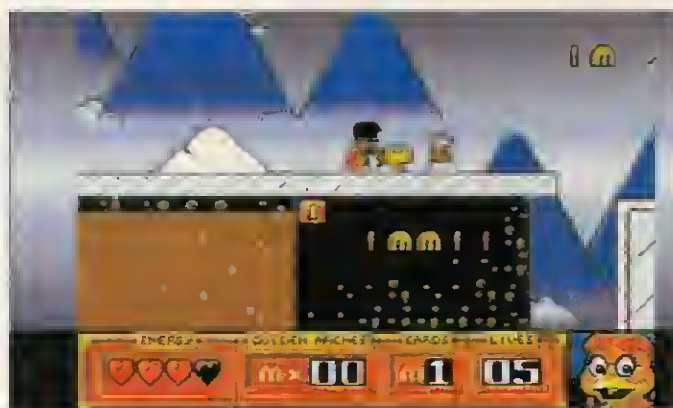
Spelet innehåller sex världar med en rad olika nivåer i varje värld.



Hoppsan. Vad hände? Visst kan världen verka uppochnervänd, men det är sällan det verkligen stämmer.

Grafiken i spelet är enkel på gränsen till primitiv. Skärmen rör sig visserligen mjukt men animeringarna är bedrövliga. Skärmen utnyttjas inte heller fullt ut, utan man får kanter i samma färg som bakgrunden i spelet. Ljudet är bättre men inte mycket. Ljudeffekterna är väldigt plinkiga och tunna. Musiken är riktigt bra men melodislingan är på tok för kort. Spelets inladdningstid är smått otrolig. Det är tur att bruksanvisningen är tjock så att man har något att göra medan man väntar. Turligt nog utnyttjar spelet extra-minnet, så har man en gång laddat in något så behöver inte det laddas in en gång till.

Spelets enda riktiga ljuspunkt är bruksanvisningen.



Det finns en hel del gulliga monster i spelet, t.ex. lilla Frogon (till höger).

Det är en limmad bok på fyra språk som är mycket bra och tar upp allt man behöver veta och en hel del till. Den visar i det närmaste allt man kan möta och en mycket noggrann genomgång i hur man styr sin figur.

Spelet känns lite gammalt när man spelar det. Grafiken och ljudet når helt enkelt inte upp till vad man brukar kunna räkna med nuförtiden. Det är synd att Virgin inte har lagt ner lika mycket jobb på spelet som på bruksanvisningen.

Det finns många spel som är mer välgjorda än vad McDonaldland är. Låt oss hoppas att Ronald McDonald håller reda på sin magiska påse i fortsättningen så vi slipper leta reda på den en gång till.

AMIGA/C64  
PRIS: 299 kr  
TILLVERKARE: Virgin Games

GRAFIK: 48%  
LJUD: 65%  
VARAKTIGHET: 65%

+

Bra bruksanvisning.

Spelet är fem år efter sin tid.

TOTAL  
62%

# Den kompletta

"Cruise for a Corpse", ett av 1991 års bästa äventyr, vållar tydligen en hel del huvudbry ute i stugorna fortfarande — många har ju fått det i julklapp eller present tillsammans med sin nya Amiga 600.

Och eftersom Besvärjaren är aldrig sen att uppmuntra spelande av kvalitetsäventyr, presenterar han här den kompletta krysslösningen.

Alle man på däck!

"Cruise for a Corpse" är en deckarhistoria som går ut på att samla ihop ledtrådar på en flådig lyxjakt. Handlingen förs framåt genom att spelets klocka rör på sig. Ibland kan man dock göra allt rätt utan att klockeländet behåga röra på sig. Detta kan bero på att man missat att fråga någon av figurerna om en eller ett par frågor. Ta därför för vana att fråga ut personerna om allt när du träffar på dem. När vi skriver t.ex. "prata med Julio" i lösningen, menar vi alltså att man bör prata om allt med personen i fråga.

OK, då sätter vi igång.

## DEL 1: FÖRMIDDAG, 08:00-11:50

**08:00.** Spelet börjar med att du står i Niklos kontor. Undersök golvet nära asktåtet tills du hittar en papperslapp. Veckla ut och läs den.

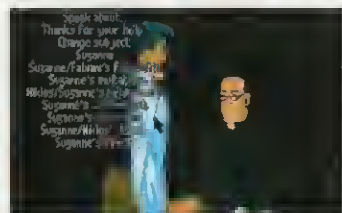
**08:10.** Gå till baren och visa upp papperslappen för bartendern. Nu får du en psalmbok i utbyte.

**08:20.** Läs psalmboken och ta brevet som ligger i den. Gå sedan in i rökrummet och prata med Tom som sitter i fåtöljen

och läser en tidning.

**08:30.** Gå upp på soldäcket och prata med kvinnan som står där, Suzanne heier hon.

**08:40.** Fader Fabiani är ute och spatserar, men turligt nog för dig har han glömt att låsa dörren till sin och Dick Schmocks hytt. Gå in i hytten och leta rätt på prällens väska som står under natlygsbordet. Dra ut väskan, öppna och undersök den.



**08:50.** Gå till matsalen och prata med fader Fabiani om allt. Han blir visserligen inte glad när du frågar om hans "spel-djävul", men det kan inte hjälpas.

**09:00.** Gå till prata med Tom, som antingen sitter i rökrummet eller har gått tillbaka till sin och Roses hytt. Prata med honom om allt.

**09:10-09:20.** Gå och ställ dig



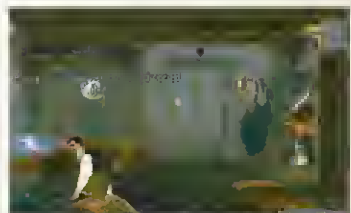
Cruise for a Corpse, ett av 1991 års bästa äventyr, vållar tydligen en hel del problem ute i stugorna. DMz kan därför stolt presentera lösningen.

utanför Daphnes/Suzannes hytt och öppna sedan dörren. Nu kommer du att bevittna ett hett gräl mellan Daphne och Julio. När scenen är över, fråga ut Julio om allt han vet.

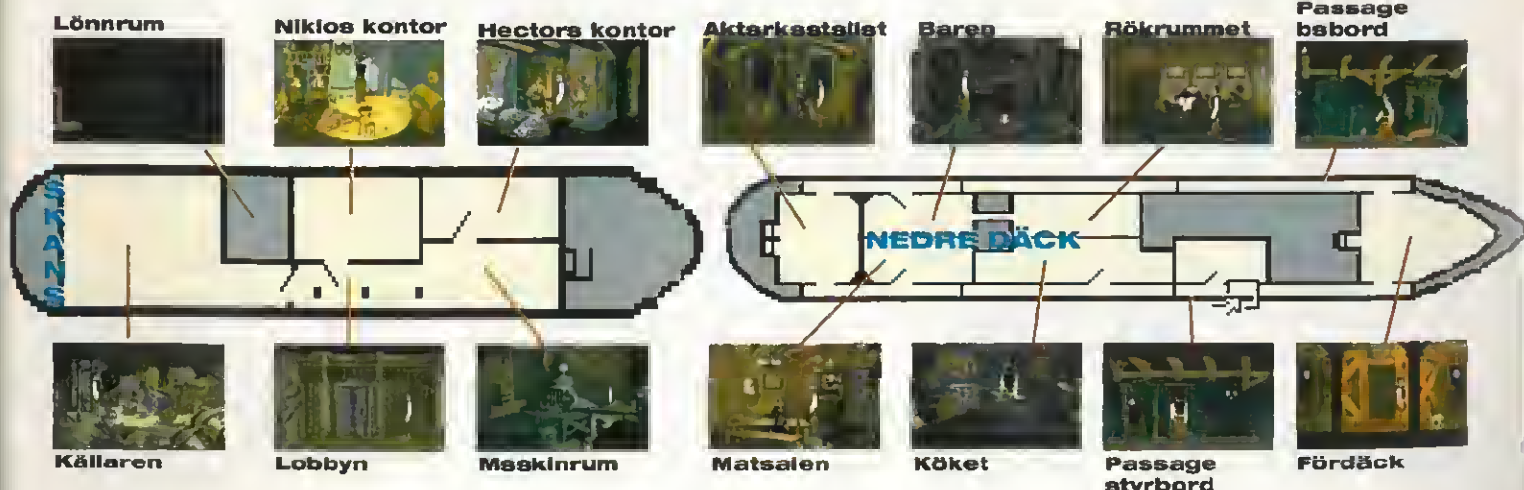
**09:30.** Gå tillbaka till baren. Nu har Suzanne kommit hit och sitter och sippar på en drink, den alkisen. Prata med henne.

**09:40.** Gå in i rökrummet och titta under stolen där Tom satt. Här hittar du en liten papperslapp, som du naturligtvis plockar upp.

**09:50.** Läs papperslappen, som är ett kvitto på ett dyrt armband. Leta sedan upp Fader Fabiani igen och fråga ut honom om allt — även prylarna du hittat.

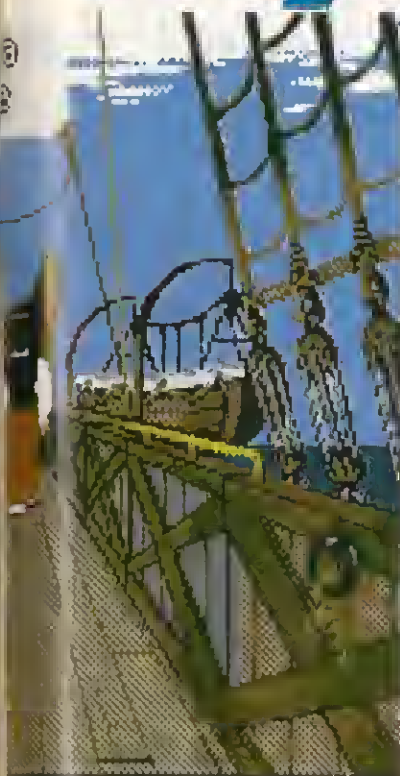


**10:00.** Gå tillbaka till din egen





# krysslösningen



**10:30.** Läs tackkortet och gå upp till matsalen som nu ska vara tömd på folk (dvs Fabiani). Öppna lådan i förvaringsskåpet längst bort till höger och plocka åt dig inbjudningskortet som ligger i lådan.

**10:40.** Läs inbjudningskortet och gå sedan och prata med Tom. Gå sedan och ställ dig på däck ungefär utanför Fabianis/Dick Schmocks hytt och gå sedan babordssidan bakåt mot lejderen upp till soldäck. Nu kommer du att se — och höra — Tom och Rebecca stå uppe på soldäck och prata med varandra. Långörad som du är kan du naturligtvis inte låta bli att tjuvlyssna.

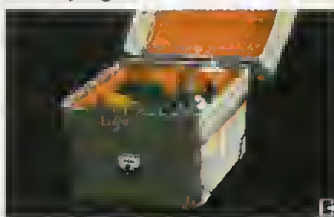
**10:50.** Gå och tala med Suzanne efter att du tjuvlyssnat på Tom och Rebeccas samtal. Gå därefter och prata med Tom — och fråga ut honom om allt. Gå vidare till akterkastellet med sjöjungfrun, där Dick Schmock nu står och röker. Prata med honom, han är ganska fåordig men en och annan uppgift får du i alla fall.

**11:00.** Ta trappan till nedre däck och gå in i butlern Hectors hytt. Tala med Hector — fråga honom om allt — och gå sedan upp igen och knacka på dörren till Fader Fabianis hytt (om du inte knackar blir han sur). Gå in och fråga ut prästen om allt.

**11:10.** Gå och tala med Suzanne. Hon sitter nog fortfarande i baren och super.

**11:20.** Gå till tvätttrummet och leta igenom tvättkorgarna. I en av dem ska du hitta en liten medaljong som går att öppna. Öppna medaljongen och titta närmare på fotografiet som sitter i. Det föreställer Agnes, Dicks mamma.

**11:30.** Gå tillbaka akterut och prata med Dick igen. Fråga honom särskilt om Agnes och medaljongen.



**11:40.** Gå till Suzannes hytt. Dörren är öppen, så du kan lugnt gå in och rota i hennes saker. Bry dig inte om Suzanne själv, hon är stenpackad efter en hård förmiddag i baren. Öppna garderoben till vänster — där hittar du en sminkväska. Öppna väskan och leta igenom den. Du ska nu hitta ett recept, som du naturligtvis tar med dig.

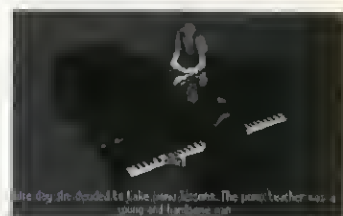
**11:50.** Gå ner till baren. Här hittar du en whiskyflaska och ett glas stående på bardisken (antagligen Suzannes). Ta bägge med dig.

**DEL 2:  
EFTERMIDDAG,  
12:00-15:50**

**12:00.** Gå upp till soldäck och försök prata med Suzanne. Hon är svårt bakfull och kommer

först att vägra, men erbjud henne en drink så går det nog bättre sedan.

**12:10.** Prata med Suzanne. Fråga ut henne om allt, särskilt om Agnes, receptet och de andra nya sakerna du hittat sedan senast.



**12:20.** Nu följer en ganska arbetsam period där du måste gå omkring och prata med en massa folk för att det ska hända något. Börja med att gå tillbaka till din egen hytt och prata med Julio. Gå vidare till Fader Fabiani och träga ut honom. Gå ner till Hector och prata med honom, innan du beger dig upp igen för att tala med Suzanne. Slutligen, gå tillbaka till Fabiani och prata med honom igen. Nu ska du ha fått bakgrunden om hur Agnes blev ensam mamma till Dick.

**12:30.** Gå till Rebeccas hytt, men knacka inte på dörren och gå absolut inte in! Ställ dig istället utanför och kika in genom hyttventilen. Hm, det verkar som om Rebecca önskar livet ur den stackars Dick.

**12:40.** Dags att leta igenom smutstvätt igen. Gå till Daphnes/Suzannes hytt och öppna den högra garderoben. Sök igenom högen med tvätt tills du hittar ett intressant papper.

(forts. i nästa nummer)

**Däck bakre babord**

**Toalett babord**



**Toalett styrbord**



**Däck främre babord**



**Däck bakre styrbord**



**Julios hytt**



**Toms hytt**



**Kaptens hytt**



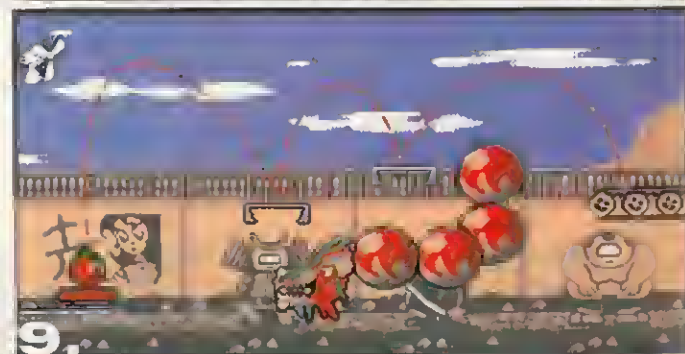
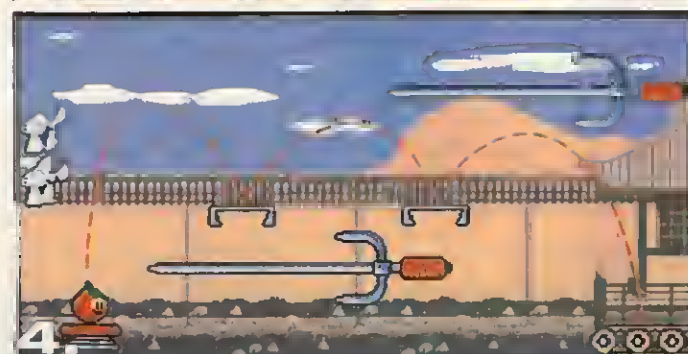
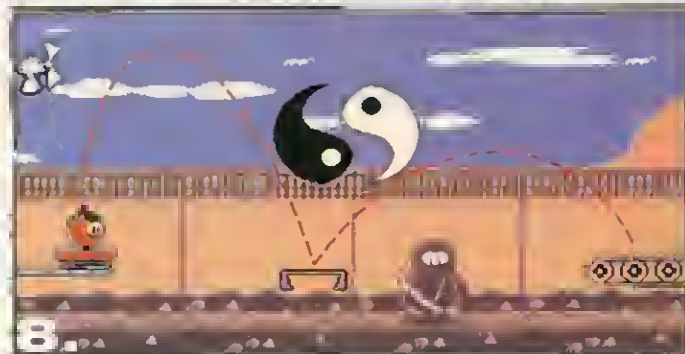
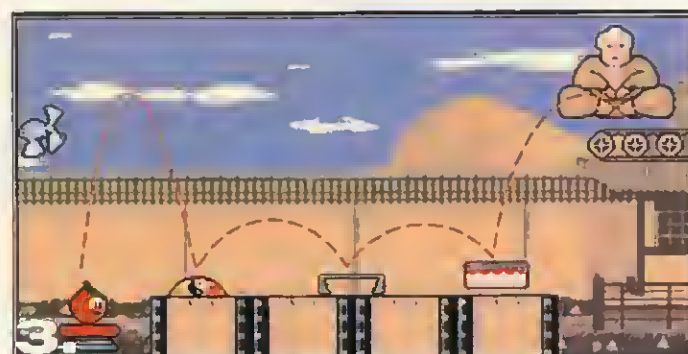
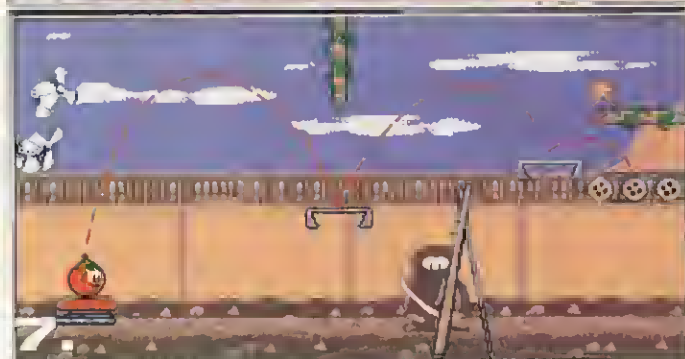
**Däck främre styrbord**



NÖJE

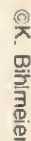
# Så klarar du Bill's Tomato Game

## Nivå 9: Oriental





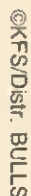
## av Karl Bihlmeier



## av Bill Amend



## av Bill Holbrook



av Jeff MacNelly



Här är vinnarna från SÄNKA SKEPP-tävlingen i nr 6/93: **Marina Johansson**, Iggesund; **Åsa Kavell**, Nyköping; **Inga-Lena Gillgren**, Stockholm; **Jörgen Kalitzki**, Karlstad och **Roger Larsson**, Bråmhult får varsin bok proppad med spelfusk. Datormagazins häftiga t-shirt går till: **Janus Kucharski**, Skövde; **Inga-Britt Katajka**, Linköping; **Astrid Fransson-Linn**, Norrtälje; **Lars Lindgren**, Skellefteå; **Wladyslaw Zammel**, Malmö. Gratis, gratis. Priserna kommer med posten inom kort.



## KÖPES

**USR HST** el. **DS m. ASL QBS!**  
Snabb affär. Tel: 0652-107 70.  
(Jocke).

**Monkey Island II.** Ev byte mot Lure  
of the Temptress. Tel: 060-12 85 10,  
Micke.

**INDM "ADD"** köpes äldre  
spelmoduler till Greyhawk och  
Forgotten Realms. (Krav, hela och  
rena). Tel: 0433-102 66 efter 19.00.

## SÄLJES

**A2000C**, GVP 120 Hd, 3 Mb RAM,  
F-skriv mm. 10.000 kr. Tel: 0498-26  
15 70.

**Amigazin diskette/disktidning** till  
Amigan. 10 kr på pg 402 90 88-4,  
Andersson.

**Bygg Dina tillbehör till Din Amiga**,  
ex: sampler Fläktstare mm. Sätt in  
99 kr på pg 635 28 83-0.  
"Byggsjälvdiskett II DMZ". Utanför  
Sverige 127 kr.

**A500**, x-min, joy, mus, x-drive,  
Rfmod, över 100 disk, CBM 1224C,  
24 nålar, läreg, CBM 1084S,  
långmonitor 9.500 kr. Tel: 0580-106  
68.

**A500**, 2.3 Mb, extradrive, lång-  
monitor C1084S, 100 disketter,  
Pagesetter II. 3.000 kr. Tel: 08-580  
138 50.

**A500**, 1 Mb chip, SupraRAM 500  
RX 2Mb äkta lastram, manualer,  
scarg, joy 50 disk, mus + matta.  
4.500 kr. Tel: 0474-610 28.

**Hårddisk till A500**, 210 Mb  
Quantum, Multiey-kont, 1.6 Mb/sek,  
WB2.1 & 1.3 installerat. Pris 5.300  
kr. Tel: 0978-550 58.

**STAR LC24-10** Som ny! Tel: 031-  
81 18 38 eller 031-16 82 08, Lasse.

**Prenumerera på Fred Fish**, endast  
175 kr per 20 disketter inkl. porto.  
Beställ lista på 2 disk samt  
infopakett för 15 kr. På pg 629 37  
46-1 utom Sverige +25 kr.

**Drivrutiner** till 107 st olika skrivare  
endast 13 kr på pg 629 37 46-1.  
Lista på 2 disketter över all annan  
Amiga-PD, endast 15 kr, utom  
Sverige +25 kr.

**A600**, joy + Dbox, 4 mån gammal,  
som ny. Pris 3.500 kr, kan disk. R.  
Raksa, Box 23, 461 21 Trollhättan.

**STAR LC-10C** skrivare med 7  
längder (14). Ring 054-56 52 04.

**A1200** med 85 Mb HD säljes för  
7.400 kr. Multisync monitor C1960  
för 4.200 kr. Tel: 042-22 57 84.

**A500**, x-minne, 52 Mb Supra HD +  
diskar säljes för 5.000 kr. Tel: 042-  
22 57 84.

**A500**, extre minne, diskdriv, TV  
monitor mycket org.spel & PD-prog.  
Pris 3.000 kr. Tel: 031-53 81 73.

**Spelfusk**, över 250 st spelfusk  
endast 20 kr/st. Tel: 0303-22 28 31.

**Dekoder ritning** för kabel TV 195  
kr. Pg 639 06 54-9.

**Amiga 2000** med HD-105 Meg och  
monitor. Pris kan disk. Tel: 013-17  
28 09.

**A500 1,3 x-drive**, x-minne, monitor  
8833-II, över 200 diskar, Joysticks.  
Pris 4.500 kr. Tel: 08-750 62 23.

**Amiga 2000C**, 5 Mb mem, x-drive,  
kicksw, Hd GVP 52 Mb, RF. Pris  
5.495 kr. Reservdel till Amiga Ny  
Paula 139 kr. Tel: 0485-203 38.

**Diskettbox** med 100 st disketter  
innehållande demos, original pro-  
gram. Pris 675 kr. Morgan Karlsson,  
Elmiersväg 18, 343 32 Älmhult.

**A2000 9 Mb**, Mon, Modem, 2 dr,  
HD 150 Mb, contr, 8 Mb 4 kkr. Tel:

018- 46 02 82.

**A500 m**, 1 Mb + GVP HD 52  
Mb/2Mb = 4.000 kr. Tel: 018-25 68  
99.

**Amiga 500 HD 590 20 Mb** Plus org  
prg. Pris 4.500 kr. Tel: 040-43 38  
51.

**Ska Du ta körkort ?** Jag har det  
perfekta körkortsprg. till Amiga 500.  
Sätt in 40 kr på pg 442 53 40-9,  
Thomas.

**Lattice/SAJ C5.1** 800 kr,  
Hyperbook 300 kr. Tel: 018-25 68  
99.

**A3000/25/120/10**. Lågstr skärm, x-  
drive, skrivare, modem, massor av  
disketter m.m. QBS! 18.000 kr.  
Säljes även i delar. Tel: 0321-251  
54, Mattias.

**Vill Du lyssna på Din Demo/spel**  
favorit musik när Du jobbar i Dos?  
Program + enkel beskrivning 20 kr  
på pg 629 18 75-0.

**A2630 68030/68882 25 MHz 2 Mb**  
32-bit RAM. 3.300 kr. Tel: 013-17 99  
61.

**FlickerFixer t A2000**. 1.000 kr, 2  
Mb RAM. 500 kr. Tel: 013-17 99 61.

**STAR LC-10**. 9-nålers matris-  
skrivare 1.000 kr. Minne 2 Mb t  
Amiga 2000 500 kr. Tel: 013-17 99  
61.

**Hårddisk SCSI-2 kontroller m 105**  
Mb Quantum I A2000. 3.300 kr Tel:  
013-17 99 61.

**ASM-Sources** (50 disk), moduler  
(50 disk). 20 kr/disk. Tel: 0512-121  
49.

**A500 1 Mb**, x-drive, 2 joystick.  
orig.prog. 2.000 kr. Ring 08-84 93  
45, Alex.

**Div. original Amigaspel** säljes. Bl.a  
Kings Quest V, 250 kr. Kan även  
bytas. Tel: 033-15 55 03.

**Final Cartridge 150 kr**.  
Thunderhawk, flygsim 175 kr. Nya  
C64 m. tillbehör 900 kr. Tel: 019-24  
66 30, Daniel.

**A4000 040**, Magni 4005 Genlock,  
V-lab Digitizer. Tel: 010-224 37 38,  
efter kl. 12.00, Stefan.

**AGA Grafik Beach babes**, 3  
diskar. Otroligt snygga brudar, 50 kr  
inkl frakt. Pg 642 93 30-1. +15 kr för  
lista.

**Generellt registerprogram** skrivet i  
Amigabasis säljes för 100 kr. Tel:  
0500-43 84 53.

**A500 1.3**, x-minne, 2 st joy, spel,  
printer. 2.700 kr. Tel: 018-36 40 29.

**Systematka v9.5 Amiga**. Stryk-  
måltips & lottosystem. Utskrift på  
datakupper. Procentsystem.

**Skapa enkelt egna system-mallar**  
med/utan säkra nr. Garantifram-  
tagning, rättning. 3 disk + manual.  
250 kr på pg 630 83 65-3.

**Nakenbilder** (Amiga) på Audrey-  
/Twin Peaks, Kelly Bundy/TV3,  
Erika/Baywatch & Paula Abdul.  
Mycket hög kvalitet, lev inom 24 h.  
Lista medföljer. 20 kr på pg 621 21  
88-4, Erik Spåre.

**Tjäna pengar!** Så ordnar Du  
pengar till en Amiga 4000. 200  
sätten, på diskett. Sänd 50 kr i  
sedlar till: A Eklund, Ljunghällsv. 27  
B, 771 50 Ludvika.

**A500+ med 1 års garanti kvar**, 3  
org spel. Boken Quest for quest II.  
3.000 kr. Ring 12 26 00 (riktn ort:  
Bara), Jörgen.

**Supra RAM 500 RX**. 2 Mb plats för  
8.950 kr. Tel: 013-12 74 88.

**At Once Classic**. Gör Din A500  
AT-kompatibel. 600 kr. Tel: 013-12  
74 88.

**C64 PD**, 10 kr per Ds-disk. Gratis  
lista över 105 st. Tel: 08-29 79 69.

**Bygg Dina tillbehör till Din Amiga**.  
Ex: Sampler, Genlock mm. Sätt in  
50 kr på pg 646 03 83-0. "Bygg  
disk I". Utanför Sverige 60 kr.

**Amiga 600**, 30 Mb HD, 2 Mb RAM  
4 Mnd. 5.000 NOK + 047, Kim  
Dahler Moellerhagen, 1592 Vaaler,  
Norge.

**Gama Boy**, 5 spel, adapter, 1.200  
kr. Amiga 500 (1.3), x-drive, RF-  
mod, TV mm 4.000 kr. Tel: 0431-311  
23.

**CDTV spel**, Prey ett 230 Mb stort  
sci fi äventyr där det talas svenska  
under hela spelet. 319 kr/st. Tel:  
0340-471 29.

**Superblondiner** på Din A500.  
Samantha Fox & Erika Eleniak (3  
diskar). Mycket lättklädda ! Endast  
50 kr + 10 kr för lista. Pg 642 93  
30-1. "PD-M".

**Många vill ha DRP diskarna**.  
Därför blir dom nu billigare. Diggade  
Sv/P-bilder. Det värsta och det  
bästa. DR-P 1-2 30 kr, DR-P 1-4 50  
kr, DR-P 1-6 80 kr. Pg 630 52 31-0.

**Amiga 500 1.3**, RF mod, joystick,  
böcker etc. HD 30 Mb, 1 Mb RAM  
4.900 kr Säljes även separat. Tel:  
08-756 78 74, kvällar.

**Porr på Amiga**. 90 bilder på 3  
diskar för 50 kr. Pg 647 09 06-6.

**Originalspel 10 st bl.a Indy IV**.  
Billigt! Ring 0410-300 64, kl 17.00 -  
22.00, Ingvar.

**A500 1.3 2 Mb minna**, Supre.52  
Mb, Hdj Arlon Reply diskettbox med  
disketter, 2 st joysticks. 7.500 kr.  
Tel: 040-94 96 35.

## REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsern är endast öppen för **PRIVATPERSONER** som vill  
sälja, köpa och/eller byta datorar, tillbehör samt  
originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att  
erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och  
nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att  
annonsera med syfte att organisera byte av kopior av  
program eller av manualer. Insända annonser av denna typ  
publiceras inte utan överlämnas till representant för  
organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning och  
innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till  
två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två  
titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste  
alltid uppges i annonsen.

Annontexter som inte följer reglerna publiceras inte och  
inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.



**Enorma inkomster för alla över 18!** Unikt MLM-program nu i Sverige. För komigång info sätt in 40 kr på Pg 647 12 99-5 eller sedlar till: B Jensen, Box 65, 411 15 Göteborg.

**A1200 PD&SW.** Har nästan alla nya PDs. 10 kr p.d Gratis Listdisk! Skriv nul 32 -Bitware, Ekorstigen 10, 147 63 Tumba.

**Amige 2000 B.** 3 Mb, C1950 Multisync, Flickerfixer, HD 20Mb, A2286 AT-kort, Dos V5.0, Matteproc. mus, VGA-grafik, 45 Mb HD VGA-Amiga omkoppl + prg. Nypris: 19.400 kr Pris 9.700. Tel: 063-10 38 26.

**Amige originalspel bl.a PQ3, Beast3, legends ol Valour, Shadowlands.** Tel: 0470-926 27, Arid.

**Amigs originalspel bl.a Wings, Dungeon Master/Chaos, Air land & sea, Hook.** tel: 0470-926 27, Arid.

**OP-PD 10 kr/disk/lista PDPak 1.** 10 disk 100 kr Pg 639 43 55-7.

**A600 HD.** 2 Mb RAM, nye spel m.m, 1,5 års gar.skydd. 4.800 kr. Tel: 08- 82 23 80.

**HD Supra 42 Mb, 2 Mb RAM inkl LINKS GOLF Billigt!** Tel: 031-55 15 77.

**Datic Alfa Scan Plus.** Handscanner till Amiga. Touch Up medföljer. Pris: 2.000 kr. Tel: 063-12 30 24.

**Röstförvrängare.** Komplette byggbeskrivning säljes. Sätt in 40 kr på pg 647 25 69-0.

**GRATIS ADRESSER!** Du får reda på hur Du enkelt får tag i oändligt med adr. till exp från olika länder och av olika varor. 100 kr på Pg 644 89 52-9.

**24 nåtars färgskrivare Commodore MPS 1224C,** klarar A2-format. Tel: 013-14 58 18.

**Minne, 1Mb SIMM t A530, A1230 & A2000 - GForce.** 600 kr. Tel: 0980-137 69.

**VXL-30, 1.500 kr.** A500 2.04 1Mb chip. 2.200 kr. Supre 120M Quantum, 2 M RAM. 5.000 kr. Tel: 026-62 71 78.

**Herd ref serien + Devpak 3,0**

## Vill du fråga Datormagazin om något? Gör så här:

Vill du ha svar på:

- Amigafrågor
- Spellösningar och fusk



SKRIV, FAXA ELLER  
MODEMA TILL:

BREV: Datormagazin  
Box 12547  
102 29 STOCKHOLM  
FAX: 08-650 97 05  
BBS: 08-6549950



**Svar kan du också få  
från andra läsare:**

■ Ring klotterplanket där andra läsare kan hjälpa dig på tel. nr. 071-212556 (samtal kostar 4:55 kr/min)

**Vill du köpa gamla DMx-nummer eller artiklar:**

- Använd en postgiroblankett.
- I färdigt meddelande till betalningsmottagaren skriver du vilket DMx-nummer eller vilken artikel du vill ha.
- Täckningar kostar 25 kr/kr, artiklar 16 kr/st. Beställer du flera artiklar kostar den andra, tredje osv 10 kr/st.
- Fyll i ditt eget namn och adress
- Postgironummer och betalningsmottagare är: 58 07 15-1, Bröderna Lindströms Förlags AB

**C2286 PC-kort, Sierra spel.** Tel: 0929-131 62.

**A3000, 125 Mb hd, 10 Mb RAM.** WB 2.1, 2 int. drivar, 1 års gar. kvar, massor med spel & nyttoprg. 15.000 kr. Tel: 0680-127 35.

**A500 1,3, ex minne/drive, RF-mod,** joy, 50 PD + org.spel. 2.500 kr. Tel: 018-34 22 14.

**SAS C S.10b.** 1.000 kr. Tel: 08-21 90 21.

**Porr på Amigan 5 kr på Pg 36 36** 69-3 för info. Även kändisar.

**A600, 40 Mb HD, x-minne, garanti.** 4.000 kr. Ring för mer info tel: 0976-105 41.

**Amiga 500, 1.3 WB, x-minne, mus,** klocka. 1.800 kr. Tel: 08-531 795 64.

**Amiga 500 m. x-minne** säljes för 2.300 kr. Tel: 0297-410 17

**Amiga PD, snabba leveranser,** listdisk 13 kr på pg 430 80 76-1, ALFAM PD.

**Hårddisk supra 500xp till AS00-** 500+, 21 Mb m 2 Mb minne dos 2,05. 2.400 kr. Tel: 031-52 65 49, Tony.

**Doktro Boersen super saccor OBM** söker llere medlemmar, pris per omgang vil bli ca 15. ring 0388 6474 for mer info.

**Amige 600 HD 2MB chip, 1 år gar** + div tillbehör mkt bre skick. 4.000 kr Tel: 0431-654 15.

**Supra XP2 Q 52 Mb, 2 Mb** ramminne. Gar. återstår. Endast 2.700 kr. Tel: 035-391 32.

**Radiosänderbyggsats 88-108 MHz** FM. OBS modellen som fungerar. 60 kr/st på pg 36 36 69-3 eller ring 0582-524 44 efter 16.00, Tobbe.

**A-tips 2.25 Systemmatning,** kupongutskrift, nyckelgenerering etc. Se även artikel DMZ 22/92. Endast 175 kr (utlënd +25 kr) Pg 457 81 47-3. Mot efterkrav (+25 kr) på Tel: 040-12 50 91, Hultengren, rng!

**Amiga 500 Dos 2.0 Imeg chip, 2** meg fast. Monitor 1084S. Hårddisk Rochard 52 meg. Extradrive,

**högupplösningsmus, joystick.** Spel och nyttoprogram värda ca 6.500 kr. Gerenti kvar. Säljes till högstbudande. Ring efter 17.00 0346-589 00, J-P.

## BYTES

**Amigakontakter** sökes för byte av program m.m. Terje Risdal Vik, 4280 Skudeneshavn, Norge.

**Shadowlands mot Migho & Magic** 3 Amiga. Tel: 046-73 43 89.

## ARBETE

**DTP-arbeten utföres till bra priser.** Ring Roger tel: 046-858 25, för info.

## ANNONS KOSTAR 50 KR

Datorbörsern är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 65 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsern". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annontexterna.

**ANNONSSTOPP**  
Nr 11-93  
Utgivningsdag: 17/6  
Annonsstopp: 10/5

# Nästa nummer kommer 17 juni

## Omtalat grafik kort testat

Det har pratats en del om grafik-kortet OpalVision i Amigakrestar. Ryktet har gått att det australiensiska kortet skulle kunna vara PAL-motsvarigheten till NewTecs Video-Toaster som tyvärr aldrig kommit i en PAL-version och därmed är oanvändbart i Europa. DatorMagazin har testat Opal Vision-kortet för att se om det kan uppfylla förväntningarna.

OpalPaint heter ritprogrammet som följer med grafik kortet Opalvision. Test av båda i nästa nummer



## Konstgjord klokhet

Artificiell intelligens (AI) är ett begrepp som de flesta har hört någon gång. Datorer ska lära sig och dra egna slutsatser av det inlärd.

Men även AI-program måste programmeras någon gång. Vi har tittat på programmeringsspråket Prolog som ofta används vid programmering av expertsystem och lärs ut på universitet. Detta och mycket mer i nästa lysande nummer av

### PC-emulator från Commodore

Commodore har varit först med PC-emulatorer till Amigan.

Den första emulatoren emulerade en XT-dator i Amiga 2000. Senare kom det även en variant med AT-286-emulation.

Nu är det dags för en 386-emulator från Commodore. Emulatorn passar Amiga 2000/3000/4000.

Läs allt om kortet i nästa nummer!

## Förtrollande spel



I nästa nummer tittar vi bl.a. på A1200-versionen av Trolls.

Amigaversionen av A-Train har äntligen släppts.

Datormagazins strategispecialist Sten Ekedahl har provat på livet som fastighetshaj och järnvägsbyggare.

■ ■ ■  
Fler A1200-spel är på tapeten. Smågullige Ove Kaufeldt har testat det smågulliga spelet Trolls.

■ ■ ■  
Dessutom får du slutet på lösningen av Cruise for a Corpse samt Bill's Tomato Game och mycket, mycket annat.

### Dessutom:

- ✓ Insändaro
- ✓ Nyheter
- ✓ Back-Chat
- ✓ Spelfusk
- ✓ Hårdvarutester
- ✓ Massor av spel
- ✓ Konsumentspalten
- ✓ AMOS-sidor
- ✓ PD-program
- ✓ Expertpanelen
- och mycket annat!**

## HÄR BESTÄLLER DU DIN PRENUMERATION!

DATORMAGAZIN kommer ut 22 gånger per år.

Helårsprenumeration (22 utgåvor) kostar 380 kronor (du sparar 57,80 kr). 11 nr kostar 195 kronor (du sparar 23,90 kr). Sju nummer kostar 128 kronor. (Du sparar 11,30 kr.)

För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

Beställ din prenumeration genom att skicka in talongen, eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data på telefon: 08 - 652 43 00, vardagar kl 08.30-12.00 och 13.00-16.30.

### JAG VILL HA:

- ☐ Helår (22 nr) för 380 kronor (kod 233).
- ☐ Halvår (11 nr) för 195 kronor (kod 234).
- ☐ Korttid (7 nr) för 128 kronor (kod 235).

### JAG HAR:

- |                                     |                                     |                                      |
|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> C64        | <input type="checkbox"/> Amiga 2000 | <input type="checkbox"/> Atari ST    |
| <input type="checkbox"/> C128       | <input type="checkbox"/> Amiga 3000 | <input type="checkbox"/> Annan dator |
| <input type="checkbox"/> Amiga 500  | <input type="checkbox"/> Amiga 4000 | <input type="checkbox"/> Hårddisk    |
| <input type="checkbox"/> Amiga 500+ | <input type="checkbox"/> PC         | <input type="checkbox"/> Skrivare    |
| <input type="checkbox"/> Amiga 600  | <input type="checkbox"/> Nintendo   | <input type="checkbox"/> Modem       |
| <input type="checkbox"/> Amiga 1200 | <input type="checkbox"/> SEGA       | <input type="checkbox"/> Extraminne  |

Frankeras ej  
Datormagazin  
betalar  
period

# DATOR

Magazin

Svarspost  
Kundnummer 110257101  
110 12 STOCKHOLM

Namn: \_\_\_\_\_ Adress: \_\_\_\_\_ Ålder: \_\_\_\_\_

Postnummer: \_\_\_\_\_ Postadress: \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_

Målsmans underskrift om du är under 16 år: \_\_\_\_\_



# TRICOM data

**TILLBEHÖR  
INSTALLATIONER  
REPARATIONER  
RESERVDELAR  
AMIGA, ATARI,  
PC/AT**

## ACCELERATOR DERRINGER

68030 Accelerator 25Mhz med  
MMU till Amiga500/+2000.  
Billigaste acceleratoren med äkta  
32bitars minne och MMU.  
Resident programvara för att  
ladda kickstart till 32bitars minne.  
Pris utan minne **2995:-**  
med 2Mb **3995:-**  
med 4Mb **4795:-**  
med 8Mb **6295:-**  
Matteproc. 25Mhz **995:-**  
**50Mhz version** Mycket snabb  
med 2Mb **6495:-**

### A1200

Intern minnes & FPU expansion.  
2Mb minne utan FPU **2495:-**  
4Mb minne utan FPU **3295:-**

## FFV 2

Flicker Free Video 2 den nya  
flickerfixern från ICD. **2495:-**

## RocGen Plus

Avancerat genlock till Amiga.  
Pefekt för att texta video.  
RocGen Plus **1695:-**

## RockKey

Chroma Key tillbehör för genlock  
För dig som vill göra videos med  
specialeffekter. Har även RGB-  
splitter innbyggd.  
RockKey **2495:-**

## Kickstartswitch

tangentbordsstyrd för 2st Kickst.  
till Amiga500/600/2000.  
Kickback **395:-**  
med Amiga DOS2.0Kit **1095:-**  
med Kickstart1.3 **545:-**  
Amiga DOS2.0Kit **795:-**

# NYHET

## Picture in Picture 1695:-

Nytt tillbehör till din Dator eller TV för att kunna visa en minibild från en annan videokälla eller TV-kanal. Se test i DM nr 4-93. Titta på Nyheterna, Videofilm eller övervaka via en kamera samtidigt som ni arbetar med datorn. Se vad som sänds på andra kanaler utan att byta kanal. Se på VM i fotboll med eget ljud till den lilla bilden samtidigt som de andra ser på Dallas utan att köpa två TV-apparater. P.i.P har tre video/audio ingångar, en TV-kanal ingång och en video/audio utgång. 54 programmerbara kanaler, Separat ljudutgång för minibilden och fjärrkontroll med alla funktioner. P.i.P levereras med fjärrkontroll, nätdel, kablage, svenskt instruktionshäfte.

## MegAChip

Bygg ut din Amiga500/2000 till  
maximala 2Mb chipminne.  
MegAChip2000/500 **1995:-**

## A600/1200

Kreditskortminnen PCMCIA2.0  
2Mb Fastmem **1895:-**  
4Mb Fastmem **2595:-**

## Minnen

2Mb SIMM 1Mb\*9 **795:-**  
2Mb DIP 256k\*4 **795:-**  
4Mb ZIP 1Mb\*4 S.COL **1795:-**

## HÅRDDISKAR ROCHARD

Extern hårddisk till Amiga500/+  
med IDE AT /SCSI-kontroller,  
0-8Mb minne och egen nätdel.  
Extern SCSI och AV/PÅ knapp.  
Levereras med Quantum hårddisk.  
Pris tom **1995:-**  
42Mb Quantum EPS **3495:-**  
127Mb Quantum ELS **4795:-**  
240Mb Quantum LPS **7695:-**  
Köp till 2Mb minne **500:-**

## A600/1200 HD

Intern 2.5" IDE-AT hårddisk till  
Amiga600/1200 för inmontering.  
**2 års bibehållen garanti!**  
63Mb Hd-kit **2795:-**  
85Mb Hd-kit **3495:-**  
127Mb Hd-kit **4695:-**

### LÖSA HÅRDDISKAR

Quantum 3.5" hårddiskar!  
42Mb ELS AT **1995:-**  
120Mb LPS SCSI **3295:-**  
240Mb LPS SCSI **5995:-**

**Auktoriserad  
Serviceverkstad  
Commodore  
PC/AT  
Amiga  
Atari**



TRICOM data AB  
Birkagatan 17

113 36 STOCKHOLM

Tel. 08-7360291

Fax. 08-7360293

Reservation för prisändringar. Frakt tillkommer. Alla priser inkl. moms.

Mån-Fre 10:00 - 18:00  
Lör 10:00 - 14:00



# Succén fortsätter Märkesvaror till rätt pris!

Den 17:e maj slog vi upp portarna till vår nya butik. Du hittar oss på Spångatan 11, vid Triangelns köpcentrum i Malmö. Här kan du testa och få demonstrerat de produkter du är intresserad av. Dessutom håller vi fortfarande våra låga priser på alla märkesvaror. Priserna på våra öppningserbjudande gäller t.o.m. 93 05 31 eller så långt lagret räcker. Välkomna!



**SUPRAFAX  
V.32BIS - AMIGA**

**3995:-**

## A1200

Med 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus, musmatta och 2 st joypad ..... **4795:-**

Med 63 Mb HD, 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus, musmatta och 2 st joypad ..... **7490:-**

Med 85 Mb HD från GVP, 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus, musmatta, 2 st joypad och Cinemorph.... **8390:-**

Med 120 Mb HD från GVP, 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus, musmatta, 2 st joypad och Cinemorph ..... **9690:-**

**SKRIVARE  
CBM 1230**

9-nålers. Kabel ingår! Beg. antal.

**995:-**



**Cinemorph  
ingår!**  
värde 995 - vid köp av  
85 eller 120 Mb HD



**CDTV**

Komplett med tangentbord, diskdrive, fjärrkontroll och mus. Som en bonus får du även med Fred Fish CD, värde ca 400:-.

**3333:-**

## A600

Bäst i klassen paket, mus och 2 st joypad

**2888:-**

## A600HD

40 Mb HD, mus, 2 st joypad, 6 st nyttoprogram och 2 st spel

**4444:-**



## DISKETTER

MAXELL DD **4:95**

MAXELL HD **8:95**

Gäller endast vid köp i butiken!



**Vi har ett  
stort sortiment  
av PC-datorer  
och tillbehör.  
Massor av spel  
till alla datorer.  
Välkommen!**

**VIDEOBAND  
MAXELL 240 MIN**

**49:-** /st

vid köp av 2 st

# Data Bolaget

**POSTORDER 040-12 26 00**

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Fri service enligt gällande tillverkarens villkor. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditiönsavgift.

**BUTIK I MALMÖ**

Amiralgatan 10 • 211 55 Malmö  
Tel. 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00

**BUTIK I STOCKHOLM**

Nya köpcentral på Medborgarplatsen.  
Söderhallarna 129 • 118 72 Stockholm  
Tel. 08-702 02 02/03 • Fax 08-702 02 30